

Рен был в замешательстве. Там не было ничего.

Ничего на 87-м этаже.

Ничего на 90-м этаже.

И ничего на 100-м этаже.

Как будто все звери в Лабиринте ниже 85-го этажа были стерты с лица земли.

"Система, почему здесь ничего нет?" - спросил Рен. Хотя вокруг не было видно ни одного зверя.

[Босс-монстр, скорее всего, убил всех зверей на каждом этаже. Ты помнишь весь этот грохот и землетрясения? Это могло быть вызвано тем, что Повелитель зверей убил всех".]

"Зачем? С какой целью он это делает? Я не видел, чтобы какой-нибудь другой зверь делал то же самое", - сказал Рен. Он был в замешательстве. Есть ли причина нападать на остальных?

[Неизвестно. Может быть много причин, по которым он напал на других зверей. Одна из них - демонизация. Состояние, когда разум зверя подвергается демоническому влиянию]

"Здесь есть демоны?" - спросил Рен.

[Нет, демоническое влияние используется всякий раз, когда со зверями этого мира происходит что-то неестественное. На самом деле, есть вероятность, что Повелитель зверей был поражен болезнью, которая привела его к безумию. Это все равно будет называться демонизацией и демоническим влиянием]

"Кстати, я выполнил задание 2?" - спросил Рен.

[Да. Вы хотите получить свою награду?]

"Да", - ответил Рен.

Когда Система достала кольцо с гребнем, в руках Рена появился яркий свет.

Когда свет померк, появилось кольцо.

"Система, можешь дать мне описание этого предмета?" - спросил Рен. Он был рад получить еще один физический предмет, который может быть полезен. Единственным полезным физическим предметом был Огненный камень, но его применение было ограничено, так как он не так уж силен.

Кольцо [Crest Ring] - Магический гребень в виде кольца. Это серия магических цепей, которым была придана более стабильная форма, чтобы служить архивом магических заклинаний.

Пока кольцо с гребнем надето, пользователь может произнести любое заклинание, записанное в гребне, даже если у него не было возможности выучить его как следует.

Все, что нужно сделать пользователю, - это активировать кольцо-гребень, запустив в него магическую энергию, найти записанное в нем заклинание и активировать его].

"Неплохо! Могу ли я хранить на нем заклинание "Пуля маны"?" - спросил Рен. Если он сможет это сделать, то ему не придется тратить слишком много умственных способностей.

[Да, можно. Вы даже можете быстро выстрелить пулей маны, заархивированной в Кольце Гребня. Однако не все заклинания можно быстро использовать. Все зависит от сложности заклинания.]

Рену не терпелось проверить это на практике.

Пусть Пуля маны - простое заклинание, но оно было полезным, особенно с его [Наведением (пассивное)].

Записав заклинание, Рен опробовал его.

Рен навелся на цель и быстро выстрелил Пулей маны.

Это было забавно: он целился совсем не в цель, но пуля маны изменила траекторию и попала в цель.

"Это... это было довольно забавно", - сказал Рен. Он беззвучно смеялся.

Рен записал и другое простое заклинание. Спиральная пуля. Это была пуля маны с вихрем, который засасывал врага в центр.

Записав все заклинания, которые он знал в Кольце Гребня, он осмотрел 100-й этаж.

Рен знал, что поблизости нет зверей, но надеялся найти что-нибудь, например сокровище, но ничего не было.

"Это самый скучный лабиринт 100-го этажа из всех, что я видел. Те, что я видел, были выдумкой, ну, не больше, но они были захватывающими, а не этой скукотей", - сказал Рен. На 100-м этаже делать было нечего, так как босс-монстр был уже убит.

Поскольку в ближайшие 15 дней делать было нечего, он решил заняться закалкой тела.

Рен хотел посмотреть, насколько сильным он станет по истечении 15 дней.

Итак, Рен приступил к работе.

Жаль, что он не мог проверить свою вновь обретенную силу, но это было лучше, чем сражаться с таким существом, как Повелитель зверей.

Однако Рен знал, что Повелитель зверей не так могущественен, как зверь за пределами Лабиринта.

Ранее Рен попросил Систему составить рейтинг лучших зверей этого мира.

[Повелитель зверей, Король зверей, Император зверей, Великий император зверей и Бог зверей].

"Система, ты рассказывала мне о рейтинге сильнейших зверей. Какой ранг был у Девятихвостого Лиса на поверхности?" - спросил Рен. Он увидел величественного красного Девятихвостого Лиса. На мгновение она уставилась на него, а затем проигнорировала.

Нет... Не проигнорировав Рена, Девятихвостая Лиса словно улыбнулась ему, а затем отвернулась.

[Это был Великий Император Зверей, которому предстояло превратиться в Бога Зверей. В настоящее время звериных богов не существует. Последний Зверобог умер много тысяч лет назад].

Рен кивнул в ответ на объяснение Системы.

Звери на поверхности и в Лабиринте ощущались по-разному.

"Система, есть ли разница между Зверем на поверхности и в Лабиринте?" - спросил Рен.

[Да, у Зверя на поверхности интеллект сродни человеческому. Однако звери в Лабиринте - инстинктивные существа. Они не обладают большим интеллектом].

Рен не хотел тратить в этом мире больше времени, чем нужно.

Спустя 10 дней...

Рену было скучно до безумия. Последние 10 дней он ничего не делал, только закалял свое тело.

Здесь не было зверей, с которыми можно было бы сражаться, и не было ничего, чем можно было бы заняться.

Рен не мог дожждаться, когда закончится задание и он сможет наконец вернуться к Офису и остальным.

И тут Рен вспомнил, что по возвращении ему нужно идти в Академию Куох.

"Нет! Я возьму выходной. Я хочу изучить Книгу Магических Знаний, когда получу ее. Кто знает, какую магию я смогу развить?" - подумал Рен. Ему не терпелось получить книгу. К тому же с помощью [Постижение магии (пассивное)] он сможет постигать магические знания быстрее, чем без нее.

"Я действительно не могу дожждаться, когда выберусь отсюда. Мне так скучно!" - сказал Рен. Ему было беспокойно.

5 дней спустя...

[Миссия - Курс выживания

Сложность - высокая

Задание 1 - Выжить в Море зверей в течение месяца - выполнено

Награда - Книга магических знаний

Задание 2 - Полностью исследовать Лабиринт зверей - выполнено

Награда - Кольцо с гребнем

Задание 3 - Уничтожить 5000 зверей - выполнено

Награда - Руководство по закаливанию тела

Цель 4 - Победить босса-монстра - завершена

Награда - Высокоскоростная регенерация]

"Наконец-то!" - сказал Рен. Затем он попросил систему интегрировать Книгу магических знаний в его сознание.

Количество информации, которую получил Рен, было просто безумным. Он увидел так много теорий, теорем, предположений и т. д.

Ознакомившись с информацией из Книги магических знаний, Рен решает отложить свое возвращение в DxD. Он собирался развлекаться, создавая безумную магию.

В Лабиринте Зверя происходило бесчисленное количество землетрясений, даже если рядом не было Босс-монстра.

Рен остался на месяц после завершения своей миссии. Он сходил с ума, создавая безумное количество магии.

Одним из любимых заклинаний, созданных Реном, было "Дыхание дракона".

[Дыхание дракона - заклинание, заставляющее голову дракона появляться из магического круга и дышать огнем на цель].

Но есть одна проблема. На него не действует [Наведение (пассивное)], поскольку оно не относится к категории снарядов.

Увидев в "Дыхании дракона" потенциал, Рен использовал "Усиление" и "Проникновение" на пределе своих возможностей.

Результат? Он был на полпути к воссозданию уникального "Дыхания дракона" Ддрайга, "Пылающего ада". Он был недостаточно силен, чтобы создать достаточное количество усиления, чтобы подтолкнуть Огонь и Проникновение к воздействию на душу.

Следующее заклинание, которое создал Рен, было...

[Worthless Field - заклинание, создающее поле, которое позволяет пользователю аннулировать особые способности или силы других людей. Это заклинание было разработано на основе черты "Бесполезность" клана Белиара.

Несмотря на силу Бесполезного поля, у него есть несколько слабых сторон.

Пользователь должен понимать свойства объектов, которые он собирается аннулировать, чтобы сделать их "бесполезными". Однако Рен преодолел эту слабость, связав заклинание с Книгой знаний в своем разуме, которая понимает бесчисленные магические способности. (Недоступно при использовании через Кольцо Гребня)

Другая слабость "Бесполезного поля" заключается в том, что даже пользователь будет затронут, когда ступит на созданное поле].

У Рена есть еще много заклинаний, которые он создал, но они меркнут по сравнению с его любимыми.

Создав несколько заклинаний, Рен решил, что пора уходить. Он очень скучает по остальным.

"Система, я готов вернуться в DxD", - сказал Рен.

[Понятно]

Единственное живое существо на 100-м этаже Лабиринта Зверей покинуло его.

Возвращение на Землю, DxD.

Рен вернулся. Ему не терпится как следует поесть.

Последние полтора месяца Рен питался фруктами и ягодами, которые находил на 100-м этаже.

Правда, Рен скучал по гигантской клубнике, которую он собирал. Она была сладкой и вкусной. Он надеялся, что у него есть место, где ее можно хранить, и он сможет принести домой много для Офиса и Конеко, но он собрал всего несколько десятков.

Когда Рен вернулся в свой дом, Офис уставилась на него. Она почувствовала, как он изменился.

"Привет, Офис!" - поприветствовал Рен. Он побежал к ней. Он очень скучал по ней.

"Хм...?" - подумала Офис. Она наклонила голову, не понимая Рена. Похоже, он сильно по ней скучал.

"Ха! Я так по тебе скучал! Я не видел тебя два месяца", - сказал Рен.

"Но тебя не было всего несколько секунд", - возразила Офис. Как Рен скучал по ней два месяца, она не знала.

"Ну, не обращай внимания. Просто знай, что я скучал по тебе", - сказал Рен. Затем он погладил Офис по голове.

Остаток дня Рен решил провести дома и весело провести время с Офис. Они смотрели любимый мультфильм, играли в игры, которые она любит, и готовили ее любимые блюда.

Рен не был так счастлив с тех пор, как побывал в Море зверей.

<http://tl.rulate.ru/book/105698/3757672>