"Награда за убийство босса события? Наконец-то! Я так ждал, когда она появится, а она появилась только после моей смерти".

Когда Вайс уже собирался отпраздновать, до него дошло, что видит не экран телефона своей прошлой жизни, а системную панель. Он был настолько поглощен получением вознаграждения, что подсознательно не заметил панель.

— Подожди, система, ты настоящая? Ты не плод моего воображения? — спросил Вайс.

Он коснулся панели. Вопреки его ожиданиям, рука не прошла сквозь, а прикоснулся, словно это был реальный предмет. Прикоснувшись к панели системы, он обнаружил, что она гладкая, похожая на экран компьютера.

[Хост, пожалуйста, перестаньте меня трогать].

— Ах, прости! — подсознательно извинился Вайс, но потом он кое-что понял и спросил, — разве большинство систем, о которых я читал, не обладают интеллектом и в основном управляются искусственным интеллектом системы? Может быть, ты одна из тех систем, у которых есть дух системы?

Ведь то, что он услышал, не было холодным роботизированным голосом, описанным в романах с системой, которые он читал. Напротив, это был женский ангельский голос, который, казалось, успокаивал его, просто слушая его.

[Да, я реальна, и вы еще не сошли с ума. Более того, я — Алиса, дух Системы разработчика игр Божественного уровня. Приятно познакомиться, Вайс Широ Альбус].

— Приятно познакомиться, Алиса, — из вежливости Вайс поприветствовал ее в ответ, пока включал компьютер.

[Я знаю, что у вас много вопросов. И хотя я не могу ответить на все из них, я могу ответить хотя бы на некоторые].

[Для начала вы погибли вместе с миллиардами людей на планете Земля. Однако вам и большинству удалось победить Разрушителя Реальности Бога-Дракона. Игра Fantasia Online разработана высшим существом и была испытанием, чтобы выбрать лучших среди людей. Она должна была проверить, способен ли человек защитить мир от разрушения].

[Те, кто участвовал в рейде против Разрушителя Реальности Бога-Дракона, получат новую жизнь в мире, который вскоре будет уничтожен, а также золотой палец. Те, кто играл в Fantasia Online, но не участвовал в рейде, в следующей жизни получат только воспоминания, но не золотой палец. Что касается тех, кто не играл в Fantasia Online, то они, как обычно, вошли в цикл реинкарнации, и их воспоминания будут удалены].

[Но поскольку вы внесли основной вклад в победу над, вы получили самый сильный золотой палец — Систему разработчика игр Божественного уровня].

Услышав объяснения Алисы, Вайс нахмурился и сказал:

— Значит, я перенесся в мир, который скоро уничтожат? А как насчет тех, кто играл в Fantasia Online, но не участвовал в рейде? Их воспоминания останутся нетронутыми? Будут ли они перенесены в мир, который скоро уничтожат?

[Да, вы перенеслись в мир, который вскоре будет уничтожен. Что касается тех, кто играл в Fantasia Online, но не участвовал в рейде, то они не будут перенесены в мир, который скоро уничтожится].

[В конце концов, качество людей на планете Земля не так уж высоко. Если они будут переселены в мир с надвигающейся гибелью без какого-либо золотого пальца, будет просто чудом, если они смогут выжить, пока мир не будет уничтожен, не говоря уже о том, чтобы спасти его].

[Лишь немногие исключительные люди, такие как вы, могут выжить в таком мире, без золотого пальца. И поскольку вы обладаете такими способностями, вас отправили в мир с самой высокой угрозой уничтожения].

[Не волнуйтесь, даже если вы умрете, у тебя будет другая жизнь в другом мире, с сохраненными воспоминаниями, но без золотого пальца. Это утешительный приз за то, что вы попали в этот беспорядок.]

[Однако если вы спасете этот мир от неминуемого разрушения, то сможете получить право собственности на него, а также возможность войти в царство высших существ].

Получив такой ответ от Алисы, Вайс с ухмылкой сказал:

— Мне все равно скучно, так что я могу попробовать себя в этой новой жизни. Поскольку у меня самый сильный золотой палец среди остальных участников рейда, даже если этот мир — самый сложный, я все равно должен хотя бы попытаться.

[Вот это дух!]

[Вайс, через два месяца вторжение из другого мира уничтожит Голубую Звезду. Ты должна подготовиться и предоставить всему человечеству возможность победить захватчиков! Стань разработчиком игр Божественного уровня!]

— Подожди, что? Через два месяца? Не слишком ли быстро вторгнуться?

Сначала у него все еще была уверенность, поскольку предполагал, что угроза разрушения мира наступит не ранее, чем через год, но теперь все иначе.

[Не волнуйтесь. Силу Системы разработчиков игр Божественного уровня нельзя недооценивать. Даже если бы вам дали всего один месяц на подготовку, этого было бы достаточно, чтобы справиться с захватчиками]

[В конце концов, врата измерений, используемые захватчиками, имеют низкую пропускную способность. Невозможно, чтобы существо уровня бога вышло из врат в первый день

вторжения]

— Это очень обнадеживает. Но как мне использовать Систему разработчика игр Божественного уровня?

После того как Вайс задал этот вопрос, Алиса немедленно вызвала системное меню:

Система разработчиков игр Божественного уровня:

Рабочее место

Статус

Инвентарь

Магазин игровых предметов

http://tl.rulate.ru/book/106203/3801060