

По мере того как он рассказывал эту историю, маленький голосок в глубине сознания Эдварда шептал: — Я должен рассказать им о своем величайшем достижении. Они будут больше восхищаться мной, если узнают.

Прочистив горло, Эдвард продолжил: — И знаешь, в том бою был момент, когда казалось, что все потеряно. Но потом я собрался с силами, задействовал свои внутренние резервы и переломил ход битвы в нашу пользу.

Он сделал небольшую паузу, давая возможность осознать значение своих слов.

— Я не могу разочаровать их, — подумал он про себя, — они надеются на меня.

Глаза Марка расширились от благоговения, он прислушивался к каждому слову, наклонившись ближе.

— Вау, дядя Эд, это невероятно! Ты действительно настоящий герой.

Эдвард внутренне улыбнулся, довольный тем, что его приукрашивание произвело желаемый эффект.

— Спасибо, Марк. Именно такие моменты определяют, кто мы есть и на что способны.

По мере того как разговор продолжался, Эдвард чувствовал, как внутри него разгорается гордость. В конце концов, иногда нужно было немного преувеличить, чтобы сохранить ощущение героя в глазах тех, кто больше всего на него равнялся.

Пока мы продолжали болтать, я чувствовал гордость, слушая рассказы отца о его приключениях. Даже если он немного искажал правду, мне было приятно слушать о его храбрости.

Вдруг из кухни раздался мамин голос, сообщивший, что ужин готов. От запаха ее стряпни у меня заурчало в животе.

Мама просунула голову в гостиную, заметила Марка и пригласила его присоединиться к нам. Марк выглядел очень благодарным, и я была рада, что он остался.

Мы все переместились в столовую, предвкушая трапезу. Сидя за столом, я чувствовала себя счастливой в окружении семьи и друзей.

Насладившись вкусным ужином в кругу семьи и Марка, Майкл не мог не почувствовать, как его охватывает чувство удовлетворения. Когда они закончили трапезу, Марк взглянул на время и неохотно сообщил, что ему пора домой.

— Спасибо, что пригласил меня, Майкл, — сказал Марк, вставая из-за стола: — И спасибо за то, что позволил мне увлечься историями твоего отца. Они просто потрясающие.

Майкл усмехнулся, почувствовав прилив тепла от слов друга.

— В любое время, Марк. Ты же знаешь, что тебе здесь всегда рады.

Помахав на прощание рукой, Марк вышел за дверь, оставив Майкла наедине с семьей. Пока он помогал маме убирать со стола, мысли Майкла вернулись к полученному ранее уведомлению от системы Человека-паука.

Создайте свой собственный костюм Человека-паука, чтобы полностью воплотить свою роль дружелюбного соседа-паука.

Награда:1000 очков, дополнительная награда: ???

— Создать свой собственный костюм Человека-паука, да? — пробормотал Майкл, чувствуя, как в груди бурлит азарт: — Наконец-то это первый шаг к тому, чтобы стать настоящим супергероем Человеком-пауком.

— Хозяин, после того как ты закончишь делать эскиз, ты можешь загрузить его в систему, чтобы я создал твой костюм, — напомнил мне ИИ-система о следующем шаге в процессе.

— Ух ты, здорово! Мне не нужно самому шить и вышивать, — усмехнулся я, чувствуя облегчение при мысли о том, что система сама справится с процессом создания. Перспектива воплощения костюма в жизнь без необходимости ручного труда определенно радовала.

— Но прежде чем я спроектирую или создам свой костюм, мне нужно разобраться в системе Человека-паука, — сказал я вслух.

Мое волнение сменилось осознанием того, что многое в этой новой обязанности я еще не понял. Решительно кивнув, я направился в тихий уголок своей комнаты, где можно было сосредоточиться, не отвлекаясь.

Усевшись за стол, я активировал интерфейс системы «Человек-паук», стремясь проникнуть в глубины ее возможностей и раскрыть весь ее потенциал. Когда я вызвал окно состояния системы, на меня обрушился поток информации, открывая такие подробности о себе, о которых я раньше и не подозревал.

Имя: Майкл Уилсон (бывший Джонатан Андерсон).

Возраст: 15 лет (физически), 27 лет (ментально)

Атрибуты: -

Сила: 14

Ловкость: 18

Выносливость: 10

Выносливость: 10

Интеллект: 20

Рефлексы: 17

Харизма: 10

Удача: 10

Навыки:

Паучье чутье

Ползание по стенам

Органическая паутина

Навыки детектива

— О, так это моя система атрибутов. Не могли бы вы объяснить мне, что это за атрибуты? — спросил я у системы ИИ.

— Конечно, хозяин, — ответила система ИИ: — Обычный атрибут человека равен 15. Например, сила. Если у вас 15 атрибутов силы, значит, у вас нормальная сила. Если же у вас всего 10 атрибутов силы, значит, вы ниже нормы. А если у вас 30-40 атрибутов, значит, ваша сила выше нормы. Например, спортсмен. Они всегда тренируются, поэтому нормальная средняя сила спортсмена - 30 атрибутов.

С этим новым пониманием я продолжил размышлять о своих атрибутах и навыках...

— Несмотря на то, что я Человек-паук и обладаю всеми навыками Человека-паука, моя сила всего 14. Хаха, ну, я не унаследовал силу Человека-паука, что я могу поделаться? В конце концов, меня не укусил паук. Я получил свои силы через систему, так что этого следовало ожидать.

Я сделал паузу, размышляя над другим аспектом своих качеств.

— А еще моя выносливость равна 10, — вздохнул я: — Хахаха, ну, это тело - гик, так что он не тренировался. Всегда читает комиксы и смотрит фильмы.

Я с тоской усмехнулся, подумав о своих базовых физических способностях, так не похожих на легендарную мощь оригинального Человека-паука. И все же я не мог не почувствовать разочарования, желая обладать той же силой, что и легендарный герой.

— Но мои рефлексy и ловкость так высоки, черт возьми! — воскликнул я, ощущая прилив возбуждения. Осознание своей необычайной ловкости вызвало на моем лице ухмылку, признание уникального преимущества, которое она мне давала.

— Теперь я понимаю, почему тогда я мог реагировать и сражаться.