

Когда Аяме открыла глаза, из ее тела вырвалась волна вирусной энергии. Пробуждение прошло успешно, Аяме продвинулась А-ранга.

Почувствовав ауру, исходящую от Аяме, Кайдэн поздравил:

— Поздравляю, Аяме.

В ответ Аяме кивнула Кайдэну, а затем сосредоточилась на стабилизации вирусной энергии в своем теле.

Благодаря успешному пробуждению Аяме, она превратилась из В-ранга в А-ранг и стала единственной А-рангом в их команде из трех человек. Увидев успех Аяме, Уинстон одобрительно кивнул.

“Аяме — первый игрок, достигший А-ранга. Однако вторым игроком, достигшим А-ранга, будет не Кайдэн, а Кодокуна Кэнси”.

“У Кодокуна Кэнси самые высокие шансы войти в тройку выживших среди остальных игроков. Ведь по силе атаки он уступает только Аяме, а его мастерство владения мечом тоже не уступает ее боевым искусствам”.

“По сравнению с Кайдэном, который не приспособлен к бою, Кодокуна Кэнси в настоящее время является вторым лучшим игроком в *Zombie Survival Online*. За ним следует Кайдэн, входя в тройку лидеров. Но поскольку Кайдэн поддерживает Аяме, она может позволить Кайдэну стать вторым лучшим выжившим вместо Кэнси”.

“Каким бы сильным ни был Кэнси, в поединке один на один с Аяме он все равно проиграет, не говоря уже, что Кайдэн со своей способностью манипуляции удачей будет помогать Аяме. Но как одиночный игрок Кэнси грозен и станет полезным авангардом против вторжения”.

Как разработчик игры, Вайс мог проверять положение других игроков одним движением руки. Если не будет несчастных случаев или непредвиденных обстоятельств, Аяме, Кайдэн и Кэнси станут тремя лучшими выжившими в игре *Zombie Survival Online*.

Раз уж он здесь, Вайс не допустит никаких случайностей, и он уже признал этих троих подходящими кандидатами на то, чтобы стать главными силачами в его войсках.

Принудительное участие в игре *Zombie Survival Online* улучшило вознаграждение, а с потенциалом и навыками, продемонстрированными Аяме, Кайдэном и Кэнси, они, несомненно, станут одними из самых сильных людей.

Аяме может представлять Империю Феникса. С другой стороны, Кэнси станет будущей главной силой Сёгуната Сакуры, а Кайдэн — главной силой Федерации Орла Свободы.

Вайс мог не только знать о положении каждого игрока в *Zombie Survival Online*, но и получить информацию об их личностях. Ведь как только игроки войдут в его игру, они станут для него как открытая книга. В конце концов, игра могла подделать их память, не говоря уже, что он создал *Zombie Survival Online*.

Вайс не беспокоился, что игроки пойдут против Голубой Звезды и предадут человеческую расу, ведь они все равно будут полагаться на его игры, чтобы стать сильнее. Или же, если они попадут в его игру, то станут пленниками, чья жизнь и свобода будут зависеть от него.

Кроме того, игроки не могли превзойти его по силе так как за получаемые очки разработки можно купить предметы из Магазина игровых предметов.

В магазине Вайс имел доступ ко всем игровым предметам в *Zombie Survival Online*. Даже предметы особых событий, которые было практически невозможно получить, Вайс мог легко перенести в реальный мир.

Пока Вайс проверял каждого игрока в *Zombie Survival Online*, он заметил, что на втором сервере уже собралось 1000 игроков, и они начали игру.

В отличие от первого сервера, где 1000 игроков были вынуждены участвовать в так называемой "смертельной игре", на втором игроки участвовали в игре добровольно и установили игру на свои устройства из магазинов приложений

Однако Вайс ввел ограничение на вход в *Zombie Survival Online* для всех игроков. Те игроки, которые впервые зашли в игру, не смогут выйти из нее до окончания игры.

Но те игроки, которые уже играли в игру однажды, если они будут играть в нее снова, смогут свободно выходить из игры и входить в нее, пока игра на сервере еще не началась. Если игра уже началась и игрок хочет выйти из нее, это приведет к дисквалификации, и он не получит никаких наград.

Его целью было предотвратить появление в реальном мире тех, кто хотел исследовать игру Вайса, но не собирался в нее играть. Поскольку они уже вошли в игру, Вайс не позволял им выйти из нее, пока не отыграют сессию.

"Вторая партия игроков на втором сервере наконец-то начала свою игру. Хотя на первом сервере прошел месяц и неделя, в реальном мире прошло всего один день и несколько часов".

"Потребовался целый день, чтобы тысяча игроков зашла в мою игру, но это уже хороший результат, поскольку я не рекламировал свою игру".

"Месяц в игре равен одному дню во внешнем мире. Кроме того, когда игроки, входят в мою игру, их тело переносится в отдельное измерение, а сознание — в игровое тело".

"Пока игрок играет в мою игру, его настоящее тело находится под моим контролем. Игроки не знают об этом, но даже если бы знали, некоторые из них все равно рискнули бы и сыграли в мою игру, чтобы получить больше силы".

"Исчезновение двух тысяч человек во всем мире не вызвало бы большего переполоха, если бы только несколько из этих двух тысяч человек не были важными шишками".

"Хотя мы с Аяме из влиятельной семьи, мы с ней живем в одном доме, так что о ее исчезновении буду знать только я. Но раз уж я в этом замешан, то не стану рассказывать об этом семье Широ и Альбус. По крайней мере, пока Аяме не станет достаточно сильной, чтобы защитить себя".

С этими мыслями Вайс решил выйти из игры, чтобы проверить, как обстоят дела во внешнем мире. Когда Вайс вышел из системы, Уинстон больше не был под контролем Вайса, но вел себя как обычно.