

/=====\

Имя пользователя: Загадочный солдат

Класс: Маг

Титулы: Нет

Раса: Человек

Уровень: 3 --> 6

EXP: 180/3,000 --> 490/6,000

HP: 200/200 (CON x 10)

MP: 350/350 (INT x 10)

Регенерация HP: 2 HP в минуту (HP / 100)

Регенерация MP: 20 MP в минуту (MP / 10)

STR: 15

AGI: 20

CON: 20

INT: 35

СНА: 10

Физический урон: 1-15 (СИЛ x 1)

Физическая защита: 1-20 (CON x 1)

Активные навыки:

---> Ледяная стрела(Уровень 1, 61%)

Пассивные навыки:

---> Базовая идентификация растений (Уровень 1, 0%)

---> Базовая алхимия(Уровень 1, 0%)

---> Медитация(Уровень 1, 1%)

Валюта: 60 медных монет ---> 450 медных монет.

\=====

Я немного вырос и обнаружил, что наиболее полезным показателем для повышения уровня является показатель INT, поскольку мне нужна мана для использования заклинаний. А навык, который я получил на уровне 5, под названием «Медитация», помогает восстанавливать ману, когда мы не сражаемся со слаймами.

Сейчас в лесу также заметили Босса-Слизняка, и мы решили, что могли бы попробовать его убить и отступить, если не сможем с ним справиться.

На выходе из деревни мы были удивлены тем, что жители деревни, обычно похожие на роботов, разговаривали друг с другом, как нормальные люди!

Что случилось?!

Мы были не единственными, кто был удивлен: мы осмотрелись и обнаружили, что у других игроков, которые входили в систему, была такая же реакция!

Мы наблюдали, как молодой игрок мужского пола подошел к старому сельскому жителю и сказал: «У нас прекрасная погода!»

К нашему всеобщему удивлению, Старик повернулся к игроку, а затем улыбнулся и сказал: «Конечно!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/106033/3772085>