

Глава 4. Юниты, игнорирующие физический урон. Впервые с боссом!

«Они весьма эстетичны».

Наблюдая за Банши, Джейсон высказал свое первое впечатление.

Надо сказать, выглядели эти Банши весьма привлекательно, если не обращать внимания на темную, гнетущую ауру смерти, которую они принесли с собой...

Каждая из этих Банши была исключительно красива, с впечатляющими фигурами, украшенными паутиной, едва скрывающей их интимные места.

Он даже мог видеть, как капли, образованные энергией нежити, медленно скользят по их твердым грудям...

«Цк, цк, цк».

«Если этот сегмент будет опубликован на MeTube, мой аккаунт могут просто заблокировать».

Джейсон задумался, а затем начал рассматривать характеристики своего первого отряда солдат.

[Банши]

[Уровень: 4-й уровень]

[Раса: нежить]

[1-й уровень]

[ОЗ: 500/500]

[Атака: 300]

[Защита: 100]

[Сопротивление магии: 200]

[Скорость: 180]

[Потребление еды: 0]

Навыки:

[Форма души]: как особые призрачные существа, банши могут игнорировать любой физический урон и проводить уникальные атаки одержимости, сливаясь с душами других существ, находясь в спячке или причиняя психический вред.

[Мучительный вой]: банши используют специальную звуковую атаку, нанося непрерывный психический урон и эффект страха, продолжающийся четыре секунды в радиусе 20 метров.

Описание: Говорят, что этими призрачными существами могут стать только самые чистые девушки, преобразованные в сильнейшей агонии.

Их постоянно терзает холодная боль и гнев, подчиняясь только своему создателю [Джейсону].

Банши, как нежить, не нуждаются в еде.

...

«Действительно сильный!»

Джейсон удовлетворенно кивнул.

Что касается базовых характеристик, судя по тому, что он помнил из своей прошлой жизни, у Банши было относительно мало здоровья и защиты, но их сила атаки и скорость превосходили других юнитов 4-го уровня.

Более того, ключевым моментом была сила их двух навыков.

Первый навык давал иммунитет к физическому урону и использованию специальных атак владения.

Возможно, он не был слишком сильным, но это определенно был кошмар для игрока низкого уровня, учитывая, что юниты ранней стадии в основном наносят физический урон.

Что касается второго навыка, сочетающего урон с контролем толпы, то он, несомненно, был настоящей находкой для освоения новых областей.

«Действительно достоин быть скрытым юнитом».

Джейсон был в приподнятом настроении; этот квест стал для него огромной победой.

В классификации юнитов в Божественной Эпохе уровни с 1 по 3 считаются юнитами низкого уровня, а переход на 4-й уровень повышает их до юнитов среднего уровня.

Первый может обладать только одним навыком, а второй может иметь дополнительный навык.

Это означало, что польза от его таланта, повышающего уровень на три уровня, на этот раз была огромной.

Что, возможно, взволновало его еще больше, так это, возможно, досрочное завершение квеста.

Скрытый юнит, появившийся в процессе улучшения, обладал иммунитетом к физическому урону...

Это означало, что даже некоторые боссы на ранних стадиях вообще не могли навредить Банши Джейсона!

Насколько быстрым будет его развитие и развитие?

«Возможно, у меня даже будет шанс похитить первое убийство мирового босса!»

Он задумался; Босс Лосфолла уже рассматривался как легкая цель для Джейсона, но изначально он не думал о том, чтобы совершить первое в мире убийство.

Потому что это было чрезвычайно сложно.

В Божественной Эпохе первое убийство босса или первое прохождение подземелья приносит дополнительные награды.

Джейсон, обладавший более чем двадцатилетней памятью, знал это, как и многие правительственные и семейные власти на Земле.

Первоначально предполагалось, что первое в мире убийство босса будет совершено Домом Вандеррот чуть более чем через три часа после запуска, используя десятки тысяч игроков, чтобы силой уничтожить его.

Что касается награды, то она держалась в секрете, и Джейсон понятия не имел, что это такое.

Первоначально его план требовал некоторого времени на разработку, прежде чем он сможет встретиться с боссом в одиночку, но теперь, с Банши, невосприимчивыми к физическому урону, игра изменилась!

Боссов на ранних стадиях игры, наносящих чисто физический урон, было не так уж и много, но недалеко от Лосфолла оказался один!

И это было прямо возле этой самой церкви!

Имея это в виду, Джейсон не колебался.

По взмаху его руки 200 банши быстро ворвались в [Царство Хеймдалля] под его челом, и он вышел наружу, распахивая двери церкви, казалось, уже в который раз.

...

«Эй, эм, привет?»

— Подожди, пожалуйста, не спрыгивай снова, я...

Что озадачило Джейсона, так это то, что, несмотря на то, что он просто покинул церковь, что должно было быть простым действием, NPC в белом костюме каким-то образом бросился к нему с невероятно удивленным видом.

Но у меня нет времени на твои выходки.

Он снова исчез, наклонившись вперед.

[Перопад]

Прыгаем со скалы!

Его фигура превратилась в мимолетную тень.

Тем временем NPC в белом костюме стоял на краю обрыва с пустым выражением лица.

...

Каменное ущелье, расположенное недалеко от города Лосфолл, представляет собой самую большую область карты с бесчисленным количеством скрытых квестов и монстров, не считая более раннего квеста по спасению травника.

Еще есть кольцевой квест.

Последняя награда раскрывает часть информации: среди отвесных скал Каменного ущелья

есть скрытая горная тропа, ведущая к полой пещере в самой глубокой точке, где дремлет Каменный Титан.

Как босс начального уровня, Каменный Титан ни в коем случае не является легкой задачей.

Он может похвастаться чрезвычайно высокой защитой и устойчивостью, особенно против физического урона, что представляет собой серьезную проблему, поскольку большинство юнитов низкого уровня могут наносить только такой урон.

Единственная слабость босса заключается в том, что он полагается исключительно на грубую силу в бою, не обладает нефизическими атаками и имеет очень низкую устойчивость к психическому урону.

Однако к тому времени, когда игроки могут нанести психический урон, они, как правило, уже обладают юнитами высокого уровня и не будут заинтересованы в наградах от такого простого босса.

Следовательно, неопытные игроки, которые кропотливо покоряют Каменного Титана, часто пишут об этом на форумах, но опытные игроки высмеивают их.

Не спрашивайте, откуда Джейсону это так хорошо известно — он был одним из тех неудачников, над которыми насмехались в прошлом.

Однако для нынешнего Джейсона этот босс — сплошные «плюсы».

Его Банши могут поразить его, а Каменный Титан вряд ли сможет дать отпор.

Более того, поскольку это особый босс, которого можно найти только после выполнения квеста, нет необходимости убивать мелких монстров по пути, что экономит много времени.

Сражаясь с Каменным Титаном в своей прошлой жизни, Джейсон хорошо знает его модели и стратегии, поэтому его аватар не будет раздавлен насмерть.

Все это становится величайшим преимуществом Джейсона в борьбе за первое убийство мирового босса!

Поэтому в этот момент он торопится!

...

[Умер]

На экране снова появились ярко-красные буквы.

Другого пути нет; добраться до средней части скалы и войти в пещеру, полагаясь исключительно на [Перопад], все еще было непросто.

По этой причине Джейсону пришлось умереть еще раз дюжину или около того.

К счастью, десять минут спустя.

Стук.

Быстро падающее тело Джейсона внезапно остановилось, когда одна из его рук уцепилась за

расщелину в скале, затем, слегка приложив силу, он подтянулся, и перед его глазами открылась глубокая пещера.

Он нырнул без колебаний, руководствуясь воспоминаниями из своей прошлой жизни.

Не обращая внимания на все боковые проходы и следуя последовательности левых, левых, правых и средних, он быстро прибыл в полый центр горы.

Внезапно кромешная тьма прояснилась.

Джейсон огляделся вокруг; Потолок впадины был украшен множеством маленьких камней, мерцающих молочно-белым свечением, а прямо впереди находился большой валун, казалось бы, гармоничный по своему расположению.

Конечно, Джейсон знал, что всего несколько шагов вперед заставят валун резко взорваться, превратившись в Каменного Титана.

В его прошлой жизни его отряд был уничтожен им во время их первой встречи.

Но на этот раз настала очередь Джейсона перехитрить босса.

Он махнул рукой, и все 200 банши вышли на сцену, а затем...

[Форма души] активирована!

Все 200 банши ринулись в валун впереди, как ласточки, следующие за своим лидером.

Затем вырвалась ужасающая психическая сила!

"Роаааааа!!!!!!"

Агонизирующие крики исходили от валуна, который затем трансформировался, вытянув конечности, чтобы с силой встать, его поверхность рассыпалась, заметно сильно поврежденная.

[Каменный Титан]

[Категория: БОСС (Несломленный)]

[Уровень: 20]

[ОЗ: 840 000/1 000 000]

[Атака: 450]

[Защита: 600]

[Соппротивление магии: 10]

Навыки:

[Камнепад]: швыряет во врага массивные валуны в дальней атаке, нанося огромный урон.

[Железная стена]: защита увеличивается на 30% за каждые потерянные 100 000 НР.

[Благословение Титана]: атака, защита и скорость удваиваются на три минуты.

Описание: Это потомок почти вымершего подвида гигантов...

Действительно.

Битва только началась, а здоровье Каменного Титана уже значительно уменьшилось!

<http://tl.rulate.ru/book/106186/3780267>