Последние несколько дней, Нерси была совсем не в духе.

"Почему эти повозки такие трясучие? Я не могу больше в них ехать", - возмущалась она.

На ее возмущения, Грег, идущий рядом, рассмеялся.

"Тебе точно нужно выучить пару десятков заклинаний по приезду в город. Это обычные будни таких авантюристов, как мы. У нас нет талантов в магии и нанять мы так же не можем. Все же, даже самый плохой маг, выучив парочку полезных заклинаний, может вступить в группу 'B' ранга".

Стезя авантюристов не так хороша, как многие могут подумать. Особенно для талантливых магов. Благодаря своей силе они могут вступить в королевскую армию и получать огромные блага. Как только маг достигает шестого ранга, ему даруют титул. К сожалению, для роста мага нужно много ресурсов и у простых людей, пробудивших магический талант, всего несколько вариантов.

Первый - подписать договор с дворянами или напрямую с королевством. Однако это равносильно отношениям хозяина и слуги до конца своей жизни. Второй вариант - самому заработать. Вот только лишь крупные группы, выше "B" ранга, могут себе позволить вырастить мага.

"Так почему бы вам не найти молодого мага и не помочь ему выучить нужные заклинания?"

Спросила Нерси.

"Не все такие как ты. Раньше многие так делали, вот только большинство таких магов в погоне за ресурсами покидали эти группы. В итоге никто не будет рисковать тратить уйму денег ради того, чтобы в будущем маг просто покинул их. Сердца людей трудно прочитать."

"Как только маг достигает четвертого ранга, его ценность возрастает в десятки раз. Ведь он может выучить заклинания хранения и управления массивом телепортации на малые расстояния. Торговые гильдии готовы заплатить втридорога, чтобы переманить его."

"С одной стороны остаться авантюристом, рисковать своей жизнью за небольшие деньги, или стать частью торговой гильдии и в безопасности получать в десятки раз больше. Для многих выбор очевиден, и то, что только из-за усилий группы маг смог достичь четвертого ранга, его не волнует."

Нерси не могла понять, почему люди так просто предают в погоне за богатством. Она посмотрела на Кая. Тот, увидев ее настороженный взгляд, ухмыльнулся.

"Думаешь, не продам ли я тебя?"

Увидев кивок, Кай покачал головой.

"Похоже, ты составила контракт, как учили дома, но не совсем понимаешь его тонкости," сказал Кай.

"Если я тебя оставлю и продам до того, как покажу хотя бы восемьдесят процентов мира, тогда контракт будет считаться разорванным с моей стороны. В тот же миг моя душа будет уничтожена, не дав мне даже шанса на перерождение. У тебя такая же ситуация."

Нерси шокировано посмотрела на Кая. Ее отец лишь говорил, что данный контракт надежный и волноваться не о чем.

"А как можно обойти контракт?" спросила она.

"Конечно. Вот только никто не сможет заплатить такую цену ради тебя," ответил Кай.

Нерси стало любопытно, что же это за такая цена, которую никто не заплатит за нее. Кай не стал медлить и сказал.

"Чтобы контракт не прошел по мне, его нужно перенаправить на другого человека. Вот только сам контракт очень мощный, и чтобы в полной мере заблокировать его, нужно пожертвовать десятью мастерами десятого ранга. Конечно, возможно использовать жизни одного миллиарда простых людей. Однако это треть населения всего мира. Не думаю, что кто-то осмелится заплатить такую цену."

Видя в очередной раз за сегодня шокированную Нерси, Кай как посмотрел на нее.

"Это же все прописано в контракте. Ты его, что, даже не читала?"

Лицо Нерси покраснело, и она отвернула голову.

"Мой отец просто сказал, что контракт надежный, и если я захочу что-то получить, могу смело его использовать," смущенно ответила она.

"Ахаха, тут он не соврал. Контракт действительно надежный. Вряд ли в этом мире есть что-то равноценное плате за его разрыв," заметил Кай.

Их разговор был прерван громким свистом. Сразу после него послышался громкий крик Грега.

"Всем приготовиться к бою," крикнул он.

Кай и Нерси вылезли из повозки, и перед ними предстало несколько десятков гоблинов, которые уже начали сражаться с группой Грега.

"Кай, вместе с Нерси, защищайте нанимателя. Скорее всего, их в лесу еще больше. Нам нужно сосредоточиться на сражении," приказал Грег.

"Хорошо," согласился Кай и достал оружие, готовый использовать его в любой момент. После чего повернулся к Нерси.

"Можешь наложить несколько усилений на них?" спросил он.

"Только базовые," ответила Нерси.

"Отлично, если они не победят гоблинов, тогда у нас не будет ни шанса. Они куда опаснее волков," заметил Кай.

"Хорошо," согласилась Нерси и наложила на группу Грега усиления. "Ловкость, сила, выносливость."

Почувствовав усиление, Грег громко рассмеялся. "Ахаха, спасибо, Нерси. Ребят, теперь мы просто обязаны победить."

"Да, капитан!" взревели воодушевленные авантюристы.

Гоблины - человекоподобные монстры ростом чуть больше метра. Хотя они имеют небольшой размер, но по силе не уступают обычному взрослому человеку. Могут использовать простое оружие, такое как дубины, мечи и луки. Всегда сражаются с численным преимуществом и крайне агрессивны. В бою вместо побега могут в ярости нанести противнику серьезное ранение, даже если сами умрут после этого. Крайне опасные и неприятные создания для любой группы авантюристов ниже В ранга.

Бой продолжался, и Кай заметил, как их караван обходят. Похоже, гоблины решили ударить со спины.

"Нерси, будь готова наложить на меня усиления, и по приезду в город тебе нужно выучить парочку заклинаний," поручил Кай.

"Хорошо," ответила Нерси. Она также понимала, что ей нужно стать сильнее. Поскольку она не может использовать атакующие заклинания, то в ее арсенале должны быть все заклинания поддержки, которые ее ранг позволяет изучить.

"Грег, гоблины обходят караван," громко сообщил Кай, на что услышал громкий возмущенный ответ.

"Откуда их столько здесь набралось?" сказал Грег.

После чего к Каю подошли несколько авантюристов.

"Чем торгует клиент, которого мы сопровождаем?" спросил с надеждой Кай. У него был только меч, который не очень подходил для сражения с гоблинами.

"Он продает разное вооружение для новичков: луки, мечи, посохи и другое не слишком качественное оружие," ответил один из авантюристов.

Для Кая этого было достаточно. Подбежав к повозке, где ехал клиент, он заметил, что она была более высокого качества и позволяла комфортно ехать по ухабистым дорогам. Заглянув внутрь, Кай извинившись, задал вопрос.

"Прошу прощения, что беспокою. Я могу взять лук и парочку кинжалов?"

Испуганный торговец опешил от появления Кая, но вскоре его голова опять стала работать.

"Да, конечно, бери, если это поможет спасти мою жизнь," ответил торговец.

"Благодарю," сказал Кай, взяв лук и парочку кинжалов. Теперь он был более уверен в победе.

"Нерси, у тебя есть заклинание ночного видения?" спросил он.

"Да, сейчас наложу," ответила Нерси.

Сразу же Кай отчетливо увидел скрывающихся гоблинов в тенях деревьев. Выпустив несколько стрел из лука в лесу, послышался громкий визг, полный боли. Конечно, одна стрела не могла убить гоблина. Вот только это и не было целью. Раненные гоблины впадут в ярость и перестанут нападать слаженно.

"Хорошая работа, парень. Мы их задержим, ты главное метко стреляй," похвалил Кай.

Два авантюриста сразу увидели возможность. Их сил было достаточно, чтобы победить раненных гоблинов. Пока те не нападут толпой, их двоих будет достаточно, чтобы победить.

Выпуская одну стрелу за другой, Кай ранил все больше гоблинов, а два авантюриста убили уже больше десятка обезумевших монстров.

Внезапно из леса выбежало пять гоблинов и, столкнувшись с авантюристами, они их игнорировали, а пытались прорваться к Каю и Нерси.

Не смотря на усилия двух авантюристов, один гоблин все же смог прорваться к Каю и Нерси.

"Вот черт, один прорвался, парень, осторожно!" прокричал один из авантюристов.

Гоблин был слишком близко и от лука было мало толку. Кай выпустил из рук лук со стрелой и схватил два кинжала. Уклонившись от удара гоблина, он сразу же воткнул один из кинжалов ему в шею. Однако не стоит недооценивать живучесть гоблинов. Тот, крича от боли, попытался ударить дубиной по голове Кая.

Кай решил не рисковать и оттолкнул гоблина ногой, кинув ему в грудь второй кинжал.

Монстр еще несколько секунд пытался встать, но все же кровотечение было слишком сильным, и он умер.

"Все-таки не зря я до болей в мышцах отрабатывал удары," пробормотал Кай сам для себя. Он сам не понял, как действовал. Времени восхищаться своими умелыми движениями не было. Кай поднял кинжалы, после чего продолжил стрелять с лука.

Последняя атака гоблинов была попыткой изменить ситуацию, но она, к сожалению, провалилась. Через несколько минут боя авантюристы получили преимущество, и вскоре остатки гоблинов в панике убежали в чащу леса.

"Нерси, если у тебя осталась мана, подлечи их," сказал уставший Кай.

"Полностью вылечить не получится, но справиться с самыми тяжелыми ранами не проблема," ответила Нерси.

Разведя огонь, все решили передохнуть перед последним рывком на пути к городу. Грег поднял бокал и сказал тост.

"Давайте выпьем за двух замечательных товарищей, Кая и Нерси. Только благодаря им мы сегодня все живы. Пусть их путь будет светлым."

После чего выпил все залпом. Другие авантюристы поддержали его громким смехом. Через некоторое время Грег подошел к Каю и Нерси.

"Спасибо вам за помощь. Скорее всего, мы бы смогли победить, но кто-то из моих ребят остался здесь. Возможно, этим кем-то был я," сказал Грег.

Кай покачал головой. "Не думаю, что мы сделали что-то невероятное. Если бы ты не взял бы нас с собой, мы вдвоем могли столкнуться с гоблинами, и тогда наши шансы на выживание были практически нулевыми. Так что мы помогли друг другу."

Грег сел рядом. "Все-таки, парень, ты отличаешься от тех гениев из крупных городов. Большинство из них высокомерны и не во что нас, простых работяг, не ставят. Как прибудем в

город, я замолвлю за вас словечко. Ты получишь скидку на оружие, а Нерси - полный допуск в библиотеку, это я вам обещаю. Возможно, я не суперсильный, но репутацию в городе имею. Хотя бы так упрощу вам дорогу."

"Спасибо, Грег," ответили они хором, на что тот лишь рассмеялся.

"Ладно, не буду вам двоим мешать, небось, не комфортно сидеть с таким стариком, как я," сказал Грег, не обращая внимания на слова Кая, и оставил их, вернувшись к своим товарищам. После пьянки все собрались и отправились в город. Все же, если гоблины вернутся с подкреплением, это будет плохо. Как известно, гоблины всегда возвращаются с большим количеством братьев.

Через полдня вдалеке стал виднеться город. Совсем скоро они будут в безопасности, и можно будет расслабиться.

Возле ворот их встретили приветливо.

"Грег, ты чего такой помятый, неужели встретили толпу волков?" спросили.

"Хуже, Сим, на нас напала почти сотня гоблинов," ответил Грег.

"Хахахаха, вот ты шутник, Грег. Где в наших краях взяться гоблинам?" заявил стражник, но видя, что Грег не смеется, спросил: "Ты серьезно?"

"Я такими вещами не шучу, ты меня знаешь. Нам нужно скорее сообщить в гильдию. Ты сам знаешь, что значит внезапное появление такого количества гоблинов," сказал Грег, и стражник сглотнул, в голове пролетев несколько худших вариантов. Каждый из них был хуже предыдущего.

"Конечно, быстрее проходи, я также сообщу капитану," сказал стражник. Оставив купца возле его магазина, авантюристы взяли с собой Кая и Нерси и направились в гильдию.

"Когда вы говорили о возможных вариантах," стражник побледнел. "Неужели простые гоблины могут принести столько проблем?" спросил Кай. Он раньше не сталкивался с гоблинами, и в библиотеке городка не было о них никакой подробной информации.

"В целом, гоблины сами по себе не так страшны, и городу проблем они доставить не могут. Максимум проезжающим караванам или небольшим группам авантюристов. Всё-таки они монстры, 'С' ранга, даже этот ранг им присвоили лишь из-за их количества," ответил Грег.

"Тогда почему вы относитесь к ним так осторожно?" спросила Нерси.

Ей тоже было любопытно. У нее дома также были существа, похожие на гоблинов, только кожа у них была красная.

"На данный момент есть три варианта, каждый из них хуже предыдущего. Самый простой - это перекочевавшее племя гоблинов в наши земли. Тогда нам нужно быстрее их найти," объяснил Грег.

"Если дать им время, они быстро восстановят свою численность, особенно если им удастся захватить много девушек. Думаю, не нужно говорить, что они будут с ними делать. Вокруг много деревень, и там защита не очень сильна. Против зверей у них не будет проблем, а вот гоблины легко прорвутся и заберут добычу," - сказал Грег.

Нерси побледнела, а Кай нахмурился. Пусть они не могут навредить таким крупным городам, как Стротфут. Деревни же не в состоянии защититься, и скорее всего многие из них будут уничтожены.

"Если ты начал с этого варианта, он самый ужасный из трех," - добавил Грег, покачивая головой.

"Честно говоря, я бы хотел, чтобы мы столкнулись с этим вариантом. Второй вариант - это рождение подземелья, из которого и появились гоблины. Поскольку никто не обнаружил подземелье, тогда скорее всего в нем появился гоблин-маг, который смог скрыть подземелье. Также возможен вариант, что оно находится в такой глуши, куда даже авантюристы не ходят. Если долго подземелье не зачищать, оно растет в силе и вскоре повысит свой ранг. В таком случае в нем появятся хобгоблины. Они сильнее и умнее своих собратьев, могут на равных сражаться с авантюристами ранга 'C'. Но ни это самое ужасное. Размножаясь, у хобгоблинов рождаются хобгоблины.

Таким образом, за короткое время из подземелья может хлынуть целая армия. Тогда даже городу будет трудно выстоять под их атакой, если она произойдет внезапно. Подземелья - это хороший способ набраться опыта сражений и источник драгоценных ресурсов. Однако это в случае быстрого обнаружения подземелья и его зачистки. Обычно их делят на несколько рангов: низшее, среднее, большое и гигантское, или высшие подземелья. Последнее иногда называют кошмарным, ведь для его подавления нужна группа авантюристов ранга 'S'," - объяснил Грег.

"Третий вариант - это появление короля гоблинов. Он может возникнуть в любом из предыдущих сценариев. Если среди них появится король, то ранг гоблинов и хобгоблинов повышается на один уровень. В таком случае единственный способ победить - отправить элитную группу авантюристов на обезглавливание короля, иначе гоблины сметут деревни и даже города."

"Неужели гоблины такие ужасные?" - спросил Кай, не веря, что простые существа ранга 'C' могут принести столько разрушения.

"Это не только гоблины. Любое чудовище, у которого появится король, станет кошмаром для всего мира. С гоблинами проще всего разобраться, ведь их король максимум имеет ранг 'B'. Так что хорошо сработанная группа ранга 'S' вполне способна прорваться и убить его," - пояснил Грег.

Кай нахмурился. Раньше он думал, что собрав достаточно денег, сможет уйти на покой в какую-нибудь деревню, будучи авантюристом ранга 'C'. Но теперь он понимал, что даже простой гоблин может быть угрозой для города, не говоря уже о орках, вивернах или грифонах. В таком случае его цель - достичь ранга 'B' и уйти на пенсию.

Пока Грег рассказывал о возможных вариантах, они дошли до гильдии авантюристов. В отличие от их городка, где это было просто небольшое здание, в Стротфуте здание было двухэтажным и могло вместить в себе десятки людей.

Зайдя внутрь, их встретила оживленная обстановка. Авантюристы пили за столами алкоголь и рассказывали свои истории. За барной стойкой сидел старик с шрамом от когтей на левой части лица. Он пристально посмотрел на Грега и нахмурился.

"Чувствую, что ты пришел сообщить мне плохие вести," сказал он, когда они подошли ближе.

"Старик, твоя интуиция как всегда остра. Что и следовало ожидать от гильдмастера и бывшего авантюриста S Ранга - Беловолосого Волка," ответил Грег.

Каждый авантюрист, достигнув А ранга, получает свое прозвище, которое закрепляется за ним до его смерти.

"Ладно, думаю, это не то место, где стоит обсуждать плохие вести. Пошли в мой кабинет. Клара, принеси что-нибудь по крепче в мой кабинет," сказал старик и повел их на второй этаж.

В кабинете все сели за стол, после чего старик откупорил бутылку алкоголя и налил в кружку немного напитка.

"Ну, я готов слушать. Рассказывай, с какими проблемами нам предстоит столкнуться," сказал он.

http://tl.rulate.ru/book/105972/3779663