

Нерси заложила на Кая базовые усиления, увеличивающие силу, ловкость и выносливость. Хотя и они знали, что вскоре прибудет подкрепление, но лучше было сохранить ману.

"Наложим на всех остальных базовые усиления."

На сушу уже выbralось более сотни монстров. Другие авантюристы, хоть и были без оружия, но всё ещё сохраняли определённый уровень силы. Благодаря магии Нерси они могли точно дать отпор монстрам до прибытия подкрепления.

"Хорошо", — ответила Нерси, и за несколько мгновений все авантюристы получили усиления. Почувствовав прилив сил, они усмехнулись.

"Спасибо, девочка. Теперь я уверен, что уничтожу вас, тупые монстры", — сказал пожилой авантюрист, отломав железный прут от ограждения. Конечно, это не оружие, но тоже неплохо. В данной ситуации выбирать не приходилось. Другие авантюристы также нашли себе что-то похожее на оружие. Когда количество монстров перевалило за четыреста, и им было негде стоять, они с криками ринулись на авантюристов.

"Нерси, возведи барьер и береги себя, у меня не будет времени отвлекаться", — сказал Кай, ведь он явно видел, что за бегущими монстрами из воды появляется ещё больше их сородичей. Возможно случился прорыв подземелья? Выкинув лишние мысли из головы, Кай сосредоточился на сражении. Нужно было держаться до того как прибудет подкрепление, а остальное сейчас было не важно.

Каждый авантюрист сражается одновременно с пятью или даже десятью монстрами. Единственным утешением было то, что противников было слишком много, и они мешали другу другу. Если какой-то монстр падал, то его затапывали до смерти.

Спустя несколько минут сражений авантюристы определили, что у этих монстров практически отсутствует интеллект — они больше похожи на безумных зверей, стремящихся убить всё живое. Порой они нападали друг на друга. Вскоре на этот вопрос был дан ответ. Из моря вышел монстр, который был крупней своих сородичей. Остальные монстры по сравнению с ним выглядели как карлики. Он изучающе осматривал сражающихся авантюристов. Даже думать не пришлось — тот управлял ими.

«Нам нужно собраться, иначе нас сметут!» — закричал один из авантюристов.

Через несколько минут сражений стала видна разница между авантюристами. Хотя монстры в лучшем случае имели силу D-ранга, а иногда и меньше, но их было слишком много. Авантюристы, никогда не сражавшиеся с монстрами, из-за интенсивного сражения уже еле держались на ногах. Те же, кто побывал в настоящих боях, держались бодрячком, как будто перед ними не орда морских чудовищ, а просто дикие звери. Но если слабые авантюристы падут, нагрузка на остальных увеличится, тогда и не известно, как пройдёт сражение.

«Хорошо, соберитесь в центре, нам нужно сформировать круг», — отозвался авантюрист средних лет. Он был единственным, кроме Кая и Нерси, у которых было оружие. Остальные, услышав его слова, без возражений стали расчищать себе путь. Вскоре, собравшись и образовав круг, авантюристы столкнулись с ещё более агрессивным нападением со стороны монстров. Если бы у них было время посмотреть на лидера монстров возле моря, они бы увидели на его лице еле заметную ухмылку.

В центре круга стояли несколько целителей и магов. Даже без посохов они могли использовать усиливающие заклинания и лечить раны авантюристов. Из-за сильного натиска только

сильные авантюристы напрямую сдерживали монстров. К несчастью для Кая, он тоже был в их числе. Все видели, как он сражается, и ему точно не удалось бы отсидеться вместе с Нерси. В центре собрались более слабые авантюристы, готовые поддержать более опытных товарищей в любой момент.

Бой был жарким, и многие сражались из последних сил. Среди собравшихся максимальный ранг был С. Большинство из них сражалось максимум с небольшим составом монстров.

"Держитесь, скоро прибудет подкрепление, осталось немного!" — закричал авантюрист средних лет, отрубая мечом голову очередному монстру.

Когда один из воинов был готов упасть, с неба прилетело десять стрел. Бросив быстрый взгляд назад, авантюристы открыли десятки лучников на крышах домов. Как и предполагалось, первым делом на помощь пришли мастера, у которых основная характеристика — это ловкость. В то же время предводитель монстров также столкнулся с опасностью: пять убийц напали на него с разных сторон, пытаясь убить его одним ударом. Как только он отвлекся от управления своими солдатами, монстры перестали нападать так безумно, как раньше. Авантюристы в круге могли немного перевести дыхание.

"Поднажмём! Скоро придут маги и остальные авантюристы!" — это воодушевило их, и даже почти упавший воин снова был готов сражаться.

При поддержке лучников, убийц, вскоре прибывших магов и других мастеров, монстры были уничтожены. Переведя дыхание, Кай сказал:

«Предлагаю отправиться спать».

«Согласна. Вот только почему после путешествия с тобой мы сталкиваемся с такой большой величиной проблем? Ты не думай, я не жалуюсь, просто раньше со мной никаких приключений не случилось», — сказала Нерси, глядя на Кая.

На что тот не знал, что сказать, ведь до появления Нерси, он тоже не попадал в столь опасные ситуации. Конечно, ему не везло, но не до такой степени.

"До наших встречи я так же не попадал в столь опасные ситуации. Возможно, твои родители не отпускали тебя в мир из-за этого. Как только ты окажешься за своим поведением дома, сразу же будешь попадать в разные опасные ситуации".

Нерси задумалась, ведь вполне возможно, что так и есть.

«Возможно, ты прав. Родители всегда говорили, что это для моей безопасности. Но пока мы справляемся, так что не важно».

Кай тут же хотел возразить, ведь каждый раз он был на волосках от смерти, и это ему очень не нравилось. Но сил уже не было.

«Ладно, потом это обсудим, сейчас нужно восстановить силы».

Вернувшись в отель, Кай, смыв кровь монстров, упал на кровать и вырубился. Вот только отдохнуть ему не дали: через несколько часов возле его двери кто-то стал громко стучать. От этого Кай проснулся.

«Я же сказал, чтобы меня не беспокоили!»

Тем не менее стук только усилился. Накинув на себя штаны и кофту, Кай открыл дверь. Перед ним стоял сотрудник гильдии — молодой юноша с равнодушным лицом.

«Прошу прощения, что пришлось прервать ваш отдых. Однако вас вызывают в гильдию».

"Только меня?"

«Нет, не только вас все авантюристы С-ранга и выше», — ответил парень, на что Кай странно на него посмотрел.

«Тогда, наверное, вы ошиблись. Я авантюрист Д-ранга, и ко мне это не имеет никакого отношения».

Кай уже был готов закрыть дверь и вернуться ко сну, но юноша остановил дверь.

"Не волнуйтесь, здесь нет никакой ошибки. Чтобы вам было понятно, я изменяю предложение. Вызвали всех авантюристов, у которых есть сила С-ранга и выше".

Кай в голове корил себя, что на тесте ударил изо всех сил.

«Я могу отказаться?»

«Конечно, вы вольны отказаться, ведь мы свободная страна и ценим выбор наших граждан».

Впервые собеседник улыбнулся. Вот только Кай понимал, что значат его слова. В целом страна авантюристов действительно свободна, и ты волен идти, куда хочешь. Вот только иногда случаются катастрофы, которые могут уничтожить город или даже пошатнуть всю страну. Тогда гильдия призывает всех авантюристов подходящего ранга на помощь. Конечно, ты можешь отказаться, но после этого можно забыть о карьере авантюриста. К тому же ни одна гильдия в мире не поручит тебе задание. Преследовать и наказывать тебя никто не будет, но через мгновение твое имя появится в чёрном списке гильдии.

"Хорошо, я соберусь и прибуду в гильдию".

«Отлично, тогда я направляюсь дальше», — он поклонился, после чего удалился.

"Ну почему опять я?"

Прошептал Кай и направился будить Нерси. Собравшись, они попали в гильдию.

"Ты же говорил, что мы можем отказаться, так зачем мы идем туда?" — спросила Нерси.

«Конечно, мы можем отказаться, но, к сожалению, не можем проигнорировать последствий для себя. Чтобы отказаться без последствий у меня должен быть седьмой ранг. Так что, если это не прямое предательство страны, все будет хорошо».

"Но я все равно не понимаю, почему?"

«Когда у нас будет время, я дам тебе парочку книг о мироустройстве нашего мира. Наш мир не черно-белый, с четкими правилами и границами. Часто эти рамки меняются при разных обстоятельствах. так же благополучно выкарабкаться».

Кай выдохнул и в глубине души надеялся, что проблема, с которой столкнулась гильдия, не слишком серьезна.

«Не волнуйся, все будет хорошо. Мы сильнее и со всем справимся», — сказала Нерси, улыбнувшись, предвкушая новые приключения. На ее действие Кай лишь покачал головой. Он все еще не понимает, почему она так сильно стремится поучаствовать в чем-то опасном.

Придя в гильдию, их встретила юноша, разбудившая Кая.

«Вы все-таки пришли, господин Кай».

«Как будто у меня был выбор», — небрежно сказал Кей, на что юноша лишь улыбнулся.

«Вам в седьмую аудиторию», — после чего написал что-то в блокноте. Зайдя в нужную аудиторию и сев рядом, Кай оглядел собравшуюся толпу. Здесь уже сидело около ста авантюристов, по ощущениям, все они были С ранга. От этого Кай не мог не выдохнуть. Скорее всего, собравшиеся люди будут выполнять одну миссию. Если ситуация не критическая, гильдия даст задание только тем, кто сможет ее выполнить.

Через десять минут в аудиторию зашло еще двенадцать человек, после чего вышел работник гильдии.

«Приветствую вас и хочу, попросить прощения, за то что выдернули вас в этот поздний час. Однако ситуация действительно критическая. Если с ней не разобраться, этот город будет уничтожен, возможно, даже страна».

Все зашумели, перешептываясь и пытаясь понять, какая угроза нависла над ними.

"Думаю, все здесь уже знают о нападении монстров на Гавань. Благодаря отдыхающим авантюристам, которые их удерживали, жертв удалось избежать. Однако на этом все не закончилось. После зачистки мы исследовали ближающую морскую территорию. На дне мы обнаружили три подземелья, которые уже имеют бреши, и через них монстры и вышли. Внутри их намного больше, и совсем скоро они выйдут и нападут на город».

Из всех возможных вариантов появление подземелья в море или озере — самый отвратительный. Большинство мастеров, погружаясь в воду, теряют как минимум тридцать процентов своей силы. Кай предположил, что его сила будет ниже, после чего нахмурился. В такой ситуации он точно сможет победить монстра один на один, но с большим количеством будет сложно.

Другие авантюристы также нахмурились. Работник гильдии оглядел всех, после чего сохраняется.

«Не стоит так волноваться, Гильдия не собирается вас отправлять зачищать подземелье.

«Хорошо тогда что мы должны сделать?» — спросил кто-то из зала.

«Именно сейчас я об этом и буду говорить. Как вы можете догадаться по своему опыту, появлению трех подземелий в одном месте — очень странно. Благодаря помощи гильд-мастера и еще одного могущественного мага мы определили что они созданы искусственно».

Сразу же появилось шумное обсуждение. Кому пришло в голову создать подземелье, ведь от них у людей слишком много проблем. Каждый год много жизней забирают монстры.

«Нам нужно найти тех, кто создал подземелья?» — спросил высокий авантюрист в первом ряду.

"Нет, мы их уже нашли, а если быть точнее - их лагерь. Ваша задача - окружить и уничтожить. Теперь стоит рассказать, с кем вам предстоит сразиться. Около десяти лет назад во всем мире появилась группа людей, которые, по их словам поклоняются некому высшему существу. Все страны изо всех сил пытаются выследить их и уничтожить, но они почти как тараканы, сколько не дави все равно появляются новые».

Большинство авантюристов улыбаются — в отличие от боявшихся в воде, они не раз сражались с людьми. Даже если враг на ступеньку выше, его можно убить. По крайней мере, до седьмого ранга это правило работает. Кай же не покидало странное ощущение, что все будет не совсем спокойно. К тому же, если эти культисты хотят открыть портал в мир демонов, их план точно не так прост, как создать парочку подземелий и напасть на город.

«Вы уверены, что в этих лагерях нет высшего мастера? Скорее всего создать искусственное подземелье может только высокоранговый волшебник», — задал вопрос Кай, и тут же все обратили на него внимание своими взглядами.

«Да, если враг всего на одну ступеньку выше, наша группа справится, но больше мы не потянем».

«У нас так же», — стали соглашаться другие авантюристы. Каждый из них уже не один год работает авантюристом, и у многих есть предметы или сокровища, которые в опасный момент могут победить на ранг или даже на два выше. К сожалению, зачастую эти предметы стоят очень дорого, и никто не хотел их использовать.

"Не волнуйтесь, мы вызвали помощь из городов. В каждой группе зачистки будет записано четыре В-ранга и один А-ранговый авантюрист. Мы также понимаем, что в лагерях может быть мастер. Все группы будут курировать несколько авантюристов S-ранга боевого типа. Если вдруг вы столкнетесь с сильным врагом, они тут же придут на помощь».

Получив ответ на свой вопрос, Кей немного успокоился, но все же интуиция посоветовала ему быть осторожным. Кай в последнее время стал доверять без лишних сомнений. Единственным утешением было то, что она не кричала, что это смертельно опасно — в таком случае, не взирая на последствия, он, схватит Нерси, сразу же побежит из города.

«Теперь перейдем к деталям задания и наградам».

Все наострили уши, ведь от этого напрямую зависит, насколько сильно они будут выкладываться. Не всем важна безопасность страны — у многих деньги стоят даже выше их жизни.

«В лагерях культистов есть алтарь, который усиливает монстров в подземелье. Конечно, обычные монстры ничего не могут противопоставить группам S- и А-рангов, но вот боссы — другое дело. Ваша задача — по сигналу захватить лагерь и уничтожить алтари. авантюрист получит пятьсот золота и вклад, равный десяти заданиям С-ранга».

Авантюристы воодушевленно зашумели. Большинство из них такую сумму денег не видели и никогда, возможно, не увидят. Главное — выжить, и тогда можно выйти на пенсию.

«Теперь я попрошу тех, кто не желает браться за это задание, покинуть аудиторию».

Подождав минуту и увидев, что все остались на своих местах, он продолжил:

«Отлично, готовьтесь — мы отправимся через час. Базовое оборудование вы можете получить

на складе гильдии. Без разрешения попрошу не выходить из гильдии: мы будем это рассматривать как предательство и сотрудничество с культистами. Вас убьют без предупреждения».

Все вздрогнули, но кивнули понимая зачем такие строгие правила. Если среди авантюристов затесались предатели, то весь план рухнет, и вместо охоты они сами станут добычей.

«Зачем им открыть портал для демонов? Неужели они хотят, чтобы война опять продолжалась?» — спросила Нерси, и Кай наконец вспомнил, почему она все это время тихо сидела.

"Не знаю, что ими движет. Может, желание получить власть или вообще безумие. Однако это не значит, что они пытаются связаться с твоим домом. Как мне известно, это невозможно. Скорее всего, они связались с другими демонами и хотят их впустить в наш мир».

Нерси сжала руки. Кай покачал голову: хотя она намного старше его, она всего лишь лишь пятнадцатилетняя девочка по человеческим меркам. Он не знал, как ей помочь, поэтому мог только сидеть рядом и ждать начала операции.

<http://tl.rulate.ru/book/105972/5116079>