

После того, как он поставил перед собой цель собрать ресурсы, необходимые для строительства так называемого Стигийского металлургического завода, которые он мог бы использовать для производства новых материалов, необходимых для его экипировки. Зейн приступил к работе и изготовил оставшуюся часть своего комплекта доспехов.

Все отдельные элементы брони обладали примерно одинаковыми характеристиками, в том числе увеличивали шанс критического удара и шанс уклонения, а также давали +20% к скрытности за каждый элемент брони. Единственной реальной разницей между ними был фактический уровень брони каждого элемента.

Кираса Сталкера имела наивысший уровень индивидуальной брони, равный пятидесяти. В то время как на втором месте были поножи с уровнем брони 25. И наручи, и поножи имели уровень брони по десять, в то время как шлем имел один из пятнадцати.

В сочетании с его легендарным плащом и установленным бонусом в +10 к броне, текущий рейтинг брони Зейна составлял целых 135, что было значительно выше, чем у его предыдущего снаряжения, которое было собрано на руинах старого мира, снаряжения, которое даже не давало ему рейтинга брони

Уровень брони не только уменьшал количество урона, получаемого от атаки, будь то нежить или пробужденный выживший, включая все виды оружия, используемого выжившими. Но и увеличивал его здоровье.

За каждые 10 единиц брони, которые были у Зейна, он получал равное количество очков здоровья. Это означает, что, поскольку его уровень брони на данный момент составлял 135, Зейн получил 130 дополнительных единиц здоровья. В целом, его текущее количество здоровья достигло 280, и это, конечно, только тогда, когда на нем был полный комплект брони.

Это количество очков здоровья было немного больше, чем у Мерзости, но значительно меньше, чем у Сталкера, от которого Зейн мог легко избавиться с помощью своих способностей манипулировать кровью и повышенной ловкости.

Возясь со своим новым снаряжением, Зейн также обнаружил встроенную в систему функцию скрытия шлема, которая позволяла ему скрывать шлем своего Преследователя. Это было полезно для него, поскольку шлем имел тенденцию закрывать периферийное зрение, когда был настроен на видимость.

Естественно, Зейн предпочел бы избежать этого. В конце концов, со своим телосложением, похожим на "стеклянную пушку", он полагался на скорость и восприятие, чтобы эффективно уничтожать своих врагов одним точным ударом. Если бы он пропустил встречную атаку из-за того, что шлем закрывал ему обзор, такая ошибка могла бы оказаться фатальной.

После того, как Зейн привык к своим новым доспехам, которые были не только очень гибкими, но и эстетически привлекательными для его чувства стиля, он взглянул на два своих коротких меча, которые показались ему любопытными по внешнему виду.

Зейн изготовил два коротких меча. Обычно дляковки чего-либо из металла требуется Стигийский металлургический завод, чтобы превратить когти Сталкеров и высокоуглеродистую сталь в Ревенантское железо, но у Зейна осталось несколько тысяч золотых после похода по магазинам, и он решил потратить их на достаточное количество слитков ревенантского железа, чтобы изготовить свои короткие мечи и изогнутый лук.

Эффекты коротких мечей Сталкера понравились Зейну, и он некоторое время внимательно изучал особенности оружия.

---

[Короткий меч Сталкера]

[Качество предмета: Редкий]

[Тип предмета: Одноручный меч]

[Назначение предмета: Оружие ближнего боя]

[Эффекты предметов:

Урон от рубящего удара: 7-17

Урон: +15% (при сохранении здоровья выше 50%)

Высасывание жизни: 3

Восстановление здоровья: -1

Здоровье: +30

---

Это был комбинированный эффект обоих его коротких мечей, когда они были вооружены одновременно. Не обращая внимания на бонусы к урону, внимание Зейна почти сразу же привлекла довольно уникальная особенность высасывания жизни.

Это означало, что каждый раз, когда Зейн успешно наносил удар по противнику, он забирал 3 единицы его здоровья, когда он был вооружен короткими мечами, мгновенно возвращая себе эти 3 единицы здоровья.

Конечно, для этого эффекта был свой компромисс, и он зависел от каждой прошедшей секунды. При экипировке короткими мечами Зейн терял одно здоровье. Это компенсировалось дополнительными 30-ю очками, в результате чего его общее количество здоровья при экипировке кинжалами и комплектом доспехов достигло 310.

Тем не менее, урон от 7 до 17 единиц, + дополнительные 3 единицы за каждый удар, что в конечном итоге увеличило его запас здоровья. Это были неплохие характеристики. Учитывая, как быстро Зейн мог атаковать прямо сейчас с его 24-й ловкостью (то есть при наличии

снаряжения), Зейн мог набирать больше здоровья в секунду, чем терял, при условии, что он уклонялся от любых встречных атак.

Вооружившись оружием и наблюдая, как истощается его здоровье, Зейн осмотрел его внешний вид и с удивлением обнаружил, что это действительно короткие мечи, но необычного типа, которые на самом деле не встречались на Земле со времен бронзового века.

Эти два коротких меча были известны как "серповидные мечи", подобные тем, что использовались в древней Месопотамии и Египте. Однако, в отличие от тех, что были в прошлом, они были черными как смоль, с почти глянцевым покрытием.

Рукоять, судя по всему, была искусно обтянута кожей Прыгуна, в то время как сама рукоять, судя по всему, была сделана из кости Ходока. Хотя это было неясно, поскольку Зейн не мог разглядеть, из чего именно была изготовлена рукоять.

Отложив мечи, так как они отнимали слишком много его здоровья, Зейн переключился на свой короткий изогнутый лук, где также проверил его характеристики.

---

[Короткий изогнутый лук сталкера]

[Качество предмета: Редкий]

[Тип предмета: Короткий лук]

[Выбор предмета: Оружие ближнего боя]

[Эффекты предмета:

Колющий урон: 15-28

Урон: +15% (при сохранении здоровья выше 50%)

Жизнь: Истощение: 5

Восстановление здоровья: -1

Здоровье: +30

---

Эффекты изогнутого лука были очень похожи на эффекты кинжалов, но были в некоторой степени усилены. Это было также оружие дальнего боя, что делало его особенно интересным для Зейна. К сожалению, ему пришлось продолжать изготавливать стрелы для лука, которых на данный момент у него был только полный колчан.

До тех пор, пока Зейн не сможет построить Стигийский металлургический завод, ему придется

полагаться на магазин, покупая железо для Ревенантов, что было совершенно невыгодно с точки зрения затрат. Учитывая это, новой целью Зейна стало добыть золото, необходимое для получения рецепта Стигийского металлургического завода, чтобы он мог продолжать снабжать себя стрелами, и в то же время сосредоточиться на изготовлении подарка Мэдисон на день рождения, совершенно не подозревая, что теперь она хочет от него чего-то другого.

В любом случае, чтобы сделать и то, и другое, Зейну пришлось бы отправиться на охоту, и это именно то, что он планировал сделать сегодня вечером, когда все остальные уснут.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/105597/4808339>