

Набор кожаных доспехов для начинающих авантюристов Гильдии стоил десять серебряных монет. Оценочная цена наручного арбалета составляла двадцать две серебряных монеты.

Даже после щедрой скидки Ванессы в две серебряных монеты, мой долг всё равно увеличился на тридцать серебряных монет...

На эти деньги я мог бы тридцать раз запустить гачу!

— Не слишком ли это дорого? Ты можешь сделать так много за тридцать серебряных монет, но это всего лишь цена самой дешёвой брони и одного вспомогательного оружия.

Услышав моё ворчание, которое исходило от Гильдии на протяжении всего пути до входа в лабиринт, Лидия покачала головой.

— Нет. Снаряжение, продаваемое в городе-лабиринте, оно...

— Особенное? Да, я знаю это.

В далёком прошлом этот континент Пан наслаждался мирной жизнью под властью Богов.

Боги любили своих последователей, а последователи почитали своих Богов, живя друг для друга в мире, близком к идеальному раю.

Однако, к сожалению, этому пришёл конец 1.000 лет назад.

Война падших Богов. Её яростное пламя охватило весь континент Пан.

То, что началось как незначительный спор между последователями, постепенно разрасталось и в конце концов достигло такого уровня, что пришлось вмешаться самим Богам.

Естественно, больше всего пострадали в войне между мифологическими существами.

Именно в это время появились первые отрицатели Богов, и именно тогда Боги, которые считались вечными правителями, погибли больше всего.

Однако настоящая проблема заключалась не в массовых убийствах, которые были слишком ужасающими, чтобы их можно было описать, и не в хаосе, возникшем в результате отсутствия Богов.

Мир рухнул. Не в преувеличении или метафоре, а в буквальном смысле.

Поле битвы, где целые горы исчезали от одного удара, океаны испарялись от падения метеоритов, а понятие смерти, которое должно было стать абсолютным законом, потеряло свой смысл.

Мир был не в состоянии противостоять силам трансцендентов, каждый из которых обладал способностью переворачивать небеса и землю с ног на голову.

Благодаря борьбе Бога света продолжались дни без ночей. Волны океана поглотили целую страну, и обман принял вид правосудия, не давая никому ни во что верить.

Только после того, как мир был наполовину разрушен как физически, так и концептуально, Боги осознали, что вскоре всё на этой земле исчезнет.

Несмотря на то, что произошло, это были Боги, которые использовали свою силу ради континента Пан и его смертных. Никто не возражал против идеи остановить войну.

Хотя проблема заключалась в том, что было уже слишком поздно.

Слишком много Богов погибло, а те, кто выжил, едва сохранили свою Божественность.

Единственным Богом, который остался цел и невредим, была Богиня Любви, которая, поскольку любила всех и была любима всеми, не решилась вступить в войну, и никто на неё не нападал.

Мир, и без того лежавший в руинах, не мог быть восстановлен силой оставшихся Богов. Таким образом, они приняли решение.

Богиня Любви, которая не участвовала в войне до конца, была единственной, кто не пожертвовал своим существованием.

Каждый из них взял на себя ответственность за последствия войны, разбросанные по всему миру. А затем они тихо погибли.

С наступлением сна каждого Бога исчезало одно бедствие. Затем труп другого Бога оказывался наверху, и ещё одно бедствие скрывало его очертания.

Сколько раз это повторялось? Как только все, кроме Богини Любви, исчезли, на континент Пан вернулся мир.

Конечно, всё было не совсем так, как раньше.

Начнём с того, что силы, которые когда-то передавались только последователям Бога магии и Бога рыцарей, магии и ауры, широко распространились по всему миру.

Это был мир, где любой, у кого был талант, мог стать волшебником или рыцарем...

Кроме того, поскольку останки Бога жизни были разорваны и разбросаны так, что их невозможно было даже собрать, пары разных рас смогли завести детей.

Расы, которые поддались последнему проклятию, наложенному Богом Безумия, превратились в монстров. В областях, находящихся под сильным влиянием богов стихий, таких как Бог Земли или Бог Огня, появились духи.

По той же причине этот мир также стал царством с измененным полом.

Это потому, что Бог похоти и Бог целомудрия уничтожили друг друга, исказив концепцию целомудрия и сексуальные желания мужчин и женщин.

Тем не менее, хотя на континенте Пан восстановился мир с небольшими изменениями, наиболее значительные изменения произошли в другом месте.

В сердце континента находилась гробница Богов, раскаявшихся в своих деяниях, и могильный камень, на котором переплелись бесчисленные бедствия и прошлые триумфы.

Это был великий лабиринт, Пангрейв.

Война закончилась, но те, кто оказался в пустынной местности, подумали: Давайте сначала найдём что-нибудь полезное в лабиринте.

Богиня Любви, единственное оставшееся Божество, решила помочь этим отважным душам.

Орден Богини Любви основал Гильдию, и из неё вышли те, кто называл себя искателями приключений. С их помощью цивилизация, начавшая с чистого листа, начала быстро восстанавливаться.

Можно сказать, что лабиринт сыграл важную роль в том, что цивилизация вернулась к средневековой эпохе всего за 1.000 лет.

Однако лабиринт был далеко не благожелательным местом. В конце концов, первый лабиринт был воплощением хаоса.

От искажений пространства и времени до появления могущественных врагов у входа, в то

время как монстры более низкого уровня появлялись в глубине, сложность была непредсказуемой.

В конце концов, не в силах больше просто наблюдать, Богиня Любви начала вкладывать свою силу в изменение структуры лабиринта в течение длительного периода времени.

Благодаря ей было внесено исправление баланса, в результате которого более слабые монстры появлялись на нижних уровнях, а более сильные — на более глубоких, что сделало систему более интуитивно понятной.

<http://tl.rulate.ru/book/105683/4079057>