

Небольшая информация от автора (легкие спойлеры из первых глав, а так же некоторые уточнения)

Я просто хотел сказать несколько вещей.

Во-первых, его полоска НР. Я убрал его, потому что посчитал, что он не нужен. Я планирую углубиться в эту тему в далеком будущем.

Во-вторых, лимит пуль и флаконов с кровью, да и вообще других предметов. Это тоже была механика, которая не очень хорошо применима к реальности. Поэтому я ее также убрал.

.  
. .  
.

Что касается того, как работают навыки, то это моя идея.

Вы можете пропустить эту информацию, так как я хотел постепенно развить ее в сюжете.

Хотя это не было показано, навыки имеют редкость. Это можно интерпретировать как "ранги".

Ранг и редкость зависят от множества параметров, которые я не смогу перечислить.

Так что просто помните об этом.

Редкость также зависит от вашего класса. Навык мечника может быть лучше в классе фехтовальщиков, а не в классе копьеносцев.

Обычно чем ниже ранг и редкость навыка, тем больше у него уровней.

Чем больше уровней, тем выше вероятность того, что навык будет автоматически развиваться по достижении максимального уровня.

Но опять же, это зависит от вашего класса и происхождения самого навыка. Оно может иметь 90 уровень и не развиваться. А может иметь 90 уровней и быть более высокого ранга, чем навык с 20 уровнями.

В предыдущем примере навык с 90 уровнями будет сложнее развить, чем навык с 20 уровнями, потому что он имеет более высокий ранг.

Как только навык по какой-то причине развивается, он перезапускается на 0-м уровне с более низким предельным уровнем. Этот процесс будет повторяться до тех пор, пока человек не сможет развивать навык дальше или пока навык просто не перейдет в форму, не имеющую уровней.

Есть и дополнительный фактор. Максимально развитый навык с 30 уровнями может вообще не развиваться. И это из-за его более низкого потенциала. Он может быть неполным или требовать достижения особых обстоятельств перед эволюцией. 2

Чтобы пойти дальше... Есть много способов. Самый простой - сплавить другой навык с другим, изменив его.

Это также один из самых рискованных способов, так как он может полностью уничтожить навык, изменив его на что-то нежелательное.

Другие способы заключаются в том, чтобы довести навык до предела или достичь какого-то состояния. Их может быть больше...

Я планирую добавить сюда больше информации в будущем.

-----

ГГ, кто он?

ГГ - Филипп Винтен

Возраст - 22 года

Университет машиностроения. В самом конце четвертого курса своего университета.

И вот тут-то все и начинается.

На презентации, которую проводят преподаватели и заведующие кафедрами...

Он вместе со своими однокурсниками-механиками, приезжими студентами из своей старой школы и несколькими заведующими кафедрами отправляется в другой мир с помощью странного магического света.

Добро пожаловать в Эдем! На небольшом участке своей планеты.

Точнее, в место, где расположены три континента: Треугольник Нимбус.

Вот его континенты:

Северный континент

Восточный континент

И Западный континент.

Мы находимся на Западном континенте.

Если быть еще более точным, то в данный момент мы находимся в королевстве Деривия, в королевском саду Надир, огромной долине, окруженной горами на севере, востоке и западе.

А место/общезитие, где живет ГГ, называется Дворец Адриуса

Возвращаясь к ГГ и остальным...

Они пришли в сознание в огромном зале, похожем на королевскую церковь.

Там они получают свои классы, но не ГГ.

Из-за определенных условий и таинственного ошейника, который он получил, посмотрев скрытое видео создателя Университета, вместо класса он получил странный навык, превративший его в бесклассовое существо, в человека с нулевой судьбой.

Он не является настоящим Нулевой судьбой, однако разницу между ними еще предстоит объяснить.

Он начинает долгое и пространное объяснение того, как все устроено, что в итоге приводит его к знакомству с миром Охотников и развитию первого набора Способностей и Навыков.

Испытание заканчивается, и он отправляется в свою комнату на следующий месяц. Первый день заканчивается.

Второй день начинается с того, что он исследует школу и узнает некоторые вещи, пытаясь следовать подсказкам, которые дал ему глава университета.

Он заходит в библиотеку и проводит там остаток дня.

Но другие студенты не просто бездельничали... В основном...

Все они начали изучать возможности своих читов и способностей.

Начинается третий день, сегодня он встретился со своими будущими преподавателями. С теми, кто будет вести их в течение следующего месяца, или в этом мире - двух месяцев, поскольку две недели составляют месяц.

А в году 24 месяца.

Пока они проверяли их классы, ГГ узнал, что его класс не так уж и хорош.

Из 8 рангов:

Белый, Серый, Зеленый, Синий, Фиолетовый, Желтый, Оранжевый и Красный.

Текущий класс ГГ был... Светло-голубой, как нечто среднее между зеленым и синим.

Это был всего лишь редкий класс. Большинство учеников были между фиолетовым и оранжевым, довольно много красных, а некоторых даже немеряно!

Какой позор для нашего мальчика...

Однако! Он вдруг получил мысленное сообщение!

А позже он встретил того, кто за ним стоит! Дэ, Героя!

Он узнал о его способности вызывать воспоминания из будущего, и вместе они начали долгий разговор о будущих событиях и их возможном усилении.

Многое произошло в ближайшие день-два, а затем и позже. Прошло две недели.

Дэ пришлось скрываться, чтобы уйти от расследования и завершить свой план!

И вот мы здесь! Через две недели после этого! В конце месяца наступит время рока, и мы увидим, как ГГ вырвется из лап Дворян!

Между делом было много информации, и я рекомендую вам перечитать ее, если это возможно. Тем не менее, я надеюсь, что это было в какой-то мере информативно для вас!

Увидимся через несколько дней со следующей главой, так как мне тоже нужно перечитать некоторые части XD

\*\*\*\*

И так, мы начинаем, всем приятного чтения =)

<http://tl.rulate.ru/book/105748/3759207>