

На вопрос Кайдена Вайс решил ответить, поскольку это не было секретом:

— Только NPC, участвующие в особых событиях, знают о своем существовании как NPC. Проще говоря, представь себе, что если бы в твоём мире случился зомби-апокалипсис, но никто не сказал бы, что это всего лишь игра. Все NPC будут иметь такой образ мышления, в отличие от тебя и остальных игроков, которые думают об этом как об игре.

— Но поскольку они не знают, что это игра, эти NPC будут ещё более отчаянными, чем вы, игроки. Ты должен остерегаться как игроков, так и NPC. Иначе не проживёшь долго в этом мире даже с этим особым предметом, поскольку он не предназначен для боя.

— У вас, игроков, есть преимущество — вы можете получить особые предметы, которые помогут выжить в этом мире зомби. Однако NPC не запрограммированы на контакт или даже на то, чтобы знать о существовании специальных событийных NPC.

Получив ответ от старого уборщика, Кайден переварил эту информацию и задумался о дальнейших действиях. В конце концов, он уже получил годовой запас еды и лекарств.

“Вероятно, я смогу найти подземную базу и прожить там год. Сомневаюсь, что все игроки смогут прожить хотя бы год в этом мире. Однако я не могу отрицать возможность того, что зомби со временем эволюционируют. В конце концов, в уведомление игровом было указано, что это только первая волна зомби-вируса. Если после этого будет несколько волн, то зомби могут эволюционировать, и, возможно, появится зомби, способный копать под землей”.

“Кроме того, если зомби-вирус может заражать не только людей, но и животных и растения, то создать постоянную базу будет намного сложнее. Если эволюционировавшие зомби обнаружат подземную базу, некоторые животные-зомби смогут прорыть к ней ход”.

“Существует также возможность эволюции людей под воздействием зомби-вируса, и эта возможность может оказаться реальностью из-за оценки статистики, отображаемой на экране статуса игрока”.

Подумав об этом, Кайден вызвал статус игрока, чтобы проверить не только его текущую статистику, но и количество оставшихся в живых игроков.

Имя игрока: Кайден Флинн

Возраст: 18 лет

Телосложение: F+

Сила: F+

Ловкость: F

Человечность: 100%

Вирус: отсутствует

Предметы особых событий: Пространственный браслет C-ранга

Выжившие игроки: 933/1000

Игра уже заранее сообщила ему, что оценка F равна обычному человеку, поэтому Кайден не слишком беспокоился о своих показателях. Судя по тому, что сообщила ему игра, те показатели, которые он имел в реальном мире, будут его стартовыми в игре, поэтому не все игроки имеют одинаковые характеристики. С другой стороны, человек, не зараженный зомби-вирусом, обладает 100% человечностью.

Что касается строки "вирус", то Кайден знал о ней немного, поскольку игра не давала ему никакой информации о нем. Но, судя по его догадкам, это могло означать наличие зомби-вируса в его теле. Но поскольку его нет, это могло означать только то, что он не заражен зомби-вирусом.

Взглянув на экран статуса игрока, Кайден заметил изменения в своем статусе: "Раньше в статусе игрока не было категории предметов особых событий. Это означает, что если игрок встретил в игре что-то особенное, например предмет особого события, то это будет отражено и обновлено в его статусе".

"Судя по оценке игры, Пространственный браслет — это предмет особого события C-ранга. Я не знаю, насколько он хорош по сравнению с другими, но, по крайней мере, не F-ранга".

Проверив статус игрока, Кайден решил попытать счастья и спросил у старого уборщика:

— Старик, а люди и зомби в этом мире эволюционируют? А также, может ли зомби-вирус заражать животных и растения?

— Это зависит от вас, игроков, от вашего исследования этого мира. Если я расскажу все, не станет ли игра скучной?

Услышав такой ответ от старого уборщика, Кайден вздохнул: "Если бы это была всего лишь игра, меня бы это не сильно волновало. Но это смертельная игра, и если я умру в игре, то умру и в реальной жизни".

— В любом случае, спасибо за особый предмет, старик. У меня нет времени, так что я ухожу.

Понимая, что оставаться здесь больше нельзя, Кайден покинул крышу школы, не забыв закрыть дверь, чтобы туда не проникли зомби. Кайден знал, что старый уборщик не намерен покидать крышу школы, поэтому не стал больше предлагать старику свою защиту.

После ухода Кайдена Вайс вздохнул: "Предназначение этого старого школьного уборщика выполнено, и я не могу дать больше браслетов. NPC особого события может дать только один предмет".

"Я поиграю за другого NPC, но не специального, а обычного, чтобы лично самому познакомиться с миром зомби".