

Поскольку Чумной Доктор теперь с нами, я хочу встретиться только с двумя SCP, прежде чем покину это место: Геймера Ктулху и Старого ИИ.

Конечно, я планирую завербовать их обоих, как Чумного Доктора и Томми.

«049, ты знаешь, где находятся SCP-2662 и SCP-079?» Я спросил Чумного Доктора

«Да, но почему ты хочешь знать, где они живут?» — спросил Чумной Доктор.

«Они могут принести некоторую пользу мне, и Старый ИИ может быть полезен и вам» — объяснил я.

«О? Что может сделать для меня Старый ИИ?» — спросил Чумной Доктор.

«Много всего, но как Разумный компьютер он может обрабатывать данных во много раз больше, чем мозг. А это значит, что он окажет большую помощь в ваших исследованиях» — объяснил я.

«О? Наверное, я действительно оторвался от мира... что еще я пропустил?» — спросил Чумной Доктор.

Мы разговаривали друг с другом, пока направлялись в крыло, где «содержатся» SCP-2662 и SCP-079.

Оказывается, ему не хватало общих знаний о событиях, произошедших в современном мире.

Я рассказал ему о развитии компьютеров, продуктов питания, транспортных средств и даже о некоторых новостях о космосе.

Больше всего его интересовало развитие науки и медицины.

Конечно, я не имею большого представления о достижениях в этой области. Но я сказал ему, что дам ему доступ к компьютеру позже, когда мы вернемся домой.

Удивительная многосторонность Божественной Энергии и того, что я могу создать или сделать с ее помощью.

Вскоре мы подошли к большой двери с простой надписью «SCP-2662».

Я попросил всех остаться снаружи, пока я открываю дверь и вхожу.

Я сразу заметил, что вошел в нечто похожее на жилую комнату...

Справа от себя я мог видеть кухню и столовую, а слева — что-то вроде гостиной. Где, как я предполагаю, Ктулху мог смотреть телевизор.

Впереди меня коридор с большой ванной справа и спальней слева. В спальне я слышал какие-то злые разговоры.

«Какого черта ты телепортируешься?!» — крикнул голос в гневе.

Я осторожно постучал, и голос ответил: «Одну секунду!»

Я слышал, как он поднялся со стула и приостановил игру, направляясь к двери.

Когда он подошел, я заметил, что многие вещи в квартире стали намного больше, чем обычно, например, эта дверь была достаточно высокой, чтобы через нее мог пройти гигант!

Дверь широко распахнулась, когда голос спросил: «Я думал, что произошло нарушение условий содержания...?»

"...Что ты такое?" Он медленно спросил, увидев мою физическую форму...

«Думаю, вы могли бы сказать, что я разработчик игр» — сказал я ему.

В этом была доля правды.

«Вы SCP?» — спросил Ктулху.

«Хоть я и аномалия, меня еще не поймал фонд» — ответил я и осмотрел его.

Ктулху — высокое гуманоидное существо ростом 13 футов...

За ним извивались около 20 щупалец, которые помогали Ктулху выполнять несколько задач одновременно.

Я также заметил, что невидимые потоки Божественной Энергии исходили из тела Ктулху и текли в случайные области мира...

Не поэтому ли его религиозные группы могут так легко найти его и узнать о своих неудачах, несмотря на отсутствие контактов друг с другом?

Я заметил, что он делал это пассивно, бесконтрольно...

Значит, главная причина его страданий — он сам?

Если я правильно помню, в SCP-файле Ктулху отмечено, что Ктулху ненавидит этих религиозных последователей, которые постоянно пытались... "похитить" его... и/или совершать... тревожные религиозные ритуалы...

Что обычно заканчивается отвратительными кровавыми оргиями и жертвоприношениями...

Честно говоря, мне его жаль. Тем более он такой же геймер как и я.

"У меня есть для тебя предложение, можем ли мы присесть?" — спросил я, указывая на обеденный стол.

Он кивнул в ответ, прежде чем мы подошли и сели.

"О чем ты хочешь поговорить?" — спросил Ктулху.

«Что вы думаете о текущей игровой индустрии в мире?» — спросил я, игнорируя его вопрос.

«...Захватывающе» - честно ответил он.

«Тогда что, если я скажу тебе, что могу предложить тебе целый мир игр, которых не существует в этом мире. И в качестве дополнительного бонуса предотвратить повторение каких-либо... религиозных инцидентов?» Я предлагал.

Внезапно его черные глаза засияли от волнения, когда он спросил: «Правда? Целый мир игр и ты можешь не дать этим надоедливym «Последователям» беспокоить меня?!» он крикнул.

Я кивнул и ответил: «Правильно, я могу помешать вашим последователям найти вас и познакомить вас с играми, которых не существует в этом мире».

"Я последую за тобой!" - крикнул он без всякого колебания.

Он действительно геймер в душе...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/106033/3792409>