Прошло два дня, и хотя я не сделал Черного Стрелка стражем, он подтвердил мою теорию.

Оказывается, когда игрок убивает организм, я поглощаю Божественную Энергию от его убийств!

Я узнал об этом, потому что внезапно получил уведомление!

[Игрок [Черный стрелок] убил человека x23!]

[Вы получили 115 Божественной Энергии! (23x5)]

Получил 115 Божественной Энергии одновременно!

Я был абсолютно шокирован...

[Примечание: имейте в виду, что текущая «КАРТА», на которой игроки играют, требует всего 100 Божественной энергии для создания земли, общая площадь которой составляет 200 квадратных миль... Кроме того, причина, по которой жители деревни тратят всего 1 Божественную энергию Энергия для создания, думайте о них как о пустой оболочке, у них нет ни интеллекта, ни силы, ни уровней, но они необходимы, что означает, что игроки не могут их убить или причинить им вред]

С помощью Божественной энергии я дал 32 жителям деревни разум, что стоило мне 3 Божественной энергии за каждого жителя, оставив мне 19 Божественной энергии.

С помощью 19 Божественной Энергии я начал создавать фундамент следующей области к западу от Учебной деревни.

Прошло время, и скоро все игроки «войдут» в систему.

...

[Солдат Дельта-ранга ПХ Майкл Биггс]

С утомленным выражением лица я вошел в комнату и лениво лег на кровать.

Судя по тому, что я узнал, вскоре мы совершим набег на Зону Фонда SCP под названием Зона 47. Она располагалась в пустыне на территории Техаса, и в Зоне хранилось несколько SCP вместе с немногим более 500 сотрудников.

Надеюсь, ничего страшного...

Я закрыл глаза и вошел в Славу Богов.

Открыв глаза, я обнаружил, что лежу в игре, а Кайл ждет меня.

Мы с Кайлом совсем недавно достигли 6-го уровня и не сильно отставали от игрока самого высокого уровня по имени Черный Стрелок.

Но что бы мы ни делали, он почему-то все равно был впереди нас.

Я мысленно открыл свой Статус, чтобы увидеть, насколько я продвинулся.

/==========\

Имя пользователя: Загадочный солдат

Класс: Маг

Титулы: Нет

Раса: Человек

Уровень: 3 --> 6

EXP: 180/3,000 --> 490/6,000

HP: 200/200 (CON x 10)

MP: 350/350 (INT x 10)

Регенерация HP: 2 HP в минуту (HP / 100)

Регенерация MP: 20 MP в минуту (MP / 10)

STR: 15

AGI: 20

CON: 20

INT: 35

CHA: 10

Физический урон: 1-15 (СИЛ x 1)

Физическая защита: 1-20 (CON x 1)

Активные навыки:

---> Ледяная стрела(Уровень 1, 61%)

Пассивные навыки:

---> Базовая идентификация растений (Уровень 1, 0%)

---> Базовая алхимия(Уровень 1, 0%)

---> Медитация(Уровень 1, 1%)

Валюта: 60 медных монет ---> 450 медных монет.

\==========/

Я немного вырос и обнаружил, что наиболее полезным показателем для повышения уровня является показатель INT, поскольку мне нужна мана для использования заклинаний. А навык, который я получил на уровне 5, под названием «Медитация», помогает восстанавливать ману, когда мы не сражаемся со слаймами.

Сейчас в лесу также заметили Босса-Слизняка, и мы решили, что могли бы попробовать его убить и отступить, если не сможем с ним справиться.

На выходе из деревни мы были удивлены тем, что жители деревни, обычно похожие на роботов, разговаривали друг с другом, как нормальные люди!

Что случилось?!

Мы были не единственными, кто был удивлен: мы осмотрелись и обнаружили, что у других игроков, которые входили в систему, была такая же реакция!

Мы наблюдали, как молодой игрок мужского пола подошел к старому сельскому жителю и сказал: «У нас прекрасная погода!»

К нашему всеобщему удивлению, Старик повернулся к игроку, а затем улыбнулся и сказал: «Конечно!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/106033/3772085