На крыше самого высокого здания школы пожилой мужчина в одежде уборщика смотрел в сторону другого примыкающего здания школы.

Взгляд старика, казалось, видел сквозь стены, он заметил, как зомби прыгнул к беловолосой девушке. Старик с беспокойством сказал:

— Моя сестра сможет победить этого зомби. Даже если она не сможет, я не стану вмешиваться и спасать ее. В любом случае это не смертельная игра, так что если она проиграет, то не умрет по-настоящему. Мне не нужно вмешиваться?

Он не собирался вмешиваться в игру, если только не хотел сделать ее более интересной. Стариком был не кто иной, как Вайс С. Альбус, который в настоящее время является NPC в Zombie Survival Online.

На крыше школы, где находился Вайс, лежали стопки коробок с непортящейся едой — консервами и продуктами быстрого приготовления. В других стопках коробок лежали лекарства почти всех видов.

Все они были аккуратно сложены на крыше школы. Если бы об этом узнали другие игроки, они бы без колебаний убили Вайса, чтобы разграбить все предметы и оставить их себе. В конце концов, Вайс выглядел как старый школьный уборщик, так что эти игроки были бы уверены, что смогут победить дряхлого старика.

Хотя Вайс установил правила, предотвращающие изнасилования и сексуальные домогательства, он не запрещал убийства, иначе было бы слишком скучно. Особенно в мире зомби-апокалипсиса, где законы общества больше действуют, нередко игроки и даже NPC убивают других, чтобы просто забрать их еду или оружие.

Вайс запрограммировал всех NPC так, чтобы вели себя как обычные люди. Если бы игроки не раскрыли себя, они не смогли бы отличить игрока от NPC.

В настоящее время Вайс играл роль NPC, участвующего в специальных событиях. Если игрок заходил на крышу школы и выполнил задание старого школьного уборщика, он мог получить всю добычу.

Наблюдая за действиями сестры, Вайс заметил, что Аяме удалось убить зомби своей металлической бейсбольной битой, размозжив ему голову. Победив зомби, Аяме стала подниматься по школьной лестнице.

Видя, как Аяме успешно расправляется с зомби, Вайс облегченно вздохнул.

“Как и следовало ожидать от моей сестры, она умелый боец. Я уже знаю, что мир, в который я переместился, — это не что иное, как параллельный мир. Я переместился в тело моего параллельного "я", где не только я не занимался боевыми искусствами, но и у меня есть сестра, которая занималась ими”.

“В этом мире я — лучший хакер. С другой стороны, моя сестра — игровая стримерша, причем очень популярная. В конце концов, она очень красивая девушка-геймер, поэтому у нее много поклонников”.

"Когда Аяме оскорбляли в Интернете или хакеры атаковали ее аккаунты в социальных сетях, мой прежний "я" справлялся со всем этим. А для самообороны Аяме изучала боевые искусства, а я — стрельбу”.

"Как и я, Аяме, должно быть, относилась к Zombie Survival Online не иначе как к игре, даже после того, как я указал в уведомление, что игроки, которые умрут в игре, умрут и в реальной жизни".

"Как и ожидалось от моей сестры! У такого брата-вундеркинда, как я, должна быть и сестра-вундеркинд. У нас в семье такие хорошие гены".

Похвалив сестру, Вайс похвалил и себя. У него не было никаких проблем с тем, чтобы хвалить себя, ведь это была правда.

"Однако даже если Аяме сможет пережить этот зомби-апокалипсис, сможет ли она найти это место проведения специального мероприятия? Если сможет, то получит не только ящики с едой и лекарствами, но и пространственный браслет, который прилагается к нему".

"Если нет, то она может винить только свою удачу. В конце концов, эта особая локация имеет решающее значение для выживания в Zombie Survival Online. Пространственный браслет пригодится для хранения всех накопленных в нем вещей. Это как портативный склад, по объему равный средней классной комнате. Но с таким складом ума, как у Аяме, ей и в голову не придет тратить время на исследование других помещений школы.

"Тот, кто получит браслет, станет одним из трех лучших выживших, если только он не будет глуп.”

Размышлял Вайс, поглаживая свою белую бороду и рассматривая другие школьные здания, в которых игроки сражались или убегали от зомби.

В игровом мире, даже если его убьют, он сможет воскреснуть в теле другого NPC. По крайней мере, это был единственный чит, который он использовал для спасения своей жизни. Пока Вайс наблюдал за происходящим во всей школе, он заметил, что кто-то поднимается по лестнице на крышу школы.

Через полминуты дверь, ведущая на крышу школы, открылась, и на крыше появился старшеклассник. Когда старшеклассник увидел стопки коробок, его глаза наполнились жадностью, так как он увидел, что некоторые из них были открыты и в них были продукты и лекарства.

Но, увидев старого школьного уборщика, старшеклассник нахмурился и спросил:

— Ты ведь NPC, верно? Если ты был игроком, то уже давно забрал бы все.

Не дожидаясь ответа на свой вопрос, старшеклассник направил боккэн (деревянный меч) в сторону уборщика старой школы и пригрозил:

— Отдай всю еду и лекарства, иначе я убью тебя!

1. Боккэн (яп. □□) — деревянный макет японского меча, используемый в различных японских боевых искусствах, в том числе айкидо, для тренировок.

http://tl.rulate.ru/book/106203/3801072