

Как только Нерси потеряла из виду гоблинов, сразу же сказала:

"Кай, можешь остановиться, мы убежали."

Однако Кай не замедлился ни на мгновение. Благодаря упорным тренировкам, он хорошо понимал свое тело и мог почувствовать, что, если он остановится, то больше не сможет сделать ни шагу. Даже говорить было сложно, он мог лишь сосредоточиться на беге.

Вскоре вдалеке показались ворота, через которые он пробежал, даже не поздоровавшись со стражниками. Обычно любой входящий в город должен пройти проверку, в ином случае это будет рассматриваться как вторжение. Особенно в это время.

"Нужно отправиться в погоню."

Заявил молодой стражник, выхватив меч.

Но его остановил второй.

"Успокойся, это Адам и Нерси. Если они так спешат, значит, случилось что-то важное. Нам лучше быть бдительными, возможно, гоблины наступают."

"Они известны?"

"Точно, у тебя же выходные были. Они прибыли в город не давно, но успели стать известными в городе. Группа авантюристов D ранга, но все время берущие задания E ранга по сбору лекарственных трав."

Молодой стражник кивнул, понимая, почему его коллега пропустил их.

"Всё равно нужно сообщить капитану," сказал первый стражник.

"Пожалуй, ты прав," согласился второй.

В то же время, Кай, неся Нерси, ворвался в гильдию. Поскольку был уже поздний вечер, в ней никого не было, лишь бармен и сидящий глава гильдии. Услышав шум, глава гильдии повернулся и увидел еле стоящего Кая. Остановившись и немного расслабившись, он упал на землю. Нерси была в панике.

"Кай, с тобой всё в порядке?" - спросила она.

Он ответил слабым голосом. "Не могу пошевелиться. Даже говорить сложно."

"Я тебя сейчас вылечу," обещала Нерси.

Наложив заклинание исцеления, Нерси ожидала, что это поможет Каю, однако он остался лежать на полу. Лишь небольшие царапины зажили на его лице.

"Похоже, твоя магия не помогла, пареньку," сказал Жак, изучающе осматривая Кая.

"Не волнуйся, я уже оповестил свою жену, она целитель седьмого ранга. Она точно сможет его вылечить," сказал Жак.

"Теперь не рассказывайте, почему он в таком состоянии. Если не ошибаюсь, вы отправились собирать травы."

Нерси кивнула, после чего сказала: "Мы собрали нужное количество трав и уже хотели вернуться, но я услышала странные звуки, и мы решили проверить, что это. Это оказались гоблины, тянущие добычу в свое логово."

Дальше можно было не говорить, и Жак понял, что они решили проследить за ними.

"Похоже, вас обнаружили и чуть не убили," заметил он.

Нерси кивнула.

"Их логово окружает барьер, который нельзя обнаружить, и за ним нас встретили больше сотни гоблинов и маг. Если бы Кай не среагировал и не потянул меня, скорее всего, я бы умерла там."

Жак видел, что Нерси лишь сейчас поняла, что могла умереть, и лишь благодаря Каю все еще жива. Он похлопал ее по плечу.

"Не волнуйся, для авантюриста обычное дело быть на волосок от смерти. Вы еще молоды, и опыта у вас мало. Думаю, в следующий раз вы будете настолько не осторожны."

"Да, я выучу заклинания обнаружения и заранее обнаружу любую опасность," заявила Нерси.

Жак засмеялся и сказал: "Вот это правильный настрой. Раз вы обнаружили логово гоблинов, вам полагается награда. Так что вам хватит денег на обновление экипировки и изучение заклинаний, и еще останется."

Как только он договорил, недалеко послышался недовольный женский голос.

"Жак, зачем ты меня позвал так поздно? Я же говорила, что если гоблины не нападут, не звать меня."

Это оказалась пожилая волшебница с посохом в руках.

"Любимая, ты меня знаешь, не будь ситуация критичной, я бы тебя не позвал. Посмотри на паренька, он не может подняться, и простое заклинание исцеления не помогает."

Она подошла к Каю и стала проверять его состояние.

"Тебе сильно повезло, парень, ты чудом выжил," заявила она, на что Кай задал вопрос: "Почему? Я же просто бежал и не сражался. Неужели маг наложил на меня какое-то проклятие?"

Она покачала головой.

"Вы слышали легенду, что в каждом живом человеке существуют замки, ограничивающие его силу?"

Кай и Нерси не знали об этом и лишь выжидательно посмотрели на нее. Жак же задумался и сказал: "Ты говоришь о том, что если разблокировать замок, то ты сразу станешь очень сильным. Так это же просто байка для дурачков."

За свой ответ Жак получил посохом по голове.

"За что?" - удивился он.

"За тупость," объяснила она.

После чего она повернулась к Каю и Нерси.

"Хотя многие считают это легендой, но это правда. За свою жизнь я встречала восемь человек, которые открыли свой замок, и по их словам, в теле человека их не один, но никто из них не смог открыть больше одного."

"Лиз, я же постоянно с тобой путешествовал, почему я не знаю об этих мастерах?" - спросил Кай.

"Потому что семь из них умерли сразу после открытия замка, а последнего ты знаешь. Это Кевин," объяснила Лиз.

Жак сразу вспомнил о ком говорила Лиз.

"Только не говори, что этот выскочка смог открыть замок. Подожди, он же не мог открыть его в той войне против королевства света."

Лиз кивнула.

"Вот же урод, он хвастался, что стал сильнее из-за тяжелых тренировок и таланта. Я тогда ему проиграла свою коллекцию столетних вин."

"Его слова не далеки от истины. При открытии замка тело испытывает сильную перегрузку. Большинство людей не выживают и сразу отправляются в мир иной. Ты второй, кого я знаю, успешно прошедший трансформацию тела после открытия замка. Теперь волноваться не о чем. Думаю, за неделю или две твое тело полностью восстановится."

Кай спросил: "Насколько я стал сильнее?"

"Не знаю, как у тебя, но у Кевина после открытия замка все характеристики выросли почти в пять раз. Теперь ты заслуженно можешь носить титул сильнейшего на своем ранге. Не думаю, что хоть кто-то с третьим рангом сможет тебя победить. Возможно, лишь наследники древних родов смогут потягаться с тобой и гении, которые появляются раз в столетие."

"Понятно, тогда мне, наверное, повезло," прокомментировал Кай.

После разговора Кай передал свои заметки Жаку. Его самого перенесли на кровать, и он тут же заснул.

За два дня разведчики исследовали всю местность вокруг подземелья. В итоге стало ясно, что подземелье среднего ранга и даже имеет предпосылки становления высшим. Жак быстро собрал группу авантюристов для зачистки подземелья и отправил их в путь.

В нее входила одна группа авантюристов А-ранга, три группы В-ранга и десять групп С-ранга. Для прохождения подземелья было достаточно и одной группы В-ранга. Однако в этом городке давно не было подземелья или появления армий монстров, так что боевого опыта сражений с большим количеством противников у них не было. Максимум, с чем авантюристы в городе сражались, это группой монстров равной по численности им. Жак решил исправить это и отправил их набраться опыта. Чтобы с молодыми авантюристами ничего не произошло, он отправил единственную группу А-ранга.

Подойдя к входу, их встретила тишина, и ни один гоблин не встретил группу авантюристов. Большинство авантюристов посчитало, что те испугались, и еще больше воодушевились. Лишь группа А-ранга стала что-то подозревать. Но пока это подземелье не высшего ранга, им не стоило беспокоиться, их сил было достаточно, чтобы сокрушить его.

"Будьте осторожны, похоже, гоблины что-то замышляют," предупредил Грант.

"Капитан, не волнуйтесь, это простые гоблины, максимум, что они могут сделать, это создать парочку элементарных ловушек," сказал рядом идущий мужчина средних лет с коротким клинком за поясом. Он был убийцей, и его задачей было заранее находить и обезвреживать ловушки.

"Надеюсь, что мои подозрения беспочвенны."

Прибыв в подземелье гоблинов, авантюристы С-ранга были расслаблены и не испытывали страха перед гоблинами. Они не верили в страшилки об опасности. Все же это всего лишь монстр С-ранга и не мог представлять для них никакой опасности.

Внезапно возле воина С-ранга из стены появился гоблин и с криком атаковал его. Мужчина смог среагировать и избежать смертельного ранения. Меч вонзился глубоко в его правое плечо. Гоблин взревел от ярости, не смогуший убить человека, и, сжав покрепче меч, набросился на ближайшего мага.

В этот момент авантюристы С-ранга наконец пришли в себя и начали давать отпор. Услышав звуки боя, лидер группы А-ранга прибыл к ним. Пока он бежал, бой закончился, гоблин лежал на земле мертвый. Увидев эту картину, он был раздражен.

"Вы гордились тем, что простые гоблины не смогут вам ничего сделать, но посмотрите, всего один гоблин серьезно ранил двоих, а еще трое получили легкие ранения. Если бы это были орки или тролли, это было бы нормально. Однако главная сила гоблинов в их численности. Мы еще не встретились с их основной силой, а уже понесли потери," объяснил лидер.

Раненный маг возразил: "Это всего лишь легкие ранения, даже Рахим может легко вылечить."

"Ты прав, целители могут легко вылечить вас, но вы даже не думаете о том, что для восстановления потраченной манны на вас им потребуется не один час. В бою именно это бессмысленно потраченное заклинание на вас могло спасти жизнь кому-то из присутствующих," ответил лидер.

У каждого мага есть мана. При использовании заклинаний она приобретает нужные свойства. В зависимости от таланта и типа нужно потратить разное количество манны. Исцеляющие заклинания тратят больше всего манны для преобразования. Лишь когда маг достигает седьмого ранга, он может преобразовать всю свою ману в определенный тип.

Целители, слушая слова Гранта, лидера группы А-ранга, кивали в согласии. Раненные лишь опустили головы. Они громче всех презирали гоблинов и заявляли, что легко разберутся с ними.

"Теперь надеюсь, все будут осторожны и перестанут недооценивать гоблинов," заявил Грант.

Грант помнил рассказы своего деда, который застал двести лет назад появление Короля гоблинов Шигарака. Он появился в подземелье и из-за невнимательности смог развить его до кошмарного уровня. Сразу же прорвав брешь, он отправил свои войска в мир. Он нанес

огромный ущерб всему миру, ведь на пике своего могущества захватил одну шестую всех земель. Единственной его ошибкой было захватывать земли во всех направлениях. Оскорбив все королевства в мире, он столкнулся с объединенной мощью всего мира. Через год его армия была разбита, а сам он обезглавлен.

Грант с радостью вызвался приглядеть за новичками. Вот только видя их высокомерие, он не мог перестать хмуриться. Гоблины в подземельях намного агрессивнее, и им плевать на свою жизнь. Если их лидер прикажет умереть, они умрут.

"Надеюсь, я зря волнуюсь, и это просто подземелье среднего ранга," добавил он.

Продвигаясь вперед, авантюристы столкнулись с новыми скрытыми нападениями гоблинов, но в этот раз они были готовы. Благодаря командной работе никто не пострадал.

"Теперь мы осторожны, и эти монстры нам ничего не сделают," сказал маг, после чего ступил на еле заметную плиту и сразу же упал вниз.

"Ааааа...."

Внизу были расставлены деревянные колья. Маг был все еще жив, но колья пронзили его ноги, и тело лишь чудом он остался жив.

Грант посмотрел на убийц.

"Почему вы не заметили такой простой ловушки?"

Сами убийцы были не менее удивлены, чем Грант.

"Там ее точно не было, мы все проверили."

После этого случая убийцы стали более бдительными, но это не помогло, и некоторые авантюристы все равно попадались в ловушки.

Грант был хмур, вспоминая редкую профессию у гоблинов, о которой рассказывал его дед. Они могли ставить ловушки, которые не могли обнаружить обычные специалисты. Чтобы заметить ловушки, нужен был убийца на два ранга, превосходивший гоблина, поставившего ловушку. Однако они появлялись только в высшем подземелье и не могли быть здесь.

Через полчаса авантюристы столкнулись с первой волной гоблинов, их было больше сотни. Впереди были гоблины со щитами, сзади стояли лучники, а во главе был хобгоблин-маг.

Гоблины действовали слажено, и авантюристы С-ранга не могли получить преимущества в бою. Это было странно, ведь в таком подземелье не должно быть монстров с такой слаженной работой. Грег вспомнил, что очень редко в подземелье гоблинов может появиться редчайший монстр - маг-иллюзионист.

"Сем, неси свиток развеивания магии," приказал Грант.

"Капитан, мы полгода экономили, чтобы его купить. Зачем его тратить в этом подземелье?" возразил маг.

"Все слушайте мой приказ, бегите со всех ног к выходу!"

Грант отдал команду, чувствуя нарастающую угрозу.

Маг был недоволен, но всё же подчинился и принес свиток, который стоил пятьсот золотых. Задание S-ранга приносило группе около сотни золотых. Поскольку часть уходила на починку оборудования, закупку продовольствия и другие расходы, авантюристы в группе получали около десяти золотых.

Свиток развеивания магии создавался магом как минимум 7 ранга и мог развеять любую магию не выше восьмого ранга.

Разорвав свиток, стены пещеры стали исчезать, на их месте появились стены из камня. Сам коридор был хорошо освещен, и Грант отчетливо видел за гоблинами, сражающимися с авантюристами, несколько сотен закованных в тяжелую броню монстров. Это была королевская гвардия, и это значило, что в этом подземелье был Король гоблинов. К тому же аура подземелья изменилась. Теперь даже Грант мог сказать, что это подземелье высшего уровня, возможно даже имеющее предпосылки становления кошмарным.

"Все слушайте мой приказ, бегите со всех ног к выходу!" - повторил Грант, ощущая нарастающую угрозу.

"Грант, а как же авантюристы С-ранга?" - возразил кто-то из группы."

"Если мы останемся защищать отход, не факт, что они смогут убежать обратно в город. В этом подземелье есть король гоблинов. Если мы не сообщим об этом главе гильдии и к нам быстро не прибудет отряд авантюристов S-ранга, в таком случае ближайшие десять городов в течение месяца будут уничтожены. Не говоря уже о деревнях," - объяснил Сем.

Бегущий маг с неверием спросил: "Неужели король гоблинов может так быстро уничтожить столько городов?"

"Мой дед застал войну против гоблинов двести лет назад, так что перестаньте говорить и выжмите из себя все силы. Скорее всего, нас уже окружили и придется прорываться силой," - ответил Грант, сознавая опасность.

Как и подозревал Грант, сзади уже заходили гоблины, и им придется прорываться. Думать о выживании авантюристов С-ранга не приходилось. Грант лишь надеялся, что хоть кто-то из них сможет сбежать.

Вскоре они наконец столкнулись с гоблинами, закованными в тяжелые доспехи, зашедшими к ним с тыла. Их предводитель закричал: "Люди, сдавайтесь, и наш король пощадит вас. Вам будет дана честь стать рабами нашей благородной расы гоблинов."

Его слова заставили авантюристов сжать зубы, внутри них пылал гнев. Раньше они точно так же относились к гоблинам и не могли принять, что слабые монстры, которых они могли убивать по желанию, будут к ним так относиться.

Чтобы прорваться дальше, нужно было отвлечь лидера гоблинов на себя. Эту роль взял на себя Грант. Столкнувшись с ним в бою, он заявил:

"Как только мы выберемся и сообщим о вас в гильдию, вы будете уничтожены."

Из шлема послышался смех.

"Конечно, такое возможно, но только если вы выберетесь отсюда живыми. Однако этого не произойдет," - заявил он и отбросил Гранта ударом. Правая рука авантюриста немного

онемела.

"Что, вы встали как статуи? Быстрее, бегите! Если хоть один сбежит, это будет успех," - настаивал лидер гоблинов.

Стиснув зубы, каждый из авантюристов пытался прорваться через гоблинов и выбраться из этого подземелья.

Спустя сотню столкновений с лидером, закованным в броню гоблином, Грант был уставшим и держался лишь на силе воли. Чем дольше он сможет задержать противника, тем больше шансов спастись у остальных и сообщить информацию об подземелье.

Внезапно возле него появился Шамах, убийца из его отряда. Именно в нем Грант был больше всего уверен, что тот сумеет спастись.

"Ты чего здесь делаешь?" - спросил Грант.

"Конечно, пришел вас спасти, капитан. Без вас наше приключение будет не таким веселым," - ответил Шамах.

"Идиот, наша главная задача - сообщить информацию в гильдию," - возмущенно закричал Грант. На что убийца лишь улыбнулся.

"Я знаю, ты пытался меня задержать, но это бессмысленно, ведь мои войска полностью окружили подземелье и никому не удастся сбежать," - сказал Шамах.

"Ну, мы еще посмотрим," - ответил Грант, после чего Шамах закинул его на плечо и побежал изо всех сил.

"Что вы задумали?" - немного успокоившись, спросил Грант.

"Это идея Сема, он, кстати, просил передать, что в этот раз он очень сильно потратился, и вам, капитан, придется ему это компенсировать," - объяснил Шамах.

Грант не до конца понимал, о чем идет речь, лишь когда они забежали в боковой коридор. В его конце Грант увидел, как Сем уже начертил магический круг и был готов в любой момент разорвать свиток.

Сзади бегущий лидер гоблинов также это увидел и понял, что нельзя дать ему это сделать, но было слишком поздно. Как только Шамах ступил в круг, Сем разорвал свиток, и они исчезли в синем сполохе.

Группа авантюристов всего лишь через мгновение оказалась в городе. Грант, не веря своим глазам, посмотрел на Сема. Но, глядя в окно, он увидел знакомые здания, после чего сказал:

"Нам нужно сообщить главе о подземелье."

<http://tl.rulate.ru/book/105972/3826993>