

Орки впервые ощутили серьезное сопротивление, когда сотня Зерглингов ударила с фланга. Вааагх! орков прорвал большинство статичных оборонительных сооружений между первой уничтоженной колонией и Альфа-ульем на юге. В отличие от прежней ситуации, когда одна Королева организовывала оборону одной колонии, Матриархи играли более масштабную игру. Их целью была не защита Альфа-улья. Альфа-улей можно было бы восстановить, но уничтожение Вааагх! остановило бы дальнейшие разрушения. Чтобы задержать Вааагх! достаточно для организации реальной обороны, пятьсот Зерглингов, отправленных вперёд, были разделены на пять групп по сто Зерглингов.

Под руководством Надзирателя за облаками, ударные группы Зерглингов проводили серию быстрых атак и отступлений, осторожно истощая внешний край Вааагх!. С каждой атакой десятки гретчинов и Орков-Слагга Бойз падали под натиском быстро движущихся Зерглингов и их острых когтей. Штурмовики сопротивлялись и стреляли из своих грубых ружей по Зерглингам, но могли убить или ранить лишь несколько Зерглингов за раз, а если раненый Зерглинг оставался живым и функциональным, он зарывался под землю, не оставляя следов. Зарывшись, раненый Зерглинг исцелялся и перемещался под землёй, чтобы снова присоединиться к своим братьям.

Когда Вааагх! орков двигался дальше на север, повторение и ярость этих атак начали нарастать, затем в атаках начали участвовать другие зерг-существа. Бродячие отряды Тараканов вырывались из-под земли и обливали врага своей смертоносной кислотой, в то время как Курильщики скрывали своих товарищей. Когда орки пытались атаковать Тараканов, те перемещались под землёй в другое место, как раз когда ударный отряд Зерглингов наносил удар с другой стороны. Отряды орков начали дрогать под воздействием повторяющихся атак. К тому времени, когда Гидралиски и Муталиски присоединились к атакам, отдельные орочьи отряды были в беспорядке. Не в состоянии выдержать увеличивающийся урон, орочьи отряды начали собираться снова. Вместо того чтобы передвигаться в десятках меньших, но более быстрых отрядов, орки теперь объединились в три большие группы, передвигаясь гораздо медленнее, чем раньше.

Самая крупная из трех групп была Орда Ваиводы Багклау, насчитывающая почти две тысячи орков и несколько сотен Нобзов. Орда Багклау увеличилась после первой битвы, поскольку больше орков присоединилось к нему в этом новом Вааагх!. Другие две большие группы, возглавляемые меньшими Ваиводами Скарскуллом и Бадчоппой, также насчитывали почти по тысяче орков каждая и держались на разумном расстоянии от Багклау, чтобы зерг-молниеносные удары не разорвали их Вааагх!.

Контратаки зергов становились всё более смертоносными и свирепыми с каждым днём. Ультралиски появлялись, вырезая десятки Бойз, прежде чем зарыться под землю и исчезнуть, оставляя орков в панике и безумии, только чтобы затем быть обрушенными шипами Гидралисков. Когда орки поворачивались атаковать Гидралисков, Зерглинги выскакивали из-под земли, чтобы рубить орков. Затем зерги внезапно снова зарывались, исчезая. Примерно через час Муталиски обрушивали на орков свои Глефовые черви, и когда Штурмовики поднимали свои ружья вверх, вокруг них появлялись Тараканы.

Утомлённые беспощадной и эффективной стратегией Матриархов, которые лично управляли каждым набором ударов, орки начали дрогать. Когда Вааагх! замедлился до ползущей остановки, начали проявляться внутренние конфликты. Скарскулл и Бадчоппа, два крупных Ваиводы с достаточным количеством Бойз, чтобы угрожать Багклау, вскоре сделали ставку на главенство. Бойз начали рубить друг друга Чоппами, и громкие звуки штурмовиков слышались по всему Вааагх!. Лишь лидерство и сила Ваиводы Багклау вернули орков под контроль.

— Я единственный ВАИВОДА!

Рыча от ярости, огромный монстр-орк топнул своей Когтистой рукой, в которой крепко держалась голова Ноба. Когтистая рука была оснащена когтями Гидралиска, что делало её смертоноснее, чем у среднего Ваиводы. Когтистая рука была на его левой руке, а в правой руке Ваивода держал большую булаву, сделанную из когтей Тараканов. Восемь когтей Тараканов были расположены кругом, и всё, что попадало под удар этого оружия, неминуемо погибало.

С Штурмовиками, установленными на его плечах, Ваивода Багклау бросился на Ваиводу Бадчоппу, орка, который осмелился бросить ему вызов. Орк-Бойз сражались с Орк-Бойз вокруг них, и Ваивода Багклау ударил своей булавой по Ваиводе Бадчоппе. Бадчоппа блокировал атаку, схватив рядом стоящего Бойз и бросив его на удар. Затем Бадчоппа поднял свой гигантский ятаган и ударил по Багклау, но его оружие было поймано Когтистой рукой Багклау. Восстание было быстро подавлено, когда булава превратила голову Бадчоппы в кашу.

Тем не менее, разрушение, вызванное гражданской войной, замедлило продвижение орков. Хотя Бадчоппа быстро был убит Багклау, Скарскулл всё ещё был жив и действовал. Две стороны ожидали хода друг друга. В это время Матриархи позиционировали свои силы, чтобы окружить орков. Способность перемещаться под землёй давала зергам невероятную скрытность для позиционирования войск в идеальные засады даже среди вражеских сил.

К тому времени, когда Багклау разорвал Скарскулла пополам, зерги были готовы нанести действительно значительный удар по вторгшимся орочьим силам. Постоянный поток подкреплений орков из джунглей на далёком юге был прерван. Маленькие конвои орков, состоящие из десятков Бойз и гретчинов, не представляли угрозы для Гидралисков и Тараканов в идеальных позициях. Без дальнейших подкреплений, внутренние распри ослабили орочьи силы достаточно, чтобы зерги решились на эту авантюру.

Зерги вырвались из-под земли вокруг орочьей орды. Воздух был насыщен кислотой и шипами, и орки собрались, чтобы встретить атакующих, только чтобы те снова исчезли под землей. Орки стреляли из своих Слагг и Орудий в землю в бесполезном жесте, но ответом была ещё одна группа зерг, появляющаяся с другой стороны орочьих сил. Нобз кричали на меньших орков, чтобы те разворачивались и атаковали новых противников. Так, орки разворачивались и бросались на другую сторону.

На этот раз другая группа зерг появилась в совершенно другом направлении. Орки сменили направление и пошли на перехват, только чтобы снова увидеть, как зерг исчезают, и другая группа появляется в другом месте. Эта игра "ударить-крота" была разрушительной стратегией, придуманной Матриархами, чтобы противостоять врагу, численность и свирепость которого

были равны или превышали Рой. Спустя некоторое время даже неутомимые орки начали уставать, они ворчали и жаловались, что не могут убить "жуков". Вместо этого орки понесли значительные потери. Сотни орков и множество гретчинов пали.

Затем в дело вступили Патриархи. Три большие группы зерг, включая Ультралисков, состоящие в основном из Тараканов и Гидралисков, вырвались из-под земли и начали синхронизированную атаку на орочьи силы. Ведя их, Патриархи со своими невероятными боевыми способностями и превосходной тактической оценкой, ударные группы зерг нанесли сокрушительный удар по орочьей орде. Ультралиски прорвались через зеленую волну, как нефтяной танкер, разрезающий волны. Кровь лилась на орков, когда могучие Кайзер Лезвия, покрытые Пси-лезвием, просто разрезали их толстые мышцы, кожу и доспехи.

Тараканы следовали за Ультралисками, их когти, похожие на топоры, наносили большие повреждения орочьим рядам. Орков было слишком много для эффективной дальнебойной атаки, поэтому Тараканы просто пробивали себе путь через орду. За ними следовали Хищники, ведомые Велоцерапторами, добивавшие раненых, но выживших орков. Гидралиски оставались позади, медленно передвигаясь в линейном строю, стреляя своими смертоносными шипами в любых встреченных орков. Среди Гидралисков были и Патриархи.

<http://tl.rulate.ru/book/105626/4091459>