

Пока продолжалась битва за защиту Безопасной зоны, Елена и Оливия тихо спали в своих кроватях. Все это время Зейн сидел без сна, наблюдая, как сверкает гром, а шторм продолжает обрушиваться на пустынный город.

Несомненно, инфраструктура этого города будет серьезно повреждена внезапным наводнением. И в отличие от старого мира, здесь не будет никаких усилий по его восстановлению. Тем не менее, Зейн сидел молча. Пил кофе, который сам сварил.

Он молча наблюдал и ждал в доме, как будто ожидал нападения нежити или, возможно, даже живых. Пока он пил кофе, Зейн чистил свою новую винтовку. Не то чтобы он особенно нуждался в обслуживании, поскольку правильно изготовленный AR-15 мог выдержать тысячи выстрелов, прежде чем его нужно было очистить. А потому, что ему больше нечего было делать.

И пока Зейн чистил оружие и пил кофе, он играл с системой. Он не потратил столько времени, сколько мог, на просмотр пользовательского интерфейса и просмотр всех мелких деталей, которые система могла ему дать.

Но поскольку теперь у него было время простоя, Зейн решил сделать это, и это Просматривая экран своего персонажа, он заметил кое-что, что пропустил раньше. Его было невероятно легко пропустить, поскольку это был небольшой круглый символ с черепом. Как будто это был какой-то медальон.

Зейну сразу стало любопытно, и он мысленно нажал на этот символ, что открыло совершенно новый экран, о котором он раньше не подозревал.

---

[Достижения]

---

Зейн почувствовал себя немного глупо. В конце концов, у него уже был опыт работы с видеоиграми, в которых была такая функция, но до сих пор он слишком поторопился с использованием своей системы, чтобы обнаружить это. В тот момент, когда он понял, что есть экран достижений, Зейн понял, что, скорее всего, за их выполнение он получит награды.

Таким образом, Зейн слишком хотел щелкнуть по этому экрану, где показывался его текущий прогресс в определенных достижениях.

-- -

[Достижение: Убийца мертвецов - уровень I]

[Требования: убить 100 ходячих или другую нежить I уровня]

[Прогресс: 100/100 убитых нежити I уровня]

[Награды:

Название: Убийца мертвецов - Уровень I

+500 опыта]

[Забрать: Да/Нет?]

---

Это нисколько не удивило Зейна. За последнюю неделю он убил безбожное количество ходячих. Фактически, чтобы достичь пятого уровня, по оценкам Зейна, он и девочки убили более тысячи нежити с момента начала Апокалипсиса. Или, возможно, близко к этому. После всего, на раннем этапе он действительно получил значительную помощь от Сталкера, с которым он обменивал тела на кристаллы крови.

Зейн также съел Кристалл Крови III уровня, который сам по себе продвинул его на уровень. Так что, возможно, их число было не таким большим, как он думал. Тем не менее, было очевидно, что это было первое достижение, которое нужно было разблокировать. Особенно из-за полученного опыта, который дал бы пробудившемуся выжившему 1-го уровня два повышения уровня, а также некоторый приличный прогресс к третьему. Однако в этом достижении был обнаружен еще один интересный крупный кусок истины. Помимо Ходоков, была нежить, которая разделяла статус I уровня. Нежить, с которой Зейн и девочки еще не сталкивались. Это была интересная мысль сама по себе.

Зейн, однако, решил отложить эту новую информацию на задворки своего сознания, решив отложить получение награды за Достижение, прежде чем взглянуть на двух других, которых он, кажется, встретил. требования для того, чтобы те, которые все еще были заблокированы, были окрашены в блеклый цвет, а те, которые казались разблокированными, были представлены ему в ярко-красном цвете.

---

[Достижение: Осквернённый - Уровень I]

[Требования: Потребление 100 кристаллов крови I уровня]

[Прогресс: 100/100 потреблено кристаллов крови первого уровня]

[Награды:

Титул: Осквернённый - Уровень I

+2500 опыта]

[Забрать: Да/Нет?]

---

Это было гораздо более существенным достижением, несомненно, предназначенным для пробудившихся более способных людей. В конце концов, 2500 опыта на пятом уровне было достаточно, чтобы пройти примерно половину шкалы прогресса, что в сочетании с предыдущими пятьюстами опыта от предыдущего достижения, а также его сегодняшним уловом кристаллов крови означало, что Зейн на самом деле будет возможность повысить уровень.

Это была захватывающая перспектива для Зейна. Но было еще одно необычное достижение. По крайней мере, более необычный, чем два других. Потому что он был помечен иначе, чем другие, и рядом с ним был символ черепа.

---

[Скрытое достижение: Убийца]

[Требования: хладнокровно убить живое существо]

[Прогресс: 1/1]

[Награды:

Титул: Убийца

+15 000 опыта]

---

Когда он стал свидетелем огромной награды за то, что, по мнению Зейна, было такой простой задачей. Зейн был глубоко обеспокоен чем-то, что, по его мнению, было серьезным недостатком в его мышлении. До сих пор Зейн верил, что система была благом для человечества, необходимым инструментом в его нынешней войне за выживание как вида.

Но это скрытое достижение, о котором он подозревал само понятие, будет отображаться только

после разблокировки. Это полностью разрушило ошибочное представление о системе как о чем-то доброжелательном. Если система собиралась вознаграждать живые существа за убийство друг друга, то намерения, лежащие в основе ее конструкции, явно сильно отличались от того, что первоначально думал Зейн. А если бы это было так... Какие еще зловещие скрытые достижения были там?

Зейн, конечно, решил больше об этом не думать, так как знать было невозможно. Вместо этого он потребовал награды за все три достижения. При этом он мгновенно получил три уровня и значительно продвинулся на четвертый.

Его система загоралась похожими сообщениями одно за другим.

---

[Награды получены!]

[Титул разблокирован!]

[+500 опыта! ]

[Награды получены!]

[Титул разблокирован!]

[+1500 XP]

[Повышайте уровень! Теперь ваш уровень 6!]

[+2 очка атрибутов]

[Награды получены!]

[Титул разблокирован!]

[+15,000 XP]

[Повышайте уровень! Теперь ваш уровень 7!]

[+2 очка атрибутов!]

[Повышайте уровень! Теперь у вас 8-й уровень!]

[+ 2 очка атрибутов!]

---

Зейн уже предполагал, что достигнет такого прогресса в уровнях, но из-за характера того, как он этого добился, он почувствовал себя глубоко встревоженным. Не из-за его собственных действий, а из-за последствий для долгосрочного выживания человечества, которые это представляло. В конце концов, он тяжело вздохнул, прежде чем нажать на функцию повышения уровня. Где он будет продолжать применять свои новые очки атрибутов к областям, которые, по его мнению, были наиболее необходимы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/105597/4066315>