

Глава 5. Первое убийство босса!

Тем не менее, глядя на оставшиеся 800 000 единиц здоровья Каменного Титана, Джейсон почувствовал оттенок беспомощности.

Игра Божественная Эпоха известна своими армейскими боями и совместной войной, поэтому даже у боссов низкого уровня пугающе высокий уровень здоровья.

Теоретически мировые боссы — непреодолимые противники в начале игры, победить которых практически невозможно.

Только такой финансовый титан, как Дом Вандеррот, мог позволить себе потратить огромную сумму реальных денег, чтобы принудительно собрать армию из десятков тысяч игроков и обеспечить первое в мире убийство на старте сервера.

«Альтернативное использование формы души для атаки, держите половину войск на Болевом Крике, чтобы контролировать Каменного Титана!» Джейсон быстро отдал команды.

В этот момент самой большой угрозой со стороны босса была атака на самого Джейсона, особенно дальняя атака [Камнепад].

Учитывая нынешнее слабое телосложение Джейсона, простая царапина означала бы мгновенную смерть, и рейд на босса был бы прямо обречен.

Что ему нужно было сделать, так это использовать местность и превосходную скорость класса разбойников в начале игры, чтобы кайтить босса.

Цель заключалась в том, чтобы измотать Каменного Титана до тех пор, пока его отряд 4-го уровня, Банши, не сможет его прикончить.

По приказу командира из Каменного Титана вылетело более сотни призраков.

Банши, раньше милые на вид, теперь яростно кричали.

Их, казалось бы, нежные губы расходились от уголков рта к щекам, издавая резкие, пронзительные вопли, словно танец развязанных демонов.

Среди этих ужасающих звуковых волн застигнутый врасплох Каменный Титан стоял в агонии, над его головой мелькало темно-серое призрачное лицо мучений.

Страх!!

В состоянии паники попытки Каменного Титана организовать атаку стали беспорядочными, сводясь к простому бесцельному удару по земле вокруг него.

Бум! Бум!

Земля сильно затряслась.

И все же Ясон, стоявший на расстоянии, остался невредимым.

Тем временем на боссе мелькнули полосы ярко-красных цифр.

-599

-601

...

Магическое сопротивление Каменного Титана было чрезвычайно низким, а Чума Нежити Джейсона с усилением атрибутов на 100% сделала эффективность выходной мощности Банши удивительно высокой.

Тем не менее, Джейсон также заметил новый положительный эффект под полосой здоровья босса Рок-Титана.

Страх устойчивости.

В Божественной Эпохе боссы накапливают сопротивление эффектам контроля и в конечном итоге становятся невосприимчивыми.

Этот механизм не позволяет игрокам связывать эффекты контроля с большим количеством юнитов, обладающих такими способностями, что в противном случае могло бы бесконечно блокировать босса.

Примерно через десять секунд Каменный Титан вернулся в нормальное состояние, его каменная голова теперь имела явно раздраженное выражение.

Бум! Бум! Бум!

Раздалась серия взрывных звуков.

Каменный Титан взмахнул ладонями, сбивая с ног множество светящихся камней в пещере, но его атаки, поразившие Банши, были подобны ударам по воздуху и совершенно неэффективны.

Это напрасное усилие снова привело к быстрому падению здоровья босса.

Вскоре даже ограниченный ИИ позволил Каменному Титану осознать суть проблемы; он просто был не в состоянии справиться с этими полупрозрачными противниками.

Единственный ощутимый враг — это Джейсон, недалеко!

[Камнепад] — В одно мгновение к нему на огромной скорости понеслось несколько огромных камней.

Однако Джейсон легко увернулся от этого единственного навыка атаки на дальней дистанции.

[Перопад], активирован!

Принцип этого заклинания заключается в уменьшении веса тела заклинателя, тем самым уменьшая урон от падения.

Будучи опытным игроком с более чем двадцатилетним опытом, Джейсон, естественно, знал, как использовать эту базовую магию в полной мере.

Например, используя эффект снижения веса тела, небольшое напряжение позволяло двигаться и прыгать на большее расстояние, легко уклоняясь от надвигающихся камней.

Последовавшая битва не была лишена напряжения.

Хотя Каменный Титан становился все более свирепым по мере того, как его здоровье уменьшалось, Джейсон, который уже победил его в прошлой жизни, был хорошо знаком с каждым этапом его тактики.

Более того, Джейсону даже не нужно было контратаковать; простое уклонение — это все, что требовалось. Насколько это может быть сложно?

Вскоре длинная полоска здоровья босса стала приближаться к истощению...

...

В то время как Джейсон был активно вовлечен в битву, одновременно за пределами города Ла Фини, дома, развернулась ошеломляющая сцена.

Минотавр высотой более трех метров быстро размахивал своим массивным топором, окруженный лишь группой ополченцев с деревянными копьями или орков с деревянными топорами.

Несмотря на доблестные усилия солдат, каждый из которых стремился нанести Минотавру раны, урон, нанесенный грозному боссу, в основном был незначительным —

[-3] или [-5].

В отличие от его запаса здоровья, плавающего над головой:

[114 000/500 000].

Это была всего лишь царапина.

Тем не менее, несмотря на огромную силу Минотавра, он был просто подавлен огромным количеством окружавших его отрядов.

Десятки тысяч игроков вместе с пятью юнитами первого уровня, каждый из которых приобрел за свои первоначальные пять золотых монет, составили общую силу в шестьдесят тысяч юнитов!

На Земле даже концерт, на котором присутствовало десять тысяч человек, можно было бы назвать морем человечества.

Но теперь, за пределами города Ла Фини, сцена была еще более преувеличена!

Бескрайнее море воинов, насколько хватало глаз!

Это было зрелище, которое Джейсон слишком хорошо знал: Дом Вандеррот боролся за первое в мире убийство босса.

Минотавр, с которым они сражались, был их тщательно выбранной целью, сущностью 10-го уровня, мировым боссом самого низкого уровня, также удобно расположенным на огромном открытом поле, идеально подходящим для применения тактики роя.

Фактически, их стратегия оказалась весьма успешной.

Хотя каждый удар наносил минимальный урон, запас здоровья Минотавра уже был исчерпан более чем на триста тысяч.

Пройдет совсем немного времени, прежде чем первое в мире убийство будет их заслугой.

В этот момент в пустыне, на слегка возвышенной площадке с открытым видом, блондин, одетый в базовую стартовую экипировку, едва мог сдержать волнение.

Если бы Джейсон был здесь, он бы узнал в этом человеке одного из десяти самых сильных людей Земли в своей предыдущей жизни, Истона Вандеррота, известного под своим эксклюзивным титулом «Король Мороза».

Восхождение этого грозного игрока началось с насильственной победы над мировым боссом ранней игры, что принесло ему эксклюзивные награды за первое убийство.

"По информации, полученной нашей семьей, награды за первое убийство мирового босса в Божественной Эпохе гораздо больше, чем в других играх..."

«И похоже, что Минотавр, босс, которого можно победить с помощью тактики роя, единственный подобный на ранних картах в Божественной Эпохе».

«Действительно, кажется, мне суждено подняться!» Истон тяжело сглотнул.

Различные сверхсекретные подробности о Божественной Эпохе, просочившиеся в сеть, находились в руках высших держав и правительств мира, каждое из которых боролось за то, чтобы продвинуться вперед в эту новую эпоху, не делясь информацией друг с другом.

Существование Минотавра было одним из важнейших фактов ранней разведки, контролируемой Домом Вандеррот.

Все крупные державы знали, что игрок, который первым убьет любого босса, получит существенную эксклюзивную награду, которая может быстро поднять силу этого игрока до уровня, на котором он сможет начать создавать [Божественные Царства], участвовать в подземельях и выполнять драгоценные квесты!

Более того, если вы первым создадите [Божественное Царство], первым очистите подземелье или первым выполните определенные редкие квесты, вы получите еще более эксклюзивные награды.

Сказать, что это было началом эффекта снежного кома, не будет преувеличением; первое убийство босса означало огромное преимущество!

Это означало, что Дом Вандеррот будет иметь преимущество в Божественной Эпохе, потенциально используя это для достижения зенита власти на Земле в будущем.

И всем этим руководил он, Истон Вандеррот!

Даже сейчас, чтобы собрать десятки тысяч игроков и из-за чрезмерно сжатых сроков, Дом Вандеррот уже вложил десятки миллионов долларов.

Но оно того стоило!

«Приближается момент, когда я вмешаюсь», — молча подумал Истон.

В руке он держал свиток, полученный с помощью другой игровой информации, которую семья получила на раннем этапе, выполнив квест.

[Особая магия: Земляной шип]

[Наносит фиксированные 500 единиц урона]

Чтобы выполнить этот квест в течение первых нескольких часов после запуска игры, семья также вложила миллионы долларов, участвуя в гонке со временем.

Этот свиток был гарантией Истона нанести последний удар Минотавру.

Пока будущий титан Земли предавался своим стремлениям, время быстро шло, и НР Минотавра наконец упали до четырехзначного значения.

Истон больше не колебался.

Под охраной нескольких игроков он быстро подошел к БОССУ и взял из своего инвентаря свиток «Земляной шип».

Однако перед этим НР Минотавра упало до предела казни.

Дзынь-дзынь-

Дзынь-дзынь-

Внезапно раздался звуковой сигнал системного уведомления!

<http://tl.rulate.ru/book/106186/3780268>