

«Извините, вы можете сказать мне свое имя?» — спросил игрок после нескольких мгновений шока.

«Меня зовут Старик Джонс! Городской кузнец, скажи мне, ты, должно быть, один из избранных Верховного Бога, на что похож другой мир?» — спросил Старик.

«Верховный Бог?» — спросил игрок.

«О да, я слышал, что вы, избранные, не знаете о наших путях. Верховный Бог известен как Божественная Консоль, Зефир!» Старик говорил с гордостью.

«Значит, это он привел нас в этот мир?» — спросил другой игрок.

«Правильно» — ответил старик.

"Но почему? Почему мы?" — спросил игрок.

«Я не могу говорить за богов и их решения» — честно сказал старик.

Мы с Кайлом серьезно посмотрели друг на друга, прежде чем подойти к старику и спросить: «Можете ли вы рассказать нам больше об этом Верховном Боге, Зефире?»

«Конечно, я могу рассказать тебе все, что знаю!» - ответил старик.

Он отвел нас в свою хижину и пододвинул для нас несколько стульев.

"Так что ты хочешь знать?" — спросил Старик.

"Кто он?" — спросил Кайл.

"Легенды гласят, что он создатель этого измерения и изначально был обычным человеком из другого измерения. Там говорилось, что после своей смерти он не остался мертвым, а прибыл в другое измерение. Но это все Легенды, кто знает, если правдивы они или нет. Кроме того, о нем мало что известно, кроме того, что он является повелителем и создателем этого измерения». - сказал нам старик.

Мы посмотрели друг на друга, прежде чем попрощаться со Стариком.

"Ты веришь ему?" — спросил Кайл.

«Ты же знаешь, что я являюсь членом Повстанцев Хаоса, верно?» Я спросил.

«Да, вы сказали, что ваша организация видела бесчисленное количество существ, предметов и даже мест, которые являются ненормальными по своей природе. Вы думаете, что этот мир и Верховный Бог являются SCP?» Кайл спросил, на что я ответил кивком.

«Должно быть, иначе как бы мы могли войти в это место, использовать магию, набраться сил?» Я спросил.

«Хм... давай перестанем думать об этом, пойдем и возьмем этого Босса Слизней!» Кайл сказал мне с улыбкой на лице.

...

Прошло время, мы долго и упорно искали Босса Слизней и в конце концов нашли его.

Над слизью парил золотой бейдж с надписью «Босс слизней, уровень 10».

Вокруг босса-слизня было чуть больше 40 слаймов...

"Вы готовы?" Я спросил Кайла.

«Готов как никогда» — ответил Кайл.

Мы подняли посох и призвали заклинания, а затем направили их в Босса Слизней.

ФУШ!

Стрелы стихий пролетели по воздуху, прежде чем поразить босса-слизня и направить его на нас.

И, как всегда, когда дело касается слаймов, вам лучше быть готовым сразиться с живой волной монстров!

...

[Точка зрения ГГ]

Я наблюдал, как уникальный дуэт атакует агрессивную волну слизней, уничтожающих их одного за другим.

Когда дело доходит до слаймов, вам придется набраться терпения, потому что в противном случае вас окружают, сожрут и расплавят заживо. Это довольно ужасно...

Я наблюдал, как дуэт заманивал их, умело маневрируя по лесу, и был удивлен, потому что они были довольно гибкими, учитывая, как они стали мастерами боя в лесной среде.

Они также избегали мест, где могла скрываться слизь, под деревьями, кустарниками, норами и т. д.

Они повсюду, и если вы не обратите внимания, вы легко можете попасть в засаду.

Я улыбался и смотрел, как они со временем убили всех слаймов, прежде чем наконец убить босса.

И, наблюдая, как слизь растворяется и оставляет добычу. Я был удивлен, поскольку вместе с другой добычей появился необычный предмет.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/106033/3772086>