

Перейдя на следующую страницу, я увидел прекрасно написанное сообщение: «Смертный, я ожидаю от тебя великих свершений в твоей новой жизни. То, что ты только что пережил, было аномальным само по себе, твое существование в этом месте - аномалия, поэтому его мировые законы пытаются тебя проверить. Но не волнуйтесь, ведь мои силы реально выше их. Город, в который вы только что попали, - это город Р'лех. Пока неизвестно, как вы туда попали, но нам пришлось утащить вас, поскольку вы пока не в силах противостоять его энергии.

Используйте этот гримуар, чтобы обрести свои силы и найти ответы на вопросы в будущем. Вы можете призвать этот гримуар, мысленно потребовав его, так же как и вызвать его повторно. Чтобы развиваться, тебе нужно найти выход за пределы замка любым способом». Прочитав все это, я вздохнул при мысли о том, что мне придется бежать из замка прямо сейчас.

Я только что появился на свет, и тут же у меня появляется работа... Я вздохнул и перевернул страницу, намереваясь проверить свои способности.

--- --- ---

Имя: Ниал

Раса: человек?

Уровень: 1

STR: 0 I

END: 0 I

DEX: 0 I

AGI: 0 I

УМЕНИЯ

(Благословение Азатота)

● Дарует пользователю иное состояние разума, снимая эмоции и обеспечивая защиту от чар и любых атак на разум пользователя.

● Дарует пользователю собственную самодостаточную Фалну, связанную с Некрономиконом. В обмен на необходимость получения достижений для повышения уровня, пользователь должен максимизировать все свои статы до 999, чтобы повысить уровень. Благословение позволит снять ограничения, если пользователь захочет стремиться к большей силе.

(Султан Хаоса)

Посылает волну пространственной энергии, которая сводит на нет любую броню; когда волна попадает в противника, принимающая сторона испытывает усталость и потерю выносливости.

--- --- ---

Я не мог понять того, что только что прочитал. Судя по всему, у меня достаточно сил, чтобы выбраться из этой дыры. Но сначала мне нужно ее опробовать. Не думаю, что здесь есть какие-то заклинания, поэтому я попробовал представить его у себя в голове и тихо произнести его имя.

Как раз в тот момент, когда я вытянул руку и заговорил о своем новом умении, в комнату, где я находился, ворвалась группа бандитов. Я не успел среагировать, как в них ударила волна зеленого цвета, отбросив их прямо на стену.

Они даже не успели вскрикнуть или закричать от боли - их слабые тела были разбиты о твердые, прочные стены старого замка. Кровь разлетелась по стенам, издавая довольно приятные звуки.

Я не чувствовал ничего, ни малейших угрызений совести за убийство другого человека. «Похоже, этот навык делает это... пробормотал я, направляясь к выходу. И еще одна вещь, которую я не заметил раньше: у меня нет магического дерева, а навык делает то же самое, что и магия.

Это может означать только то, что магия для меня закрыта, но вместо этого у меня есть эти абсурдные умения, которые не требуют затрат маны, что, на мой взгляд, довольно сильно. Я услышал внезапный шум голосов людей, идущих в мою сторону. Быстро отбросив книгу, я приготовился встретить врагов.

Интерьер замка был в довольно плачевном состоянии, и в остальном он выглядел так же, как и комната, в которой я находился ранее. Мой взгляд обратился к лестнице, по которой в мою сторону неслись стремительные шаги. Направив руку на лестницу, я терпеливо ждал появления врагов.

Как только появился первый бандит, я тут же обрушил на него заклинание Султана Хаоса, отправив его вместе с товарищами в полет в стену. Все они разлетелись как мухи, шлепаясь взад-вперед о крепкую и поросшую мхом стену.

Судя по их силе, совершенно очевидно, что они не обладают благословением фалны, что делает их идеальными тренировочными мишенями для меня. Я не знаю, сколько их здесь, но это и не важно: я хочу очистить этот замок раз и навсегда.

Небрежно прогуливаясь, я заметил, что на мне куча причудливо выглядящей зеленой одежды. «Стильно вошел! подумал я и рассмеялся своей совершенно удачной шутке. Из всех фанфиков, которые я читал, я так и не понял, почему МС никогда не проверяет снаряжение убитого им бандита или бастарда.

Когда я играл в Skyrim, я всегда грабил каждого убитого противника, так что многолетний опыт научил меня грабить свои убийства. Проверив первых бандитов, которых я завалил в своей комнате, я обнаружил в их карманах несколько мешочков с драгоценностями. «Прямо как в Skyrim», - пробормотал я, когда звон монет порадовал мои уши.

В их снаряжении не было ничего особенного, как и у всех остальных, - простое стальное оружие и ржавая броня. Разграбив их тела, я направился вниз по лестнице в поисках выхода, взрывая своим умением всех бандитов на своем пути.