

С окровавленной металлической бейсбольной битой в руках Широ Аяме расправлялась с каждым зомби на пути. Ей повезло, что зомби было не так много, иначе даже она не выстояла против полчищ зомби.

"К счастью, те показатели, которыми я обладаю в реальном мире, перенеслись в игровом. Иначе, если бы они были такими же, как у других игроков, мне было бы нелегко победить этих зомби".

Широ Аяме вздохнула с облегчением, когда убила стоящего перед ней зомби. Взглянув на свою статистику в статусе игрока, Широ Аяме посмотрела на свои показатели.

Имя игрока: Широ Аяме

Возраст: 17 лет

Телосложение: E+

Сила: E+

Ловкость: E+

Человечность: 100%

Вирус: отсутствует

Выжившие игроки: 931/1000

Согласно объявлению в лобби, оценка F — это показатель обычного здорового взрослого человека, а E — спортсмена.

"Даже если у других игроков будут такие же характеристики, как у меня, они не смогут сражаться с зомби так же легко, как я, потому что мои техники боевых искусств и боевой опыт на высшем уровне. Хотя, учитывая меткость моего брата, я все равно проиграю, ведь его пуля всегда будет быстрее моих ударов".

Вспомнив о брате, Аяме сожалела, что он не с ней в этой опасной смертельной игре. В противном случае, если бы они, брат и сестра объединились друг с другом, чтобы выжить в этой смертельной игре, другие игроки были бы легко побеждены и заняли бы первые и вторые места.

"Вздых, я не могу слишком полагаться на брата. Я тоже должна хоть раз быть самостоятельной!"

"Если я выиграю эту смертельную игру и получу обещанные награды, интересно, каково будет выражение лица моего брата, когда он узнает, что я стала сильнее его?"

Фантазия о будущем, в котором она превзойдет своего брата, придала ей еще мотивации уничтожать всех зомби, попадающих на ее пути!

Она знала, что даже если ее считают вундеркиндом в боевых искусствах, чей талант не имеет себе равных, брат все равно лучше. Аяме прекрасно понимала, что если бы не желание брата

подавлять ее своим чудовищным талантом, то он бы не только учился меткой стрельбе, но и боевым искусствам. С талантом ее брата не было ничего, что он не мог бы сделать, если бы это было в пределах человеческих возможностей. Кроме того, она сменила свою фамилию на фамилию матери, чтобы ее можно было отличить от брата и не падала его тень. Конечно, у нее не было никакого злого умысла по отношению к брату, и, по большому счету, это было просто соперничество между братом и сестрой.

В данный момент Аяме сражается с зомби в школьном коридоре. Она уже спустилась с третьего этажа, откуда начала игра, и теперь находилась на первом этаже. Даже если на втором этаже было восемь зомби, Аяме потребовалась всего минута, чтобы убить их всех, так как она могла умело уклоняться от атак зомби и атаковать.

Первый этаж был завален трупами зомби с раздавленными головами. Кровь зомби окрасила пол в черный.

Аяме следила за тем, чтобы кровь зомби не попала на ее одежду и кожу. Она не знала, была ли кровь зомби опасной или нет, но не хотела рисковать. Меньше всего ей хотелось, чтобы она попала в рот, нос, глаза и т. Д. Было бы смешно, если бы она заразилась так, а не из-за укусов этих зомби.

Немного передохнув, чтобы восстановить силы, Аяме вышла из школы. Перед ее взором предстали зомби, нападающие на учеников и учителей. Даже директор школы с трудом открывал дверь своей машины, а его осаждали зомби, и никто из учеников и учителей не пытается его спасти.

"Ключ от машины директора лежит рядом с его машиной. Если зомби, окружающие машину, будут убиты, я смогу украсть ключ от машины и выехать на ней из школы".

"Однако мне нужно убедиться, что эти ученики и учителя не нападут на меня. Они также должны охотиться за машиной директора, поскольку она находится ближе всего к воротам школы".

Обдумывая план, Аяме окинула взглядом учителей и учеников у здания школы, и некоторые из них тоже посмотрели на нее. Она поняла, что кто бы ни убил зомби вокруг машины директора и забрал ключи от машины, тот окажется врагом для NPC и игроков в школе.

Увидев Аяме, они обратили внимание на кровь зомби на ее металлической бите, и уже одно это заставило их воспринять ее как одну из самых больших угроз в школе.

В здании школы за спиной Аяме больше не было зомби, а значит, она уже расправилась с большинством зомби на первом этаже. Аяме не знала, какие игроки скрываются среди этих NPC, но она уже решила убить любого, кто угрожает ее выживанию в этой смертельной игре. Когда на кону стояла ее жизнь, Аяме не проявляла милосердия к соперникам. Быть добрым к другим — значит быть жестоким к себе.

Пока Аяме стояла в сторонке и ждала возможности выхватить ключ от машины, раздался звук выстрелов.

Пули метко пробивали головы зомби возле машины директора. После этого маленькая фигурка двенадцатилетнего мальчика с черными волосами и голубыми глазами пронеслась к машине директора, быстро подобрав лежащие на земле ключи. Прежде чем Аяме и остальные успели подбежать к машине и отобрать ее у двенадцатилетнего мальчика, тот взял в обе руки два пистолета и направил их на них.

— Если вы посмеете пошевелиться, я прострелю вам головы!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3808576>