

После 14-го внутреннего теста Ли Синь впервые сражается с монстрами и прокачивается, поэтому он неизбежно немного взволнован.

К одноглазой змее, которая пугала других начинающих игроков, он зашагал навстречу.

Главной причиной, по которой я не позволил Сан Хуаю идти, было то, что другой был родом из этого мира и у него не было возможности сформировать команду.

Таким образом, опыт убийства противника не будет ему засчитан.

А у этого монстра слишком мало крови, и, по оценкам, Сан Хуай сумеет добить его, только коснувшись, поэтому он все же решил сделать это сам.

Когда Ли Синь ворвался на территорию противника, одноглазая змея тотчас подняла голову и уставилась на него.

В следующую секунду одноглазая змея с невероятной скоростью катапультировалась в сторону Ли Синя.

– «Здорово, что ты сам ко мне пришёл!» – воскликнул Ли Синь, не прячась.

Он хотел проверить, насколько он теперь силён.

Одноглазая змея первой укусила Ли Синя в плечо, и над его головой повисла красная цифра «-0».

За ней последовало тонкое красное излучение, пронзившее тело одноглазой змеи в месте укуса.

-5! В тот же момент система прислала подсказку:

[Обнаружено, что телосложение игрока превышает 20 единиц, и суждение о ядовитом умении недействительно]

Ого, совсем не больно! Мало того, что не больно, так совсем не больно, если не считать того, что одежду на плече, за которое укусили, сожрали.

Хотя физическая защита, которую обеспечивают его нынешние 66 единиц силы, не определена количественно, атакующая мощность противника, равная всего 5 единицам, вообще не может пробить защиту.

И наоборот, эффект наносящего ответный урон колотого удара рассчитывается исходя из исходного урона атакующего, не учитывая смещения брони и магического сопротивления, и его максимальное значение не превышает собственное НР игрока.

Ли Синь вздохнул, схватил кухонный нож и нанёс удар по змее. Послышался скрип, и одноглазая змея была рассечена надвое одним ударом.

-45! Одноглазая змея с 50 единицами крови, будучи отброшенной собственным нападением и случайным ударом Ли Синя, с ненавистью отправилась на тот свет.

Перед смертью она всё ещё таранилась одним глазом, и в глазах змеи мелькнуло недоверие.

Чёрт возьми, такой мастер, как ты, всё ещё приходит выбивать таких первоуровневых

монстров, как я.

Ли Синь посмотрел на труп змеи на земле и даже не подумал взять материалы.

Зубы и ядовитые железы одноглазой змеи можно вырвать и обменять в деревне на деньги.

Но у Ли Синя нет недостатка в деньгах.

Таким образом, одноглазая змея, которая изначально доставляла головную боль многим начинающим игрокам, была им ликвидирована за пять минут.

Надо понимать, что первоуровневый новичок имеет максимум семьдесят-восемьдесят единиц здоровья, а его телосложение исчисляется однозначными числами.

Если вас укусит одноглазая змея, вы, возможно, сможете выдержать урон, но атака ядом снизит общее количество здоровья на 30 единиц в течение 10 секунд.

Игрок в начале обладает только большой атакующей мощностью, и чтобы убить противника, необходимо несколько раз атаковать и заодно отдать свои навыки.

Кроме того, у меня не так много боевого опыта, поэтому, по оценкам, мне придётся долго отдыхать, чтобы убить одного, а затем бороться со следующим, когда моё здоровье восстановится.

При скорости фарма монстров у Ли Синя, если его увидят другие, они, вероятно, закричат:

– «У него плагин!»

[Успешно уничтожен одноглазый уж, получено 10 единиц опыта]

С ещё одной подсказкой от системы опыт, который он поддерживал в течение почти месяца, наконец увеличился.

Ли Синь тронул нос и пожаловался про себя: нет, эта эффективность слишком низкая.

При такой скорости прокачки он не сможет подняться на один уровень до наступления темноты.

Задумавшись на мгновение, он посмотрел на шелковицу недалеко и придумал план.

Больше чем через 10 минут Ли Синь сидел на большом камне и скучал, держа во рту травинку.

Спустя некоторое время в лесу послышалось движение.

Сан Хуай с хмурым выражением лица побежала к нему и громко крикнула: "Ли Синь, достаточно?"

Ли Синь взглянул на дюжину одноглазых змей, следовавших за ними.

"Достаточно." Он перевернулся и прыгнул с камня, быстро подошёл к Сан Хуай и похлопал её по плечу.

"Это тяжёлая работа, я позабочусь об остальном." Сан

Хуай уважительно ответила: "Это не сложно, так и должно быть".

Только сейчас Ли Синь почувствовал, что эффективность слишком мала.

Просто позвольте Сан Хуай помочь привлечь монстров, собраться вместе и сразу их уничтожить.

Также стоит поблагодарить за то, что никого нет рядом.

Если бы игроки узнали, что мастер второго поворота Ли Синьксина поручил новичку первого уровня привлечь монстров, то, по оценкам, от зависти они бы изрыгнули кровью.

Более дюжины одноглазых змей уставились на Ли Синя свирепым взглядом.

Увидев, что они такие сильные, этот человек осмелился двинуться вперед.

На

следующую секунду змеи, словно сломанная стрела, выстрелили в сторону Ли Синя.

Уголки губ Ли Синя усмехнулись, он подхватил кухонный нож и поприветствовал их.

На мгновение над его головой то и дело всплывало число "-0".

Как только одноглазые змеи кусали его, Ли Синь в ответ убивал их.

[Убийство одноглазой змеи принесло 10 очков опыта] [Успешно...] [Уровень игрока повышен до LV2, каждый показатель атрибута увеличен на +1, а также получено 1 свободное очко атрибута

] [Убийство одноглазой змеи принесло 5 очков опыта

]

...

Менее чем через минуту Ли Синь посмотрел на змеиные трупы, лежащие у его ног.

"Жаль, что нет соответствующего рецепта, и нельзя будет попробовать змеиный суп. К счастью , уровень удалось поднять до второго, и он с удовольствием взглянул на свою панель атрибутов.

[Ли Синь (люди)

] [Уровень: LV2

] [Основной класс: гурман

] [Подкласс: выбрать невозможно

] [Сила: 67] [Выносливость: 87] [Ловкость: 46] [Интеллект: 28

] [Здоровье: 1131

] [Физическая атака: 46

]

[

Мана: 420

] [Опыт: 15/110]

Что касается свободных очков атрибутов, то Ли Синь не колеблясь добавил их к своей выносливости, доведя её до 88 очков, а здоровье — до 1144 очков.

Помимо прочего, именно его нынешнее количество здоровья.

Даже игрок 30-го уровня в костюме, по оценкам, не будет так здоров, как он.

Стоявшая рядом Сан Хуай была немного ошеломлена.

Перед отъездом Шан Лиюэ сказала ей, что Ли Синь по профессии — гурман, что у него, вероятно, мало боевой мощи и что путь к повышению уровня, безусловно, будет ухабистым.

Ей было поручено хорошо защищать друг друга.

Она подумала, что когда она была новичком, её по всей горе преследовал одинокий монстр.

Но только что Ли Синь в одиночку сразился с более чем 10 одноглазыми змеями первого уровня и совсем не пострадал.

Разве говорили, что это называется неспособностью сражаться?

Или Ли Синь закричал ей, чтобы позвать её от шока.

"Пойдёмте, давайте посмотрим, не осталось ли более продвинутых монстров".

Теперь, когда он второго уровня, очки опыта, получаемые от охоты на другого монстра первого уровня, будут снижаться.

"Хорошо, хорошо. Согласилась Сан Хуай и последовала за Ли Синем вглубь леса.

Вскоре они снова встретились с монстром второго уровня, пауком-гигантом.

[Паук-гигант

] [Уровень LV2

] [Атака: 7] [Броня: 1] [Текущее здоровье: 60/60

] [Навык: паучий шёлк, выпускает паучий шёлк из хвоста, чтобы обернуть вокруг противника, ограничивая или замедляя его движения

]

[

Примечание: игроки с показателем силы менее 10 очков не могут освободиться, а показатель силы более 20 очков никак не влияет].

Пауки-великаны — это монстры-пауки-хищники длиной тела более 50 см, обычно не создают паутину, но будут лежать на стволах деревьев.

Ли Синь смущённо посмотрел на Сан Хуай, а смысл этого взгляда был таков: ты понимаешь.

"Поняла, сейчас же. Сан Хуай кивнула и безропотно бросилась к гигантскому пауку.

Ли Синь неспешно нашел чистое место, чтобы присесть, посмотрел на трудящегося Сан Хуая и не сдержал удовлетворенного кивка.

Усердный работник — оказывается, чувство превосходства доставляло истинное удовольствие.

Неудивительно, что все мечтают быть боссами.

<http://tl.rulate.ru/book/105727/3752857>