

Пройдя все нужные бюрократические процедуры я стал новичком-охотником.

Во время регистрации мне быстренько пояснили общеизвестную информацию.

К примеру, ранги в гильдии выглядят следующим образом:

Начинающий охотник → Средний охотник → Продвинутый охотник → Мастер охоты с 1 по 7 звезду → Старший Охотник.

Независимо от силы, все охотники начинают с уровня новичка и продвигаются только за счет накопления баллов. Повышение происходит автоматически вплоть до продвинутого охотника, когда набирается необходимое количество очков. Это связано с необходимостью иметь достаточно разнообразные навыки, для выполнения заданий ранга Мастера охотника 1 звёзды и выше. В таких заданиях не всегда всё зависит от силы. Гильдия также берёт на себя обязательства перед клиентом выполнить порученную миссию, а потому строго следит за тем, чтобы задание получали маги, способные его выполнить.

Охотниками могут быть не только боевые маги, но и различные исследователи, разведчики и искатели, которые могут выполнять квесты на исследование поведенческих рамок определенных магических зверей, получение определенной информации о монстрах, людях или организациях, а также задания на поиск определенных предметов по типу Снежного Лотоса и других природных или рукотворных сокровищ. В общем, маги в союзе охотников разнообразны, но почти половина или даже большая часть из них – охотники на монстров.

И зарабатывать в этой профессии можно очень неплохо, особенно для магов – выходцев из простых людей. Потому не смотря на вполне реальный риск к союзу охотников стекалась куча народа. Правда, ежегодные списки погибших показывают, что эта профессия никогда не будет переполнена.

На регистрационном листе написал собственное имя. Скрываться не имело смысла, так как слишком легко проверить нового молодого мага молнии в нашем городе. Но Фаня не распознали лишь потому что его 'публичный' элемент – это огонь, а вступал в отряд он магом молнии. А местным слишком сложно сломать стереотипы о количестве элементов у магов.

Так что выданный мне значок с названием 'Начинающий охотник Линь Фэй' и возможностью делать печать с моей подписью растворился в воздухе, войдя в мой духовный мир. Тем самым становясь символом моей индентичности как охотника, который невозможно подделать.

На значке также отображаются мои баллы. Сейчас там находится гордый нолик, но как только я выполню задание и это подтвердит гильдия, то мне начислят на него нужную сумму. Распределение там в основном зависит от договоренности охотников, выполняющих задание.

Кто-то может брать полную сумму баллов, откупаясь денежным эквивалентом товарищам, чтобы побыстрее поднять свой ранг, кто-то распределяет по полям, кто-то по достижениям в миссии.

Как только накопится нужное количество мой ранг может автоматически перейти на более высокий. Лишь для перехода между Продвинутым и Мастером охотником 1 звезды, нужно разрешение от гильдии, которое можно получить выполнив определенную задачу, но после, до 7 звёзды, также поднимается автоматически с накоплением нужных баллов.

Как оказалось, не все инструменты требовали для этого наличие полноценной души, для этого хватало остатков душ, которые стоили на порядок меньше – всего несколько десятков тысяч

юаней. Такие же использовались в магических инструментах низкого уровня в дополнение к материалам монстров и элементным камням.

Как раз камни маны разных элементов – то, что позволяло работать всем известным этому миру приборам. А также ими питались монстры и потому война между нами никогда не прекратится. Ведь для одних элементарные камни были едой, а для других прогрессом в развитии.

Потому вторые разграбляли залежи этих камней, которые зачастую охранялись первыми. А первые чуя камешки – тянулись к любимой еде, стремясь в города людей, не забывая при этом перекусывать и самими людьми. Вот такой вот круговорот в этом мире.

Углубились в минутку истории и просвещения о мире и хватит, пожалуй. После получения значка охотника Ма Ксим отвёл меня на встречу с командой, которая собралась на втором этаже здания Союза охотников в арендованной частной комнате.

В ней меня ждало ещё четверо людей. Двое довольно молодо выглядящих парней были заняты игрой в карты за огромным столом посреди комнаты. Один из них был черноволос и даже за столом было видно его высокий рост и щуплое телосложение. Черты лица сильно напоминали лису. Уж больно хитрая улыбочка светилась на его лице, да и прищур глаз выделял даже среди местных. Напротив сидел добродушный толстячок с каштановыми волосами. Его улыбка казалась радушной, а сам он также излучал ощущение надёжности и спокойном и, не смотря на свою весьма пухлую фигуру.

Также в углу комнаты, на уютном диванчике, немного утопая в тенях, сидела красивая молодая пара. Обнявшись, они что-то нашептывали друг другу, выглядя так, словно остальной мир их не волновал.

Но как только в комнату вошли мы, каждый обратил своё внимание на звук открываемой двери.

— Командир, вы привели его? — Вскочил из-за стола черноволосый парень, сразу замечая меня и начиная разглядывать, – Хмм, студент, да? Не очень опытен. Ну ладно. Раз молниик, то всё хорошо, сами обучим всему.

— Хватит балаболить, Сю, – Вмешался спокойный бас оставшегося спокойно сидеть за столом парня, – У меня от этого голова как болела, так и не прекращала. Лучше вернись и прими поражение как следует, я запомнил карты, если что.

— Да ладно тебе, Ян, – Аж взмахнул руками названный Сю парень, чуть прищурив свои глаза, превратив их уж совсем в щелочки, – Нельзя игнорировать командира. Он же новичка привёл. Нужно познакомиться как следует. Забудь о партии, мы и потом сможем поиграть.

Начавшего было отвечать Яна прервал девичий голос из угла, – Ну ладно вам парни. Хватит позориться перед новичком.

К нам из темного угла вышла парочка. Дальше началось, собственно знакомство с командой, с которой я проведу около полутора лет.

Чэнь Сю – плутовато выглядящий высокий парень с черными волосами. Маг ветра.

Фан Ян – пухловатый, среднего роста, но уверенный в себе каштановолосый парень. Его не спадающая улыбка и чуть пухловатое лицо весьма располагали к дружелюбию, как и

спокойный размеренный бас. Маг земли.

Ли Са – красивая девушка с мягкими чертами лица и черными волосами, уверенной фигурой песочных часов и где-то метр шестьдесят. Маг воды.

Цзян Мин – неожиданно оказавшийся красноволосым, что было не заметно в темном углу, но весьма бросалось в глаза сейчас – на свету. Выглядел он вполне дружелюбно. Но больше предпочитал молчать, полностью отдавая инициативу своей девушке, стоя чуть позади неё. Маг огня.

А также сам Ма Ксим был магом льда и огня. Вот такое довольно интересное сочетание у него получилось.

Встретили меня тепло. Оказалось, их маг молнии (глупо было бы думать, что в такой команде его не было) недавно смог добиться успеха и достиг среднего ранга.

Пробиться в маги среднего ранга довольно трудно и когда люди достигали его – они в основном не оставались в команде, а создавали свою. Иметь несколько магов среднего ранга в одном отряде было слишком расточительно и неэффективно для городских охотников.

Потому они собирались скоро начать поиск нового мага молнии в команду и тут такой красивый я. Так что препятствий мне никто чинить не стал и я легко влился в команду, начав общаться с новыми знакомыми.

Вообще, команда у Ма Ксима подобралась очень талантливая. Он сам отбирал их из многих.

Все они достигли пикового развития младшего мага и у них есть все шансы прорваться к магу среднего ранга.

Как мне рассказали раньше было ещё несколько человек, но двое, помимо молниика, смогли стать магами среднего ранга и покинули команду.

<http://tl.rulate.ru/book/105726/3804921>