Глава 436

“Что это значит? Разве такой режим был в прошлых гостевых матчах? Или это что-то новое?"

"То есть вся наша команда из 20 человек объединится для борьбы с одним монстром?"

“И пока он жив, мы не сможем победить?"

“И кто же им будет?"

"Специальный гость на этот раз действительно должен умереть. Что компания Фьери Берд собирается дать ему? Умное оборудование? Или супер оружие, которое сможет разом уничтожить большую территорию?"

Все в команде были озадачены.

Когда Фьери Берд превращала специальных гостей в боссов, учитывались возраст, рефлексы, знакомство с работой, знание карт и опыт. Но, черт возьми, что это ещё за режим выживания?!

“То есть этот специальный гость должен будет уничтожить всю нашу команду? Это уже слишком!"

“Этот специальный гость раньше играл в роли убийцы?"

“Карта-это джунгли. Скрыться будет легко, но повсюду нас будут преследовать разные опасности."

Джинро напустил на себя игривый вид. "Хорошо, давайте подумаем и решим, как мы будем играть завтра."

Поскольку этот режим оказался совсем не тем, чего они ожидали, члены команды провели немного больше времени, обсуждая свой план.

На следующее утро место проведения соревнований было переполнено. Каждое действие этих знаменитостей вызывало радостные возгласы и возбужденные крики зрителей.

Члены команды 9 были известны в игровых кругах и имели много поклонников. Помимо тех, кто смотрел игру в прямом эфире, было гораздо больше поклонников, наблюдающих за происходящим вживую.

Из двенадцати серых силуэтов специальных гостей, показанных на большом экране, восемь уже были разблокированы. В последние два дня эти люди вызвали восторг среди поклонников.

Сегодня был третий день специальных гостевых матчей. Но четыре гостя попрежнему не были объявлены. Фьери Берд держала эту информацию в тайне. Репортерам тоже пока не удалось обнаружить никаких новостей. Каждый мог лишь слепо гадать о том, что будет дальше.

Перед первым матчем третьего дня у членов команды 9 был короткий перерыв после утренних интерактивных занятий, чтобы подготовиться.

В комнате отдыха Джинро собрал команду, чтобы побеседовать.

“Джин, ты беспокоишься? Этот режим слишком странный”, - сказал кто-то.

"Независимо от того, какой режим был выбран, мы без проблем сможем с ним разобраться. Человека, которого я боюсь, здесь нет, так что мне не о чем волноваться.”- Джинро был полон уверенности.

Однако, он не был слепо высокомерен. Джинро действительно обладал отличными способностями. Не было нужды сомневаться в непоколебимом капитане, который так долго оставался на вершине лидеров. Учитывая все то, чему его научил Фан Чжао, его накопленный опыт и навыки, он был уверен, что справится с чем угодно.

Кроме того, капитан должен был показать уверенность своей команде, даже если у него самого ее на самом деле не было.

Вспомнив об удаче, проследовавшей его до этого момента, Джинро успокоился.

Однако вице-капитан команды-Брюс ухватился за важный момент в его словах. “Человек, которого ты боишься? Ты говоришь о Фан Чжао?"

Джинро не скрывал этого факта.

“Да, все в порядке, пока его здесь нет. Я больше ничего не боюсь."

Он не считал, что бояться Фан Чжао было чем-то постыдным. В конце концов, он был не единственным, кто его боялся.

“Это правда, что все вы, члены Сильверлайта, боитесь Фан Чжао?"-спросила женщина из команды. Поскольку ее кожа была темной, она выбрала темнокожего персонажа в игре, и люди ласково называли ее "черная сестренка".

"Черная Сестренка, ты не понимаешь.”-Выражение лица Джинро стало серьезнее. - “Фан Чжао в "битве века" особенно злобен. Вы все поймете, если у вас появится возможность встретиться с ним в будущем. На данный момент Вы можете поспрашивать людей, которые с ним сталкивались, но они не обязательно захотят говорить об этом."

Джинро не думал, что то, что он сказал, было преувеличением. Он встречал много людей, но Фан Чжао был единственным, кто вызывал у него странное чувство, которое он никак не мог перебороть. Фан Чжао в "битве века" не давал никому возможности даже вздохнуть. Прозвище "Демон, сметающий очки" на самом деле не было преувеличением.

Прибыв на место проведения соревнований, Джинро взглянул на специальное место для гостей. Сиденье было закрыто, он не мог разглядеть человека внутри.

Все заняли свои места, и Матч начался.

На время этого раунда в игре был установлен лес времен разрушения. Помимо того, что он был чрезвычайно зеленым и пышным, здесь были все виды ярко окрашенных ядовитых растений и разновидности мутировавших животных, которые могли маскироваться. Карта была наполнена опасностями.

Однако для этого специального матча Фьери Берд изменила настройки окружающей среды и снизила степень опасности.

Окружающая среда становилась безопаснее, что означало, что будет труднее справиться с боссом. Они должны были больше думать о борьбе с монстром... или, возможно, найти место, чтобы спрятаться?

Джинро и остальные члены команды уже придумали план еще прошлой ночью.

Войдя в игру, двадцать членов команды 9 разделились на небольшие группы и разошлись.

“Выдвигайтесь согласно плану! Не позволяйте сопернику контролировать темп игры!”-Сказал Джинро.

Прошла минута.

Прошло десять минут.

Разделившиеся группы подобрали мешки с припасами и более сильное вооружение. Кто-то даже нашел костюм-невидимку в подземной камере.

Зрители, наблюдавшие за матчем, тоже были озадачены.

“Значит, это охота за сокровищами?"

"Режим выживания... это на самом деле просто?"

Шварцер с кислым видом наблюдал за происходящим с обзорной террасы. Он вспоминал, как его жестоко избили в первом матче. Наблюдая, как Джинро и его команда неторопливо охотятся за сокровищами, Шварцер размышлял: "неужели такова моя судьба?"

Однако в этот момент Джинро не был настолько расслаблен, как казалось снаружи.

До сих пор они не видели даже никаких следов босса! Они даже не знали, был ли противник человеком или зверем!

“Специальный гость, ты в сети?!”- весело крикнул кто-то из команды 9.

В конце концов, это был не такой уж и серьезный матч. Быть нахальным, чтобы облегчить удушливую атмосферу, было не плохо.

Однако эти десять минут бездействия действительно заставили многих членов команды расслабиться.

“Ваутер! Там маленькая штучка впереди!”- крикнул с небольшого расстояния товарищ по команде.

В команде 9 был геймер по имени "Ваутер", которого называли "легендарный мастер дротиков". В игре он был похож на свирепую пантеру. Хотя нельзя было сказать, что его дротики никогда не промахивались, обычно он попадал с точностью по меньшей мере девяносто процентов. Однако в реальной жизни он был толстяком и нуждался в удаче, чтобы попасть хотя бы один раз из сотни.

Дротики? Нет, у него был только жир.

Внезапно появится мутировавший зверь размером с половину человека. Услышав крик своего товарища по команде, Ваутер небрежно метнул дротик.

Мутировавший зверь упал на землю без единого писка.

Товарищ по команде показал Ваутеру большой палец.

“Не так уж и плохо, это действительно твоя сильная сторона."

“Это был не я!”- Ваутер тщательно осмотрел окрестности. -“Я собирался сделать необычный тройной бросок, но не собирался убивать его одним ударом!"

Мутировавшие звери, убитые в игре, исчезали. И прежде чем этот зверь исчез, Ваутер обнаружил сломанный Кинжал, застрявший в его шее.

Холодный пот заструился по его спине. Он включил коммуникатор, чтобы связаться с товарищами по команде.

"Появился босс…"

Тем не менее, в глазах у него потемнело, и появилось уведомление "Вы проиграли".

Ваутер, который отключился:"???"

Я проиграл?

Как я мог?

Джинро заметил, что в сети стало на одного игрока меньше, и ему вдруг стало не по себе.

Он взглянул на часы. С начала матча прошло десять минут и тридцать секунд.

После первых десяти минут покоя первого игрока устранили через тридцать секунд.

Через тридцать это произошло вновь.

Еще через тридцать-снова.

…

В течение трех минут шесть членов команды отключились!

Это происходило через каждые тридцать секунд. Он был чрезвычайно точен, словно действовал согласно заданному темпу.

Члены команды SilverLight наблюдали за происходящим с обзорной террасы.

“Все та же операция."

“Все то же самое чувство."

Шварцер больше не грустил. Радуясь, он потер грудь. -“У меня есть пугающая догадка."

http://tl.rulate.ru/book/10586/695968