

## Глава 6. 5-уровневый, подвид Костяного Дракона

Не только звук, в этот момент перед всеми игроками "Божественная Эпоха" принудительно всплыл световой экран.

[Первое убийство мирового босса завершено!]

Хм...

Хм...

[Первое убийство мирового босса завершено!]

Затем экран снова изменился.

[Игрок сервера Valoria [Смит] убил мирового босса Каменного Титана и получит следующие награды: Базовый пакет ресурсов \* 10, Массив призыва 3-уровневого юнита, Свиток откровения \* 50, чертеж скрытого здания: Таверна Лунного света, снаряжение Losfall Sword, снаряжение Плащ изгнанника]...

[Игрок сервера Валории [Смит]...]

...

Объявление прозвучало три раза подряд.

Мгновенно Истон замер, как и семейные охранники рядом с ним, другие игроки и десятки тысяч обычных игроков, которые были сплочены.

Естественно, если бы не престиж первого убийства мирового босса, насильственное уничтожение Минотавра сразу после запуска игры не стоило бы затраченных усилий.

«Как... как это возможно?»

«Что случилось? Мирового босса застрелил кто-то другой?»

«Ты шутишь, да? Кроме Дома Вандеррот, есть ли еще какая-нибудь сила, которая осмелится свергнуть мирового босса??»

...

Обычные игроки в этот момент были просто ошарашены.

Но для Истона и членов Дома Вандеррот шок быстро перерос в ярость, ощущение, будто их обманули.

«БЛЯТЬ! Нас разыграли!»

«Нас перехитрила какая-то другая сила!»

Это была первоначальная мысль каждого.

Рациональный анализ показал, что на данный момент обычным игрокам было невозможно победить мирового босса.

Здесь к «обычным игрокам» также относятся ведущие игровые гильдии и члены несколько менее влиятельных семей.

Учитывая игровую механику "Божественная Эпоха", единственный способ убить босса на ранних стадиях после запуска — это использовать тактику зерг-раша.

Принудительное истощение!

По данным Дома Вандеррот, единственным боссом, подходящим под этот критерий, был Минотавр возле города Ла Фини. Но теперь, когда это объявление было передано по радио, могли Истон не понимать, что произошло?

Босс по имени Рок-Титан также соответствовал критериям подавления тактикой роя, и это, должно быть, была могущественная семья, которая, не предупредив Вандеррота, тайно мобилизовала большое количество войск, пуская пыль в глаза, чтобы украсть первое убийство.  
!

«Проверьте! Узнайте, какая сила это осуществила!»

«Если мы не примем ответных мер, другие будут считать нашу семью слабой и уязвимой!» — сказал Истон сквозь стиснутые зубы.

Потому что победа над боссом в нынешних обстоятельствах определенно потребует масштабной мобилизации войск.

Тем не менее, Дом Вандеррот получил эту новость только через системное объявление, а это означает, что противостоящая сторона намеренно скрыла ее!

Намерение было ясно.

Это должно было заставить Дом Вандеррот потратить ресурсы на насильственное убийство менее ценного Минотавра.

Разве это не был продуманный план?

Что еще это может быть?

Однако вскоре Истон восстановил самообладание.

«Тем не менее, тот, кого зовут «Смит», который обеспечил первое убийство мирового босса, также должен иметь поддержку чрезвычайно мощной силы».

«Возможно, даже будущий наследник крупной семьи».

«Итак, мы уделяем приоритетное внимание сбору разведанных», — проинструктировал он, в то время как несколько игроков Дома Вандеррот вокруг него кивнули и быстро вышли из системы, чтобы организовать расследование.

Теперь только Истон остался один.

Блондин шагнул вперед, с суровым выражением лица он разорвал свиток Земного Шипа.

Бум!

Фигура Минотавра с грохотом рухнула, его грудь пронзил каменный шип, обильно текла кровь. Вокруг его тела вспыхнуло несколько шаров света.

«Смит...»

Истон смотрел на труп босса перед собой, как будто смотрел на какую-то далекую, неуловимую фигуру.

«Не дай мне найти тебя в реальности, потому что если я это сделаю, я насадлю тебя на шип и выпущу твою кровь живьем!»

...

Тем временем в другом месте.

Выражение лица Джейсона оставалось спокойным, пока он быстро перемещался по настройкам, выбирая отключить уведомления по умолчанию для личных сообщений.

Сразу после первого убийства он уже получил поток личных сообщений.

«Братан, как тебе удалось убить мирового босса? Ты хакер? Поделись со мной, ладно?»

«Большой брат, ты такой классный! Ты можешь меня нести? [Изображение] [Изображение] [Изображение]»

«Ты сбил босса с помощью хаков, если не хочешь, чтобы я сообщил о тебе, поделись со мной половиной своей добычи».

«Босс, какую стартовую локацию вы выбрали?»

...

Были те, кто льстил, те, кто искал благосклонности, и даже те, кто угрожал.

Среди них было немало девушек, приславших фотографии, показывающие, что следует и чего нельзя показывать, причем весьма провокационные в разных позах.

Как жаль...

Джейсон предпочел бы вернуться в реальность и провести несколько «товарищеских матчей» с беспорядочными студентами по обмену из своего класса, рискуя заразиться ЗППП, чем без необходимости взаимодействовать с другими игроками в игре.

Ведь чем больше говоришь, тем больше ошибок делаешь.

Если бы он случайно раскрыл какие-либо физические привычки в реальной жизни, это было бы риском!

«К этому моменту люди из Дома Вандеррот, вероятно, лихорадочно ищут меня», — задумался Джейсон.

В его прошлой жизни почти все первые убийства боссов и первые прохождения подземелий в

"Божественная Эпоха" были монополизированы крупными семьями и национальными правительствами.

Таким образом, хотя эта игра заявляла о потенциальной возможности изменить судьбу, за исключением нескольких счастливиц, которые не повлияли на грандиозный план, высшие силы в действительности продолжали пользоваться своим влиянием и доминировать в игре, безраздельно господствуя.

Но теперь... все по-другому.

Все ресурсы, все первые убийства...

Они все будут моими!

Я поднимусь над всеми силами на Земле!

Получив эксклюзивные награды за первое глобальное убийство босса, а также Авторитет от Чумы нежити, Джейсон знал, что его стремительный темп снова будет увеличен до абсурдной степени!

И сейчас-

«Посмотрим, что уронил босс».

Выражение лица Джейсона оставалось спокойным, когда он начал перечислять награды.

Награды за первое убийство босса были исключительно щедрыми.

Всего десять базовых пакетов ресурсов, при открытии которых можно получить пятьдесят тысяч очков различных базовых ресурсов.

К так называемым базовым ресурсам относятся дерево, камень, железо, золотые монеты и еда.

Первые три используются для строительства построек, обучения солдат и разработки технологий после создания [Божественного Царства].

Что касается золотых монет, то, несомненно, они являются наиболее важным ресурсом, необходимым для обучения солдат, покупки предметов и переговоров с NPC.

Еда же предназначена исключительно для снабжения войск под своим командованием, что совершенно бесполезно для Undead Plague Джейсона, но он может продавать ее другим игрокам в обмен на золотые монеты, чтобы ускорить свое развитие.

Затем трехуровневый массив призыва юнитов, который позволяет одновременно вызвать 100 солдат третьего уровня.

50 Свитков Откровения — это предметы, которые можно использовать после создания [Божественного Царства], позволяя пользователю принудительно разблокировать некоторые скрытые технологии независимо от требований.

Чем более продвинута технология, тем больше свитков она потребляет.

Скрытый чертеж: таверна «Лунный свет».

Джейсон не был уверен в конкретных эффектах, но скрытые постройки обычно приносят больше преимуществ, чем обычные здания.

А здание под названием [Таверна] обычно позволяет игроку случайным образом набирать героев.

Возможно, герои, набранные в таверне «Лунный свет», обычно более высокого качества?

Определенно ценный актив.

Последние две единицы оборудования были:

[Меч Лосфолла]

Уровень: Платиновый

Атрибуты: Предел командования +1500, Сила атаки +500, Шанс критического удара +30%, Скорость атаки +50%.

Дополнительные боевые навыки:

[Доблестное падение]: все солдаты под вашим командованием получают дополнительно 30% шанс критического удара, длительностью пять минут.

[Плащ изгнанника]

Уровень: Платиновый

Атрибуты: Предел командования +1500, Скорость передвижения +25%, НР +3000, Защита +500, Сопротивление магии +300.

Дополнительные боевые навыки:

[Shadowfade]: войти в состояние скрытности продолжительностью 5 минут. Первая атака, нарушающая скрытность, наносит двойной урон, при этом урон от критического удара +50%.

Обе части экипировки обладают впечатляющими эффектами: одна усиливает солдат под командованием, а другая обеспечивает скрытность.

Короче говоря, они очень функциональны; Атрибуты, добавленные на ранней стадии, могут значительно повысить текущие характеристики Джейсона, и они останутся актуальными и в дальнейшем, а не устареют так просто.

Действительно достоин награды за первое убийство, действительно мощный!

Конечно, самым важным аспектом в тот момент было не его собственное снаряжение.

Джейсон быстро экипировал Плащ Изгнанника и Меч Лосфолла, затем потер руки, несколько взволнованно активируя Трехуровневый массив призыва юнитов.

С появлением слабого свечения,

[Вы активировали Массив призыва 3-уровневых юнитов, получив 3-уровневого Шамана\*100.]

Поскольку он использовался коллективно, был нарисован только один тип юнита.

[Дин! Нежить-чума активирована, ваш [Шаман] повышен на 2 уровня и претерпел трансформацию нежити, ваш Шаман повышен до 5-уровневого отряда [Подвид Костяного Дракона]!]

Мгновенно перед Джейсоном вспыхнули полосы темного света, медленно сливаясь в форму.

<http://tl.rulate.ru/book/106186/3780271>