

"Битва века" была официально выпущена 50 минут назад.

В регионе Яньчжоу количество мутировавших животных во всем округе 79 к югу продолжало снижаться с угрожающей скоростью. Люди на улицах слышали только выстрелы и зверей, которые падали на землю. Интригующим было то, что никто не смог найти ответственного за это человека. Никому не было ясно даже сколько членов было в этой таинственной партии!

Даже если кто-то что-то видел, это была лишь мерцающая тень. Просто не было времени уловить его внешность или какие-то особые характеристики. Было просто невозможно догадаться, кто этот человек.

Это было просто истребление!

Тем не менее, по области Яньчжоу

все крупные медиа-фирмы боролись за то, чтобы отчитаться о деятельности киберспортивных клубов Яньчжоу, и пытались угадать, какие имена из киберспортивных клубов появятся в списках лидеров.

Всемирно известное сообщество онлайн-игр Rising Dragon уже давно приступило к голосованию, чтобы угадать, какие спортсмены окажутся на вершине лидеров после первого часа этого грандиозного события, которое происходило раз в 10 лет. Фанаты каждого киберспортивного клуба поднимали много шума из-за этого.

Публичный веб-сайт Фьери Берд имел рейтинг очков опыта, и у каждой военной зоны континента были свои диаграммы. Были таблицы лидеров команд, а также индивидуальные таблицы, и они обновлялись каждый час. На них специально обращали внимание киберспортивные клубы каждого континента. Этот рейтинг был наиболее приемлемым способом показать свою силу и мощь. Чем ближе они были к вершине, тем больше внимания получали. В деловом аспекте их стоимость возрастала еще выше.

Популярная развлекательная программа Яньчжоу "огонь прерии" уже пригласила несколько отставных звезд киберспорта в свою студию вещания.

Бесчисленное множество людей не спускали глаз с публичного сайта компании.

Пять киберспортивных клубов Яньчжоу доминировали в пятерке лидеров в течение многих лет подряд. Другие киберспортивные клубы готовились к этому, надеясь протиснуться вперед.

Близился час. Многие глаза были направлены на таблицу лидеров, которая будет обновляться в первый раз.

Игровое отделение Серебряного крыла.

Менеджер отдела Уэйн посмотрел на пятерых участников в игровой комнате и вышел на улицу, чтобы налить себе стакан воды. Как ответственный за департамент, Уэйн плохо спал последние несколько дней. У него были мешки под глазами и небольшая щетина.

На этот раз он подписал пять новых членов компании. Три на двойной профессии. А из двух других, один был студентом университета, который только что подписал контракт, а другие были выкуплены из другой студии по высокой цене. Кроме того он сотрудничал с другой

частной студией и позволил пяти членам, которых он подписал, сформировать команду с членами этой студии и войти в игру вместе. Название команды было "Lurkers", и на данный момент они публично не объявили о себе. Ранее новости о них заняли таинственную позицию.

Кроме людей в отделе, другие не знали, как на этот раз называлась команда Серебряного крыла, как хорошо они играют или кто их члены.

Серебряное крыло также инвестировало в игры, но по сравнению с Фьери Берд, то, что они делали, можно было считать мелкомасштабным. Большую часть времени они решили сотрудничать с другими игровыми компаниями, а не разрабатывать свои собственные. Серебряное крыло было очень похоже на другие развлекательные компании в Новую Эпоху, которые имели тот же образ мышления.

Положение игрового департамента Уэйна нельзя было сравнить с кинематографическим и музыкальным, но оно было важнее по сравнению с другими небольшими проектами. В прошлом департамент виртуальных проектов также был ниже их, но теперь, когда они наблюдали за ростом отдела виртуальных проектов, их игровой отдел не мог не чувствовать, что его вытесняют. На этот раз Уэйн намеревался использовать "битву века" как ветер в своих парусах и посмотреть, сможет ли он продвинуть свой отдел по лестнице популярности.

Забудьте об отдельных лидерах—они были любителями и не было никакого способа конкурировать с профессиональными бизнес-настроенными киберспортивными клубами. Когда дело доходит до создания звезды, они не смогут сравниться с профессионалами. Тем не менее, для командного рейтинга Уэйн считал, что, если бы они могли втиснуться в топ-50, по крайней мере, он мог бы нести ответственность перед своим начальством. Это, по крайней мере, придаст компании Престиж. Они не могли быть профессиональным клубом, но они были все еще очень авторитетной компанией развлечений. Так как они решили приложить к этому руку, результат не мог быть слишком плохим.

Конкуренция в играх была слишком интенсивной, даже более интенсивной, чем конкуренция в кино и музыкальной сфере. Топ-50 был целью, поставленной начальством. Если бы они могли протиснуться в топ-30, Уэйн мог бы просыпаться с улыбкой.

Тем не менее, в первый час он не имел никаких надежд на получение хорошего результата, все профессионалы в этих отраслях знали, что первый час был лучшим для получения очков, когда многие новички все еще адаптировались. В тот момент, когда все было еще совсем непонятно лучше всего было бы набирать очки! Когда все люди освоятся и появятся всевозможные тактики, а все частные студии начнут закупать оборудование, сделать это будет не так то просто.

Поэтому профессиональные киберспортивные клубы будут проводить первый час, накапливая очки. Они убьют все, что можно, и получат столько опыта, сколько смогут. Ведь все это были деловые клубы, а не любительские команды, которые играли в свое удовольствие. Каждый их шаг был направлен на получение наибольшей выгоды. Так много компаний ждали, чтобы использовать эту волну для производства звезды.

Очки опыта могут показать силу человека или команды. В настоящее время в одной команде может быть не более 20 членов. Но во многих киберспортивных клубах, " 2-я Команда, 3-я, и даже резервные игроки будут помогать основной собрать еще больше очков, чтобы поднять вверх лидеров.

До тех пор, пока эти пять клубов поднимались, Уэйн достиг бы своей цели по производству

звезд и мог бы использовать это, чтобы раскрутить их.

Тем не менее, в то же время, Уэйн не упустил бы шанс принять новичков.

Он потер усталые глаза и позвал подчиненных: "Смотрите внимательно, нет ли потенциальных талантов, у которых нет контрактов. Поторопитесь и запишите их!"

Подобным занималось не только серебряное крыло. У их старых соперников, Неоновой культуры и Истинных развлечений Тоншаня, были те же мысли. Многие киберспортивные клубы и профессиональные люди в отрасли обращали внимание. Не может быть слишком много талантливых игроков. Вопрос о том, могут ли они контролироваться или использоваться, будет решаться только после первого подписания контракта. Даже дикорастущие грибы, растущие вне дома, не могли быть отданы конкурентам.

Были игроки, у которых были свои мечты о славе и которые планировали удивить мир одним подвигом и взмыть в небо в один прыжок. Даже если они жили в каком-то отдаленном районе и не имели богатства или хорошей семьи, это не имело значения. Пока чье—то имя появлялось в списках лидеров, не было необходимости беспокоиться о том, чтобы быть найденным—стать знаменитостью было не просто мечтой, путь к успеху был прямо перед их глазами!

"Битва века" : 55 минут

Трансцендентальный, Big Dipper, HWR, BOOM, 2S и другие киберспортивные клубы уже ожидали часа.

В киберспортивном клубе 2S.

"Черновики готовы?"

"Все подготовлено и готово к работе."

Их киберспортивный клуб подготовил черновики для публикации на своих сайтах. Письменные проекты для 1-го, 2-го, 3-го, 4-го и 5-го места должны были быть подготовлены, чтобы они могли среагировать на любую позицию.

А что касается мест после 5-го?

Это вообще возможно?!

"Я слышал, что общие очки команды пересекли отметку в 10 000. Се Хе в одиночку заработал 2000!"

Услышав это, все на мгновение расслабились, но быстро успокоились, нервно считая минуты и секунды.

"Битва века" время: 59: 30.

Многие люди, которые ушли в оффлайн, оставили все свои дела. Поклонники, которые во всю ссорились, тоже замолчали и смотрели на экраны, отсчитывая секунды.

□□0:59:58

□□0:59:59

□□1:00:00!

Сайт Фьери Берд обновился автоматически.

Таблица лидеров региона Яньчжоу. Имена на нем были ранжированы, и за каждым идентификатором было количество очков опыта, а следом команда, к которой принадлежал игрок.

1. AliveAfter500Years—5267.3—Сереряное крыло 50 Полярный свет
2. Се Хе-2683.1-2S
3. Бай Цзян-2592.4-boom
4. И Юань-2546.7 - Big Dipper
5. Джесс—2458.5-HWR
6. Гонконг Тиархан—2306.2—Трансцендент

...

Когда впервые открылась таблица лидеров, многие офисы киберспортивных клубов замолчали.

Глядя на экраны, мышцы на их лицах, казалось, содрогались, а губы дергались, но они были неспособны издавать какие-либо звуки. Как будто кто - то насильно душил их.

"Это просто невозможно!"

Лицо аналитика 2S стало бледным, палец, указывающий на экран, сильно дрожал.

Как аналитик, он знал процесс того, как члены команды набирали очки опыта, и был ли это Се Хе или другие первоклассные члены, с которыми он был знаком, очки в основном начинали набирать к последним полчаса. В то время помощь оказывалась другими группами поддержки. Они обменивали кредиты на технику членам главной команды. Особенно последние 10 минут первого часа, который состоял из владения снаряжением и распыления пуль! Это была настоящая масштабная операция, которая стоила большого капитала!

Другие киберспортивные клубы также имели подобную тактику, так что очки у всех не сильно отличались, максимум на 200-300. Но то, что чужой человек был на 1-ом месте?!

Пять тысяч очков?!

Что за Черт?

Система допустила ошибку?!

Проверив глобальных лидеров, все увидели, что в десятке было всего восемь команд, которые превысили 3000 очков—две из Хуанчжоу, два из Рончжоу, и по одному из Сичжоу, Тунчжоу и Мачжоу. Помимо этих семи был тот, кто занял трон первого места, Яньчжоу AliveAfter500Years. Этот незнакомый идентификатор впервые появился в поле зрения публики и оставил игрока из Мачжоу в пыли; чемпион мира и золотой призер в стрельбе отстал на 1700 очков!

Он из Серебряного крыла 50 полярного свете? Откуда появилась эта команда? О ней никогда раньше не слышали!

Но проверив рейтинг команды, соперники не нашли ее в топ-100 глобальных лидеров. В списке лидеров команд из Яньчжоу она была только 28. А набранных очков было только 5350.4!

Это означало, что этот вундеркинд заработал 98% очков своей команды!

Это было возможно?

Определенно нет!

"Теневая деятельность! Просто взглянув можно сказать, что им управляет бизнес-организация! Конечно, они потратили деньги, чтобы нанять профессионала!"

"Команда Серебряного крыла? Чертово крыло по-тихому сделало такой смелый шаг!"

"Коварные! Это чрезвычайно хитро!"

"Они бесстыдны!"

"Есть эксперты поблизости? Нужно узнать, какие методы они использовали для достижения таких высоких показателей."

"Я не собираюсь слушать это! В любом случае, они определенно использовали какие-то нелегальные методы."

В то же время игровой отдел Серебряного крыла был в равной степени шокирован.

Уэйн ошарашенно смотрел на обновленную таблицу лидеров.

Рабочий рядом с ним осторожно подошел и спросил Уэйна с заиканием: "босс, это... наша компания?"

"Она... это?"

<http://tl.rulate.ru/book/10586/396287>