

Будучи инкубаторием, Джеймс мог чувствовать все на большой территории - почти так же, как если бы он на самом деле играл в Starcraft 2 в качестве игрока-зерга. Еще одна вещь, которую он осознал, заключалась в том, что он напрямую контролировал своих Личинок, и они имели только генетическую связь с остальным Роем, поэтому полностью и единолично находились под контролем Джеймса.

Он также обнаружил, что может мгновенно переносить свое сознание в любые существа или структуры зергов по своему усмотрению. Его колония быстро росла в размерах, и на этой ранней стадии развития он мог без проблем напрямую управлять дюжиной рабочих.

Почувствовав себя морально обессиленным после своего пятнадцатого дрона, он создал "Повелителя", у которого было немного собственного разума, хотя он все еще был полностью поработан Джеймсом. Благодаря "Повелителю" большая часть действий дронов стала автоматизированной. Ему больше не нужно было заниматься мелким управлением процветающей колонией.

Через пару недель после начала колонизации Джеймс смог вырастить и управлять пятью Повелителями и сорока дронами, которые занимались сбором полезных ископаемых и сырья. Время от времени они даже охотились на местных животных и отправляли мясо в инкубаторий. Как хороший игрок в зергов, Джеймс сумел создать основу хорошей сильной экономики.

Когда его пятый повелитель увидел шестерых гражданских протоссов и двух зелотов, пробирающихся через джунгли, чтобы скрыться от основной колонии, Джеймс отправил остальных своих повелителей оценить ситуацию. Когда видение Повелителей показало ему обстановку, Джеймс немедленно изменил тактику.

Ранее он действовал, исходя из предположения, что Айур для него в безопасности, поскольку протоссы практически бежали. В этом он был не совсем прав, поскольку многие протоссы все еще были отрезаны от Варп-врат, включая тех, кто позже стал Тал'дарим.

Джеймс быстро отреагировал на присутствие протоссов рядом с его позицией. Новый инкубаторий был построен рядом с источниками газа Веспена, Бассейном творения и Эволюционной камерой. Хотя Эволюционная камера была старым штаммом ДНК, она работала так же хорошо. Кроме того, Джеймс построил несколько оборонительных сооружений, хотя это были затонувшие колонии старого образца, а не новые ползучие плеточники.

Благодаря наличию нерестилища Джеймс теперь мог создавать зерглингов. После того, как были созданы еще шесть Повелителей, Джеймс превратил сорок восемь личинок в зерглингов в течение следующих двух недель. Позволив половине зерглингов охранять инкубатории, а другой половине - рыскать по джунглям в поисках какого-нибудь поселения протоссов, Джеймс начал играть в "игру" более пристойно.

В отличие от компьютерной игры, здесь не было ограничения популяции в 200. Джеймс быстро превратил свою новую колонию в мощный кластер зергов-ульев. Его первый инкубаторий стал Логовом, и у него было еще два инкубатория. У него было два нерестилища, две эволюционные камеры, роучварена, четыре экстрактора, одиннадцать спороходов, девять ползучих плеточников и шесть затонувших колоний.

Ему пришлось "позаимствовать" нескольких своенравных зергов из другой колонии, но в конце концов он смог получить доступ к новым штаммам и ДНК Нового Роя, что позволило Джеймсу получить новых юнитов, которых он видел в Starcraft 2. Примерно в это время он столкнулся с протоссами. Выжившие укрылись в горных пещерах, но за одним из их разведчиков последовали зерглинги из другой колонии.

Предупрежденная зерглингами, другая колония отправила еще четырех зерглингов на разведку, и Джеймс быстро отправил четырнадцать зерглингов и четырех тараканов "поддержать" их. Затем, используя Повелителей, чтобы заблокировать связь королевы другой колонии с четырьмя зерглингами, его подразделения устроили засаду на четырех зерглингов прямо на глазах у протоссов.

Мирные жители протоссов и несколько оставшихся воинов были ошеломлены тем, что их спасли отряды зергов, но Джеймс не был заинтересован в их спасении из-за своего добродушия. У него были планы на них. Тщательно скрывая поселение протоссов от других зергов, Джеймс тщательно расширял свою колонию. Его новый "выводок" быстро увеличивался в размерах, поскольку его приспешники продолжали плодиться под его чутким руководством. Кроме того, он смог собрать немало технологий и артефактов протоссов, а также значительное количество кристаллов хайдарина, как в сыром, так и в обработанном виде.

Итак, к тому времени, когда Зератул прибыл, чтобы исследовать труп Сверхразума, Джеймс уже управлял собственным небольшим роем. Хотя Зератул и не знал этого, именно Джеймс и его выводок изолировали территорию вокруг Сверхразума и заблокировали любое подкрепление зергов. На самом деле, Джеймс атаковал несколько групп ульев и уничтожил наиболее опасных зергов, чтобы Зератул смог получить необходимую ему информацию. Это было важно для Джеймса, так как ему действительно нравились Зератул и Джеймс Рейнор.

Еще одним преимуществом, которое Джеймс получил, защищая Зератула, было то, что Джеймс смог проникнуть внутрь после ухода Темных тамплиеров и захватить строения протоссов. Зератул вернул все свои силы, включая нескольких колоссов, обратно на Шакурас и полностью покинул планету; все сооружения остались полностью приведенными в действие. Джеймс так жаждал заполучить Пилоны протоссов, поскольку его идея усилить контроль над своим Потомством с помощью Пилона была верной.

После ухода Зератула Джеймс колонизировал область, где был убит Сверхразум. Теперь у него было более сотни повелителей, контролирующих более тысячи приспешников-зергов. Почти две сотни дронов прочесывали окрестности и собирали любые ресурсы, в то время как несколько сотен зерглинггов патрулировали границы. Гидралиски и тараканы находили различные укрытия и места для засад, в то время как Заразители также занимали выгодные позиции.

Однако, когда по коллективной телепатической связи было передано предупреждение от Керриган, Джеймс понял, что ему не хватает воздушных подразделений, которые могли бы защитить его, если бы он решил отправиться в Чар, чтобы избежать каких-либо подозрений. Поскольку он усвоил всю базовую ДНК, распределенную по внешним кластерам Ульев, в качестве базового шаблона, он смог построить Шпили и еще большие Шпили.

Используя астрономическое количество собранных ресурсов, Джеймс решил активно расширять свой выводок. В течение трех недель в трех ульях, пяти логовах и одиннадцати инкубаториях появилось более тысячи новых Хозяев. Около ста из этих новых хозяев были быстро превращены в Повелителей. Затем Джеймс начал создавать все больше и больше юнитов, усиливая свой контроль с помощью опор протоссов, которые он разместил вокруг своих ульев.

К тому времени, когда Керриган отозвала всех зергов из Роя, чтобы они отправились на Чар сражаться с вторгшимися людьми, Джеймс собрал довольно внушительный Выводок. У него было чуть меньше тысячи трутней, пятьдесят тысяч зерглингов, шесть тысяч Гиблингов, тысяча тараканов и восемьсот гидралисков, сотня Луркеров, сотня ультралисков, четыреста муталисков, по сотне Губителей и Пожирателей, двадцать Повелителей Выводка и тридцать Стражей, сорок Заразителей и тридцать Королев, а также десять тысяч рабочих.

Джеймс не только собрал Выводок, достаточно могущественный, чтобы победить любой отдельный улей или колонию зергов на Айуре, но и начал проект по созданию себе нового тела. Он позаимствовал идею Керриган и ее гуманоидного тела. Он также позаимствовал идею гибрида зерг/протосс. Он пытался создать гибрид зерг/протосс/терран в качестве своей новой формы. Чтобы сделать это, он устроил засаду и захватил в плен выживших протоссов, которых он оберегал, отправив оперативную группу в ближайший населенный мир, чтобы захватить несколько человек.

Тем временем Джеймс начал экспериментировать с ДНК зергов в качестве основы для своего проекта "тело гуманоида". Он решил, что в то же время ему нужно потрясающее тело. Он экспериментировал с Ультралиском, Гидралиском, Спинным краулером, Гиблингом, Повелителем выводков, Королевой и Рабочим. В конце концов, он создал свое первое "Совершенное творение".

Он назвал его Террорлиск. На самом деле это было не существо как таковое, а огромный мобильный улей. Он действительно был размером с улей зергов, но передвигался на сотнях коротких щупалец и обладал прочным панцирем ультралиски, при этом был способен порождать личинок и взрывоопасных детенышей, которые были смешаны с ДНК Гиблингов. Кроме того, он мог зарываться в землю, что давало ему исцеление, подобное тому, что бывает у тараканов. Дюжина шипов на его спине работала как спинномозговые гусеницы, и он извергал опухоли, куда бы ни направлялся.

Переместив свое сознание на "Терролриск", Джеймс собрал свои силы, чтобы покинуть Айур. Он твердо намеревался выбрать время своего прибытия на Чар, чтобы захватить власть после того, как Керриган снова станет человеком. Хотя он оставил большинство зергов старого образца на Айуре, а строения все еще представляли некоторую ценность, большая часть потомства Джеймса отправилась в долгий путь к Чару.

<http://tl.rulate.ru/book/105626/3912732>