

Услышав вопрос Аяме, Вайс ответил:

— Если я все расскажу, не станет ли игра скучной?

— Просто играй в игру как игрок и не проси подсказок. Я уже прошел *Zombie Survival Online* вместе с другими бета-тестерами, и это было увлекательно. Я не хочу, чтобы ты пропустила веселье из-за моей подсказки.

Прежде чем Аяме попыталась переубедить брата, Вайс прервал и добавил:

— Я знаю, о чем ты думаешь. Я очень хорошо тебя знаю, ведь ты моя сестра и к тому же стример. Я знаю, что ты тоже хочешь наслаждаться играми, как и я.

— Также знаю, что ты беспокоишься о том, что другие игроки превзойдут твою силу в реальном мире, и поэтому хочешь опередить их, попросив подсказку. Но дело в том, что тебе не стоит беспокоиться, поскольку эти игроки не смогут угрожать нашей семье.

— Даже если они превзошли тебя, они никогда не смогут превзойти меня, поскольку я — бета-тестер. То, что есть у них, уже есть у меня. То, чего нет у них, есть у меня.

— Только бета-тестер может превзойти бета-тестера. Игроки никогда не смогут превзойти такого бета-тестера, как я. Однако даже среди бета-тестеров я самый сильный.

Когда Вайс сказал Аяме последнее предложение, мысленно прокомментировал: "Я самый сильный, так как тех бета-тестеров даже не существует".

"Но даже если бы я ввел их, как и игрок не может превзойти бета-тестера, так и бета-тестер не может превзойти меня, разработчика игры".

Дав Аяме переварить сказанное, Вайс продолжил:

— Уверяю, эти игроки не смогут превзойти меня. Им даже будет сложно догнать тебя, ведь ты заняла первое место на первом сервере в *Zombie Survival Online*.

— Даже если игрокам на других серверах удалось стать войти в тройку выжившими и перенести игровые предметы в реальный мир, вы и два других игрока получили более качественные награды.

— Просто доверь безопасность семьи своему брату. Я разберусь со всеми злонамеренными игроками, которые посмеют напасть на нас. А пока я буду сражаться, просто наслаждайся игрой!

Зная о добрых намерениях Вайса, Аяме вздохнула и поняла, насколько упрям брат. Если брат что-то решил, ей будет трудно переубедить его.

— Хорошо. Я тоже хочу насладиться игрой, но, как ты понимаешь, меня беспокоит, что враги наших семей смогли получить игровые предметы, которые позволили им превзойти силу нашей семьи. После этого они могут нацелиться на нас двоих, ведь мы — наследники наших семей.

Раньше Аяме не приходилось беспокоиться о своей безопасности и брата, ведь даже Император Феникса дважды подумал бы о том, чтобы обидеть семью Альбус. Кроме того, в Сёгунате Сакура клан Широ возглавлял сильнейшую якудзу.

У семьи Альбус и клана Широ могло быть много врагов, но их сила превосходила силу большинства сильных мира сего, поэтому враги не посмели причинить вред Аяме и Вайсу.

Но после появления *Zombie Survival Online*, а также игровых предметов, которые можно было получить в игре *Aspro*, Аяме понимала, что сдерживание семьи Альбус и клана Широ станет слабее, если не смогут заполучить сильных игроков. Ей было несвойственно просить подсказки по поводу игры, ведь обычно она не хотела, чтобы что-то портило ей удовольствие от игры.

Как и Вайс, Аяме тоже ценила развлечения, поэтому ненавидела подсказки и спойлеры. Однако отчаянные времена требовали отчаянных мер. Аяме уже знала, что ее просьба будет отвергнута Вайсом, но все равно попыталась.

В ответ на беспокойство Аяме Вайс просто похлопал ее по плечу и заверил:

— Просто доверяй своему старшему брату, хорошо?

— Сверхспособность, которую я пробудил, очень сильная. Эти бета-тестеры обладают той же силой, что и я, но я все равно могу победить их. Поскольку суровая реальность такова, что они не могут победить меня, потому что я могу контролировать саму реальность.

С торжественным взглядом и нотками холодности и безразличия в тоне Вайс заявил:

— Те, кто может превзойти мою силу, никогда не смогут существовать. Я этого не допущу.

Хотя Вайс и спасал Голубую Звезду от захватчиков из других миров, и он не был по-настоящему злым, но также не был святым и добрым.

Он не потерпит существования тех, кто может угрожать ему и его семье. Как человек, достигший вершины в своей прошлой жизни, он не мог быть наивным и добросердечным. Он не возражал против спасения других, пока мог спасти, но и не возражал и против убийства, если угрожали ему и его семье.

В конце концов, с точки зрения Вайса, он сам и его семья ценились гораздо больше, чем чужие люди. Конечно, это не означало, что Вайс будет убивать тех, в ком пробудились мощные сверхспособности, такие, как манипуляция удачей Кайдена. Он уже убедился, что Кайден не представляет для него угрозы, а наоборот, он будет полезен в войне против этих захватчиков.

Что касается Кодокуна Кэнси, то Вайс не обращал на него внимания, так как уже знал, что он помешан на мече. Этот парень был слишком одержим мастерством фехтования и был из тех, кто уединялся на длительное время, чтобы оттачивать свое мастерство.

“Если те враги клана Широ и семьи Альбуса получили силу от моих игр, это не значит, что я не могу лишить их ее. Я уже понял, насколько мягкая система, и она в основном терпит мои действия”.

“Как я выяснил, система в основном заботится о большинстве, а не о меньшинстве. Пока я следую ее правилам, ей все равно, даже если я разберусь с несколькими игроками”.

“В конце концов, система существует только для того, чтобы помочь мне предотвратить конец света, вызванный вторжением из иного мира...”