

Аяме растерялась, так как думала, что займет второе место. Зомби SS-ранга собирался убить ее, так что Кайден должен выжить подольше, чем она.

Вспомнив, как Кайден достал "Смертельный ядовитый нож" А-ранга, Аяме, похоже, догадалась, что он сделал: "Он...?"

[Да, игрок Кайден умер раньше, чем вы, так как проткнул себя ножом. Яд ножа убил Кайдена быстрее, чем зомби SS-ранга, убивший вас].

[Он такой наивный простак. Пфф.]

Как и предполагала Аяме, Кайден действительно пожертвовал собой ради того, чтобы она смогла занять первое место.

Что касается отношения к игровому ИИ, Аяме ответила:

— Не оскорбляй Кайдена. Он хороший парень.

[Лол, Кайден пожертвовал собой, чтобы получить карточку хорошего парня]

[Как бы то ни было, хотите ли вы получить награду за достижение первого места в смертельной игре?]

[О, я также забыл упомянуть, что это все проделки Aspro. Смертельной игры не существует, и все игроки, которые умерли, отправлены обратно в реальный мир. Они не умерли]

[Но поскольку вы были вынуждены принять участие в этой игровой сессии, награды для топ-3 выживших будут более ценными, чем обычно. Это только одноразовое событие, поэтому даже если вы снова сыграете в Zombie Survival Online, награды не будут такими же хорошими, что вы получите сейчас].

[Итак, вы хотите, чтобы я подсчитал ваши награды и позволил выбрать, какие награды вы перенесете в реальный мир?]

Аяме хотела ударить по игровому экрану перед ней, потому что он раздражал, но сдержалась.

— Да, рассчитайте мои награды. Хотя я еще не прошла игру и не раскрыла заговор зомби-вируса, мы с Кайденом выполнили много побочных заданий.

Услышав согласие Аяме, Игровой ИИ ответил:

"Динь!"

[Расчет наград...]

"Динь!"

[Общая оценка игры: S+]

"Динь!"

[Выберите три из этих пяти игровых предметов, которые хотите перенести в реальный мир!]

Идеальный кристалл эволюции В-ранга x1.

Набор кристаллов эволюции от Е-ранга к С-рангу x1.

Гравитационные перчатки В-ранга x1.

Пространственный браслет В-ранга x1.

Чудо-панацея x1.

Посмотрев на пять вариантов наград, Аяме в замешательстве спросила у игрового ИИ:

— Что такое Идеальный кристалл эволюции? ИИ, не мог бы ты вкратце объяснить эти пять наград?

[Конечно.]

[В первом варианте наград Идеальный кристалл эволюции позволяет обычному человеку после поглощения получить 100% шанс стать пробужденным без необходимости употреблять низшие кристаллы эволюции. Например, вы можете поглотить Идеальный кристалл эволюции В-ранга, не становясь при этом пробужденным С-ранга].

[Во втором варианте вы получите небольшой мешочек, внутри которого находится 1 кристалл эволюции С-ранга, 1 кристалл D-ранга и 1 кристалл Е-ранга. С его помощью обычный человек может стать пробуждающим С-ранга, если ему удастся пережить фазу пробуждения. Но чтобы не допустить зомби-апокалипсиса в реальном мире, провал пробуждения приведет не к превращению в зомби, а к смерти].

[Во третьем варианте вы получите ваши гравитационные перчатки, но только В-ранга].

[Во четвертом варианте вы получите пространственный браслет В-ранга].

[Во пятом варианте вы получите один из успешных продуктов, изобретенных Мастером, который использует силу зомби-вируса для излечения от любой болезни, даже рака и тому подобного. Неважно, насколько тяжела болезнь, "Чудо-панацея" сможет ее вылечить!]

Получив от ИИ краткую информацию о каждом варианте награды, Аяме некоторое время размышляла, прежде чем сделать свой выбор.

— Я выбираю варианты вознаграждения 1, 2 и 3.

"Первая награда позволит мне восстановить свою силу до В-ранга в реальном мире. С другой стороны, вторую награда можно отдать моему брату, чтобы он стал пробужденным С-ранга. Учитывая, насколько талантлив и способен, его пробужденная сверхспособность может оказаться даже сильнее моей".

"Четвертая награда мне нужна не так сильно, как третья. Гравитационные перчатки дополняют мой стиль боя и позволяют усилить атакующую мощь".

"Кроме того, чудо-панацея пока бесполезна, поскольку я и мой брат не больны.

Услышав выбор Аяме, игровой ИИ ответил.

"Динь!"

[Игрок Широ Аяме выбрал награды 1,2,3 и будет перенесен обратно в реальный мир вместе с наградами!]

[Прощай! По воле Aspro!]

После получения этих игровых уведомлений сознание Аяме померкло. Открыв глаза, она обнаружила, что снова находится в своей комнате. Сейчас она лежала на кровати, и, вспомнив, что произошло, встала с постели.

Она увидела три прозрачных шара, парящих рядом с ее кроватью. Внутри них находились награды, которые она выбрала в игре Zombie Survival Online.

Когда ее вернули в реальный мир, Аяме почувствовала, как в ее голове всплывает информация, полученная от игрового ИИ.

Он сообщил ей, что прозрачные сферы неразрушимы и только она может открыть их. В первой прозрачной сфере находился прозрачный кристалл чистого белого цвета, и Аяме знала, что это Идеальный кристалл эволюции В-ранга.

В отличие от обычного кристалла эволюции серого цвета, идеальный кристалл был чистого белого цвета.

"Важнее сначала улучшить свою силу, прежде чем открывать другие сферы".

Аяме протянула правую руку к первому прозрачному шару и разбила его.

Идеальный кристалл эволюции В-ранга упал под действием силы тяжести, и Аяме успела поймать его. После этого она решительно открыла рот и проглотила кристалл Идеальный кристалл эволюции В-ранга!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3825443>