

"Способности фракций.

.интересны."

Ли Эн прищурил глаза, и в его глазах, казалось, струилось жидкое серебристое свечение.

Странные знания непрерывно всплывали в его сознании, устанавливаясь с ощущением прозрачности и понимания.

Первое решение "Формулы Дьявола" позволило ему получить 4 "механические" способности.

Совершенное - базовое механическое восприятие!

Совершенное - базовое механическое преобразование энергии!

Совершенное - базовая механическая энергетическая аффинность!

Совершенное - базовые механические исследования и разработки!

□Первое решение "Формулы Дьявола" - самое простое, даже Реан, имеющий уровень E, может его решить.

Поэтому все, что я изучил, - это базовые навыки.

Но не стоит недооценивать эти базовые навыки, если у вас нет как минимум 50 баллов в интеллекте и решимости.

Боюсь, что даже игрок D-уровня не сможет постичь первое решение.

Тот факт, что Реан смог разгадать первое решение "Формулы Дьявола" в первом подземелье, уже потрясающе!

На самом деле среди игроков-перерожденцев "Механической фракции" "Формула Дьявола" не является секретом.

Это стандарт оценки, распространенный среди сильных.

На данный момент рекордсменом по всем решениям "Формулы Дьявола" является С-классный легендарный игрок Клеменс, известный как "Король Инструментов".

Он разработал в общей сложности 7 решений и получил наследие Секты Оружия Седьмого Уровня!

Можно сказать, что Клеменс - сильнейший человек, стоящий во главе всех перерожденных

игроков "Механической фракции"!

Его рекорд также зафиксирован в "Формуле Дьявола" и известен всем игрокам с оружием, которые получили "Формулу Дьявола"!

"Легендарный сильный человек, Король Инструментов Клеменс.

.."

Реан молча запомнил это имя.

Хотя он вошел в пространство перерождения гораздо позже, чем этот известный и сильный человек.

Но с поддержкой ресурсов, в 10 раз превышающей его, темп его роста будет невероятно ужасающим!

Возможно, вы скоро пересечетесь с этими знаменитыми и могущественными людьми.

Однако.

. это то, что следует рассмотреть позже.

Качая головой, чтобы избавиться от отвлекающих мыслей в своем сознании, Реан посмотрел на четыре вновь приобретенных навыка.

Эти 4 навыка - все базовые навыки, которые можно освоить на уровне Е, но это не простые навыки Е-уровня.

. а совершенные навыки со всеми наградами за повышение уровня!

Так называемый "совершенный" навык - это навык, который получает все награды за повышение, когда уровень навыка достигает максимального.

Реан накопил так много очков навыка в прошлом, и теперь настало время разобрать свой инвентарь.

Реану потребовалось в общей сложности 8000 очков перерождения и 40 очков навыка, чтобы полностью прокачать 4 навыка и перейти на следующий уровень!

Не говоря уже о бронзе и черном железе, даже игрок С-уровня с серебряным снаряжением можно сказать, что вкладывал много!

.....

□Совершенное - Базовое Механическое Восприятие□

(Повышено с "Базовое Механическое Восприятие Ур.

10")

+Оценка: D

+Эффект: Ваша карьера в "Механической Секте" будет развиваться быстрее, ваше восприятие и использование механизмов будут немного улучшены, а потребление механической энергии будет снижено.

+Коррекция: Получение 25% дополнительного профессионального опыта, снижение потребления механической энергии на 10%.

□Совершенное - Управление Механической Энергией□

(Повышено с "Базовое Механическое Преобразование Энергии Ур.

10")

+Оценка: D

+Эффект: Вся ваша ментальная энергия преобразуется в нейтральную "механическую энергию".

При использовании механических навыков автоматически расходуется механическая энергия вместо других затрат.

+Коррекция: Коэффициент преобразования "1 ментальная энергия = 1.
5 механической энергии".

□Совершенное - Базовая Механическая Аффинность□

(Повышено с "Базовая Механическая Аффинность Ур.

10")

+Оценка: D

+Эффект: Эффекты всех ваших навыков, использующих механическую энергию, улучшаются, а скорость восстановления механической энергии увеличивается.

+Коррекция: Эффект навыков, использующих механическую энергию, увеличивается на 20%, и каждый час восстанавливается дополнительная механическая энергия, равная значению атрибута интеллекта.

□Совершенное - Базовые Механические Исследования□

(Повышено с "Базовые Механические Исследования и Разработки Ур.

10")

+Оценка: D

+Эффект: Теперь вы можете самостоятельно разрабатывать предварительные механические чертежи с более высокой скоростью и качеством.

+Коррекция: Для исследовательских и конструкторских чертежей требуется не менее 1000 профессионального опыта, максимум не ограничен.

Совершенные навыки четырех базовых категорий были полностью прокачаны Реаном и значительно улучшены!

Первые три навыка являются пассивными, и в совокупности они дают:

750 единиц лимита механической энергии, 50 дополнительных единиц восстановления механической энергии в час,

25% увеличение профессионального опыта, 10% снижение потребления механической энергии,

20% увеличение эффекта навыков, использующих механическую энергию.

Такие мощные эффекты!

Однако то, что Реан ценит больше всего, - это четвертый навык.

. Базовые Механические Исследования!

Теперь он способен самостоятельно делать эскизы и разрабатывать чертежи механических реквизитов!

"Случайно у меня в руках чертежи механизма Маклатчи, и нет недостатка в энергетических ядрах".

Ли Энъ быстро обдумал ресурсы, которые можно использовать.

Как ведущий игрок, он не испытывает недостатка в идеях и тактиках. В сочетании с 10-кратным увеличением дохода от ресурсов, у него также нет недостатка в профессиональном опыте. Проведение исследований и разработки чертежей эквивалентно крупной ставке с очень низкой стоимостью..Независимо от результата, вы в любом случае не потеряете деньги и обязательно получите прибыль!

Пока Ли Энъ был погружен в размышления, раздался внезапный возглас с костра, где в отдалении проводилась похоронная церемония.

"Вот Кабан!"

"Кабан идет, беги!"

"Подождите, посмотрите на их одежду.

. Это сильные генералы?!"

"Глава семьи Сифанчуань.

. мертв?!".

.

(Я не ожидал, что кто-то еще будет помнить эскорт Синхай, поэтому я был растроган).

<http://tl.rulate.ru/book/105557/3737016>