

Услышав слова старого уборщика и увидев монету, которую тот достал из кармана, Кайден не удержался и спросил:

— Значит ли это, что мои ответы на ваши вопросы не имеют значения? Даже если я отвечу на них неверно, это все равно приведет к этому испытанию с подбрасыванием монетки?

Вайс ответил:

— Да. Иначе почему ты решил, что я упомянул о необходимости отвечать на мои вопросы и, что ты получишь награду по счастливой случайности? Я никогда не говорил, что правильный ответ на вопросы позволит тебе получить награду.

— Это специального игровое событие в основном сосредоточено на двух аспектах. Это сдержанность и удача. Если сможешь сдержать себя и не дать жадности затуманить разум и ответить на мои вопросы, то не умрешь.

— В конце концов, ты не первый, кто прибыл сюда, но тот человек уже умер, в отличие от тебя, Ты не позволил своей жадности затуманить рассудок. Хотя это и похвально, все еще нужна удача, чтобы получить особую награду.

Ответив Кайдену, Вайс сделал небольшую паузу, а затем спросил:

— Ты хочешь бросить монету или нет? Даже если ты ответил на пять моих вопросов, ты ничего не получишь, если не угадаешь сторону монеты.

Услышав вопрос старого уборщика, Кайден не стал колебаться, поскольку все еще был уверен в своей удаче:

— Давайте, я выбираю орла.

Кайден не стал ждать, пока старый уборщик бросит монету, ведь даже если бы он принял решение до того, как он бросит монету, он не был каким-то чудовищным вундеркиндом с безумными вычислениями. Он не мог рассчитать и предсказать, какой стороной упадет монета после того, как ее подбросит старый уборщик, поэтому в этот раз он решил положиться на удачу.

Поскольку Кайден уже принял решение и выбрал орла, Вайс подбросил монету.

Монета несколько раз перевернулась в воздухе, затем упала на землю и начала вращаться. В конце концов она замедлилась и упала на землю лицом к голове. Когда Кайден увидел, что выпал орёл, он вздохнул с облегчением, как будто с его плеч сняли непосильный груз.

Для него было более невыносимо не получить особую награду после участия, чем не участвовать в нем вообще. Пока не участвует и не знает об этом, он не будет сожалеть о том, что особая награда была так близка к нему, но он ее не получил.

Поэтому, угадав правильный исход броска монеты, Кайден почувствовал облегчение и стал терпеливо ждать слов старого уборщика.

Поскольку Кайден угадал, Вайс не собирался его обманывать, поэтому достал из воздуха браслет. Над правой рукой Вайса появился белый металлический браслет с одной синей линией, простегивающая по всему браслету.

— Это особая награда — пространственный браслет для хранения предметов, помимо коробок с едой и лекарствами. В конце концов, одному игроку неудобно перенести все эти ресурсы, не будучи ограбленным другими, так что этот браслет — важный игровой предмет для выживания в апокалипсисе.

— У него нет бесконечного хранилища, объем равен объему средней классной комнаты в школе. Кроме того, в нем есть функция защиты от кражи, так что если вы капнете в него своей кровью, то станете единственным владельцем браслета, и никто, кроме тебя, не сможет им воспользоваться, даже если другие убьют тебя.

— Кроме того, синяя линия указывает на его вместимость. Чем больше ты будешь заполнять предметами браслет, тем больше синяя линия будет заполняться красным цветом, пока полностью не превратится в красную линию, что означает, что браслет полностью заполнен.

— Ты можешь положить касанием предметы в пространственное хранилище. После контакта с предметом, который вы хотите положить, подумайте о нем, и он перенесется в браслет, если в нем достаточно места. А если хочешь извлечь предметы, просто подумайте об извлекаемой предмете.

После того как Вайс объяснил Кайдену, как использовать браслет, он бросил его Кайдену, а тот поймал.

Когда Кайден поймал браслет, он почувствовал жгучую боль в руке и заметил, что браслет выпустил маленькую иглу, которая уколола его. Когда маленькая игла вошла в контакт с его кровью, Кайден ощутил связь с браслетом. После этого Кайден с помощью мыслей может управлять браслетом. Он надел его на правое запястье.

Вайс протянул руку, и на ране Кайдена зажглась вспышка зеленого света. Когда зеленый свет вошел в контакт с раной Кайдена, он мгновенно затянул ее.

— Вы — первый игрок, получивший предмет особого события. Я возлагаю на тебя большие надежды. Это будет слишком смешно, если ты умрешь после того, как зомби-вирус попадет в рану, нанесенную полученным предметом из особого события.

— И тебе не нужно спрашивать моего разрешения. Ты можешь перенести все коробки с едой и лекарствами на крыше школы. Теперь ты владеешь всем этим.

Кайден поблагодарил его, а затем убрал все коробки с едой и лекарствами в свой пространственный браслет. После этого Кайден прикрыл браслет рукавом, чтобы не привлекать лишнего внимания.

Кайден еще не ушел, и из любопытства он спросил старого уборщика:

— Старик, ты, кажется, знаешь, что ты NPC. А остальные NPC в *Zombie Survival Online* знают о своем существовании в качестве NPC?