[Создать стража]

[Выбор цели... готово!]

[Наполнение Божественной Энергией... 2,5 Божественной Энергии было использовано, теперь у вас осталось 5 БЭ]

[Цель развивается... готово!]

[Соединение сознания... готово!]

Внезапно я почувствовал, как в мою голову приходят чужие мысли.

Внезапно поток золотой энергии вытек из моего тела (консоли) в кошку.

Золотая энергия окутала ее и начала менять на молекулярном уровне...

Я наблюдал, как кошка медленно превращалась в красивую молодую женщину...

...голую красивую женщину с кошачьими ушками и хвостом...

Благодаря моей новой связи с ней я мог чувствовать ее эмоции.

Она смущена, взволнована и чувствует себя некомфортно.

«Успокойся, постарайся привыкнуть к своей новой форме, меня зовут Михаил, а тебя как?» Я спросил ее.

«У меня его нет, ты мой новый хозяин?» — спросила она через нашу связь.

«Думаю, ты мог бы сказать, что я твой новый хозяин, но я предпочитаю, чтобы ты называл меня просто Михаил, а поскольку у тебя нет имени, как насчет того, чтобы я дал тебе его?» Я спросил.

«Мне бы этого хотелось...» — сказала она мне, подергивая своими белыми кошачьими ушами.

"А как насчет... Бастет? Или сокращенно Баст?" — я спросил.

[A/N: Бастет, также называемая Баст, древнеегипетская богиня, которой поклонялись в образе львицы, а затем кошки. Дочь Ра, бога солнца, Бастет была древним божеством, чья свирепая природа улучшилась после приручения кошек около 1500 г. до н.э., богиня защиты, кошек, духов/мазей, плодородия, беременности, детей, музыки, искусства и войны]

«Баст? Мне это нравится...» — сказала она мне.

«Хорошо! Теперь ты будешь называться Баст!» Я сказал ей.

Пока она стояла передо мной, я изучил ее статус.

/==========\

Имя: Бастет (Баст)

Класс: Нет

Титулы: Хранитель Божественной игровой консоли

Раса: Кот

Уровень: 25

EXP: 0/25,000

HP: 100/100 (CON x 10)

MP: 90/100 (INT x 10)

Регенерация HP: 1,0 HP в минуту (HP / 100)

Регенерация MP: 10 MP в минуту (MP / 10)

STR: 10

AGI: 10

CON: 10

INT: 10

CHA: 10

Бесплатные очки атрибутов: 240

Физический урон: 1-10 (СИЛ x 1)

Физическая защита: 1-10 (CON x 1)

Активные навыки: Человеческая форма (Уровень 1, 1%)

Пассивные навыки: Нет

\==========/

[Человеческая форма (уровень 1, 1%) — позволяет пользователю принимать гуманоидную форму, стоит 10 маны в минуту во время трансформации]

[Страж Божественной игровой консоли (титул) (развивающийся) — титул, присваиваемый стражам божественной игровой консоли. Этот титул дает следующие положительные эффекты:

--> +500% увеличение характеристик при защите игровой консоли

--> +500% бонуса к опыту за каждое убийство]

Это... ОП.

Означает ли это, что мои игроки могут зарабатывать опыт и в реальной жизни за убийство существ?

Хм... Мне нужно будет это проверить.

"Баст, если ты не против, можешь принести мне птичку?" Я вежливо попросил ее.

Без каких-либо вопросов, в клубе дыма она снова превратилась в кошачью форму и кивнула, прежде чем отправиться на улицу.

Через минуту я увидел, как краем глаза появился экран.

[Ваш Хранитель Бастет убил Птицу!]

[Вы получили 0,01 Божественной энергии!]

Ой? Я могу получить Божественную энергию от убийств Баст?

Вскоре она вернулась в заброшенный дом, который я занимал, с мертвой птицей во рту.

Я просмотрел ее статус и обнаружил изменение.

[Баст (уровень 25) 1/25 000 опыта]

Только один опыт за убийство птицы?

Разве ей не пришлось бы убить еще 24 999 птиц, если бы она хотела повысить уровень?

Но означает ли это, что я могу зарабатывать Божественную энергию от других игроков, когда они что-то убивают в реальной жизни?

Думаю, только время покажет.

Интересно, сможет ли Баст заработать EXP в моем игровом измерении?

Но прежде чем я проверю эту теорию, мне нужно помочь Баст разместить ее бесплатные очки атрибутов, которые она получила при повышении уровня.

И через несколько минут она закончила распределять свои баллы.

/==========\

Имя: Бастет (Баст)

Класс: Нет

Титулы: Хранитель Божественной игровой консоли

Раса: Кот

Уровень: 25

EXP: 0/25,000

HP: 500/500 (CON x 10)

MP: 500/500 (INT x 10)

Регенерация HP: 5,0 HP в минуту (HP / 100)

Регенерация MP: 50 MP в минуту (MP / 10)

STR: 80

AGI: 100

CON: 50

INT: 50

CHA: 10

Физический урон: 1-80 (СИЛ x 1)

Физическая защита: 1-50 (CON x 1)

Активные навыки: Человеческая форма (Уровень 1, 1%)

Пассивные навыки: Нет

\==========/

Когда мы закончили, я перетащил ее в свое измерение, и, к моему удивлению, она смогла выследить слаймов и получить опыт!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/106033/3772080