

Как только с нападавшими людьми было покончено, мое внимание переключилось на орков и их массированную атаку. Это не было похоже на незначительную атаку людей, с которыми было так легко справиться из-за их физической слабости и склонности паниковать, если дела шли плохо. С другой стороны, орков было бы не так легко сломить, как людей. Хотя убийство их босса может сработать, но это может легко вызвать дополнительные проблемы.

Моя логика заключалась в том, что если я начну с убийства Босса Войны, то всегда есть шанс, что орки убегут обратно на свои земли. Я не хотел, чтобы это произошло. Если бегущие орки предупредят другие орочьи кланы, то я не смогу справиться с массовым Вааагхом! во время.

~ Мне нужна тактика, позволяющая уничтожить их одним ударом. Несколько отставших можно преследовать, но я не могу допустить, чтобы несколько сотен орков разбежались по своей территории. Учитывая возможность потери значительной части моих сил зерглингов, преследовать их было бы неразумно. Я не могу позволить себе преследовать целую армию, бегущую с театра военных действий...~

Однако у меня было несколько преимуществ. Во-первых, самым большим преимуществом, которое у меня было, было то, что орки никогда раньше не сталкивались с зергами. Они понятия не имели, как бороться с нами, но я знал о них довольно много. Это было самым решающим преимуществом в нашу пользу.

Еще одним преимуществом было то, что у меня был элемент неожиданности. Орки не замечали никаких сражений, пока не добрались до мира людей. С другой стороны, я был в курсе каждого их движения, благодаря Надзирателю, который не спускал с них глаз.

- Хм... и я бы прибыл на театр военных действий по крайней мере на пару дней раньше. Это хорошо.~

Выбранное поле боя находилось прямо на пути армии орков, а также на том месте, где десять лет назад во время предыдущего вторжения орков был разрушен замок людей.

- К счастью, у меня уже готовы эти обновления.~

На самом деле, я завершил оба обновления "Повелителя". Он был готов как раз вовремя, чтобы я мог доставить новых зараженных на поле боя. Зерглинги с их улучшенной скоростью были отправлены сами по себе, но возбудители были дорогими и медлительными юнитами, с которыми нужно было обращаться осторожно.

Еще одно обновление, которое должно было быть завершено как раз вовремя, - это Горглинг. В этом варианте Гиблинга будет специальная кислота, которая превратит врага в полезные ресурсы. Такое быстрое завершение исследований было неожиданным, поскольку это был первый из четырех завершенных проектов эволюции. Это своевременное усовершенствование стало возможным благодаря питательной яме. Создав питательную яму, из которой выделялась мощная кислота, которая позволяла растворять материалы в полезную питательную массу, я невольно создал кислоту, которую можно было легко использовать при обжорстве.

Обновление потребовало некоторой модификации кислоты, но результат остался прежним. Кислота расщепляла молекулы противника и превращала их в легкоусвояемую слизь. Это был совсем небольшой шаг от Питательной ямы, но я гордился своим неожиданным научным прорывом. Поскольку это была не компьютерная игра, в нее были внесены некоторые необходимые коррективы, чтобы обеспечить успешное использование ресурсов, добытых с помощью кислоты для пожирания. Кислота не только расплавляла и растворяла врага, но и превращалась в маленькие сгустки, с которыми легко справлялись дроны. Если бы убийства были совершены сверху на поле для ползучести, соединенном с кластером Ульев, то дроны были бы не нужны, но в битве так далеко от моей базы мне пришлось бы использовать дроны позже.

- Кроме того, тысяча четыреста или около того здоровенных орков могли бы стать отличным угощением для моего Роя. Не забыть бы подготовить трутней к сбору урожая.~

Я продолжал отправлять новорожденных зерглингов на поле боя, чтобы заменить тех, кто превращался в Гиблингов и Горглингов-кровососов. У меня уже было почти сотня зерглингов, превратившихся в Горглингов и Гиблингов-кровососов. Одна из вещей, которую я улучшил, касалась проблемы необратимых мутаций вида. Я не хотел, чтобы все гиблинги были обжорами, и я не хотел, чтобы все мои зерглинги были хищниками. Поэтому я построил новые нерестилища и гнезда Банелингов для хранения мутаций. Гнездо Гордглингов выглядело фиолетовым по сравнению с зеленым гнездом Гиблингов.

~Давайте посмотрим... Гидралиски должны хорошо держаться на возвышенностях, которые обеспечивают руины замка и... Тараканы должны окружать орков с другой стороны. Таким образом, орки должны оказаться между Тараканами и обломками.~

Я осмотрел поле боя, каким его видели Повелители и Надзиратели.

~Остается вопрос о Боссе... снова. Убивать его слишком рано или слишком легко с помощью массовых банелингов было бы неразумно, но оставлять Босса войны в живых слишком долго - тоже тяжелое бремя. Тогда... вот этот проклятый Сквиггот.~

Я жалел, что у меня нет еще двух-трех ультралисков, но я не смог собрать их вовремя. Если я хотел максимально эффективно защитить деревню от орков, мне нужно было нанести удар в определенное время, а это означало меньшее количество зергов более высокого эшелона.

- Сквигготы находятся в тылу своей армии, и если они сохраняют строй... тогда я должен... Ах, да... Два ультралиска прячутся по обе стороны от Сквиггота, а последний Ультралиск должен быть впереди, сражаясь с Боссом войны.~

План начал складываться в моей голове, когда я, вспомнив Джеймса, проанализировал сильные и слабые стороны своего Роя и орды орков.

~ Ноги Сквиггота должны быть отключены... Тараканы? Нет... Банелинги и обжорства... но на самом деле у меня не так уж много Заразителей. Думаю, я должен максимально использовать муталисков и коррупционеров.~

В настоящее время у меня было четыре коррупционера, включая "старого". Я очень надеялся использовать их испорченность против Босса войны и Сквиггота.

~ Мне действительно нужно сделать эту способность к разрушению эффектом зоны. Я просто надеюсь, что рост грибов будет сдерживать орков достаточно долго.~

По правде говоря, я был сильно разочарован в Джеймсе. Хотя Джеймс был важной частью моей личности и главным сторонником того, чтобы я осознал себя как сверхразум человека/зерга мужского пола, для ботаника, имеющего в своем распоряжении столько информации, он был очень ленив в реализации своих инноваций. Думаю, он думал, что незначительных нововведений будет достаточно, чтобы дать ему преимущество перед землянами и протоссами. Моя проблема заключалась в том, что, несмотря на мое отрицание, я находился во вселенной Warhammer 40K, в которой есть только масштабные войны против врагов с неисчислимым разрушительным потенциалом. Хотя у меня и было искушение потратить время на обдумывание всех возможных нововведений, которые я могу внести, приоритетной задачей было разобраться с орками.

В глубине искусственного леса деревни Полтон собралась группа мужчин. Это были не жители деревни и не солдаты, побежденные Гиблинги и Заразители. Среди них было с десяток мужчин в одинаковых темно-зеленых одеждах и стальных доспехах, окрашенных в тот же пятнистый темно-зеленый цвет. У каждого из них был лазерный пистолет и энергетический ранец на спине - редкое оружие на этой изолированной планете. Это были королевские гвардейцы.

Их предводителем был мрачного вида капитан с несколькими медалями на груди. Капитан был бароном откуда-то с севера, а остальные имперские гвардейцы были сыновьями дворян. Это произошло потому, что первые имперские гвардейцы, высадившиеся на эту планету в своих спасательных капсулах, правили примитивными местными жителями и стали новой аристократией. Многие не выдержали испытаний временем, но король, потомок капитана корабля, и герцоги, потомки высокопоставленных офицеров, содержали несколько знатных домов для комплектования императорской гвардии.

Обычно вторые сыновья становились императорскими гвардейцами и получали пустой титул и небольшую пенсию, когда уходили в отставку, что поддерживало лояльность императорских гвардейцев. Это также было связано с тем, что императорских гвардейцев редко отправляли на войну. В конце концов, они были королевской гвардией и представляли собой истинную военную мощь короля. Только у короля была бронетехника, а его императорская гвардия была самой многочисленной и хорошо вооруженной, что удерживало дворян от захвата власти.

Однако дюжина имперских гвардейцев была не одна. Их встретила еще дюжина мужчин, одетых в черное с белой отделкой. Второй группой были рыцари Имперского культа. Хотя они и не были вооружены так же хорошо, как королевские гвардейцы, у каждого из них было по лазерному пистолету и меч. Имперские культисты также носили стальную броню под одеждой. Эти люди были здесь, чтобы сражаться, и они были готовы убивать.

Когда небо потемнело и солнце скрылось за горизонтом, группа перешептывалась друг с другом. Два капитана встретились и пожали друг другу руки. Императорский стражник заговорил первым.

— Рад встрече, сэр Ардиган. Ваша репутация зависит от вас.

Сэр Ардиган, представитель Имперского культа, был известным воином, прославившимся своей жестокостью по отношению к "еретикам". Он и его люди поддерживали многих инквизиторов, и результаты почти всегда были кровавыми.

<http://tl.rulate.ru/book/105626/3927742>