

Осталось 18 часов [Квазимира].

Я занесу в приложение "Заметки" на своем смартфоне значительный объем информации, полученной от Канон.

(Пример) Чтобы перейти с 3-го на 4-й уровень, нужно победить 60 врагов 3-го уровня (3 x 20).

(Пример) Предположим, что ваш уровень - 3-й: Необходимый для повышения уровня опыт составляет 60.

Вы получаете 1 очко опыта за каждого убитого врага 3-го уровня. Опыт, получаемый при убийстве врага 2-го уровня, равен 0.5 (1 x 50%), а при убийстве врага 1-го уровня - 0.25 (0.5 x 50%).

Это практически все, что касается уровней и очков опыта, что меня больше всего заинтересовало.

Я думаю, что это хорошо продуманная механика.

Опыт, получаемый от более слабых противников, будет только уменьшаться. Можно назвать это системой, которая замедляет рост уровня, если люди и Повелители Демонов не растут одновременно.

. Неужели это действительно так? В моей голове возникла дьявольская мысль. Но она тоже полна дыр, поэтому я решил забыть о ней, так как она, похоже, невыполнима.

Короче говоря, чтобы быстро повысить свой уровень, мне, видимо, не останется ничего другого, кроме как самому сражаться с врагами или ставить эффективные ловушки.

. Осознание того, что повышение уровня моих сородичей не слишком эффективно, стало для меня самым большим ударом.

Далее - различная информация.

Остальное я опущу, так как там было много тривиальных знаний, таких как любимая еда гоблинов и тому подобное.

Получив определенный объем информации от Канон, я оказался в весьма затруднительной ситуации.



"Прости.

Каким-то образом, из-за меня.." (Канон)

Канон, которая была главной причиной этого затруднительного положения, глубоко извинилась.

"Ну, ты же не знала, что все так обернется, правда?" (Шион)

Знания, полученные мной от Канон, были чрезвычайно полезны.

Даже если бы я приказал ей рассказать все, не желаю иметь с ней плохих отношений. Я отвечаю, пытаюсь поддержать ее.

"Нет, я знала об этом в форме знаний, но.

. в то время это не казалось мне важным" (Канон)

Все еще подавленная моим недавним выражением лица, Канон сохраняла подавленность.

Я включаю смартфон и снова проверяю состояние моего [Домена].

[

Домен Повелителя Демонов Шиона

DP: 284/294

Размер Домена: 12 км<sup>2</sup>

Население: 0

Тип: Подземелье

Этажей: 3

Обустроенные объекты:

- Малая комната x 35

- Лес x 1

- Скалы x 68

- Вход x 2

- Сундук с сокровищами x 14

- Место отдыха x 4

- Лестница x 4

Установленные ловушки:

- Деревянная стрела x 12
- Отравленная стрела x 4
- Скатывающийся валун x 3
- Яма x 4
- Сигнализация x 1
- Ядовитое болото x 1

Особые ограничения: Количество людей: 12 □ 2

Особые эффекты: Квазимир (осталось 18 часов)

□

Затруднительная ситуация, вызванная Канон, заключается в увеличении количества входов - что сопровождало расширение моего Домена.

Увеличение количества входов означает увеличение количества мест, которые нужно защищать.

При установлении моих личных принципов я всегда тщательно моделировал возможные результаты.

Почему я, который был обычным университетским студентом, был способен моделировать эти вещи?

Курсы, которые я изучал в университете, в основном были сосредоточены на экономике.

Ничего похожего на военную стратегию. Родившись в мирной Японии, у меня не было абсолютно никакого опыта участия в войнах или конфликтах.

То, что я использовал в качестве основы для своих фантазий - моделирование, - это знания и опыт, полученные мной через игры и творческие произведения, такие как книги, фильмы и аниме.

Поскольку я был всеядным в своем уединении, я прочитал большое количество творческих работ в различных жанрах и увлекался множеством игр.

Конечно, убивать врагов с помощью читерских способностей, как главные герои в некоторых книгах, или уничтожать тысячи людей в одиночку, как в определенных экшн-играх, невозможно.

Однако там было много применимой информации. На самом деле я не знаю, что будет полезно, пока не выживу, используя этот опыт.

Если я применю свои знания к текущей ситуации, это будет игра-симулятор, в которой вы

стремитесь объединить всю страну на тему Периода Воюющих Царств в Китае и Японии.

Такие игры, как правило, имеют несколько поворотных моментов, когда степень сложности резко возрастает.

Одним из них является увеличение оккупированной территории (замка) в начале.

В зависимости от обстоятельств, при которых вы расширяете свою подконтрольную территорию, вы будете благословлены увеличением национальной мощи.

Если применить это к моей текущей ситуации, это, вероятно, будет представлять собой увеличение DP.

Из-за расширения Домена через [Сдаться], максимальное количество DP увеличилось на 50. Кроме того, поскольку стало возможным устанавливать дополнительные места отдыха, максимальное значение DP выросло еще больше.

Если возможно, я хотел бы, чтобы значение CP росло наравне с DP.

. Я очень хочу, чтобы это произошло.

Хмм, я отошёл от основной темы.

В отличие от этого, негативный момент заключается в рассредоточении моих боевых сил. Более того, то, с чем я сталкиваюсь, - это не игра, а реальность. Враг ведь не будет ждать, пока я думаю. Поскольку есть предел тому, насколько можно всё проверить с птичьего полёта, моё внимание тоже будет распыляться во всех направлениях.

Если я организую два входа, расположенные рядом.

. В тот момент, когда эта идея возникла в моей голове, я инстинктивно похвалил себя: "Неужели я гений?", но, к сожалению, если входы находятся недостаточно далеко друг от друга, их нельзя будет разместить.

Создание подземелья размером 12 км<sup>2</sup> на 3 этажа - слишком хлопотное дело.

. Разве нет чего-то вроде Промежуточного Набора Демонического Короля?

"Интересно, человечество уже узнало, что я управляю твоим Доменом?" (Шион)

"Да, без сомнения.

Даже в Сети об этом горячо обсуждают." (Канон)

"Вот как.

." (Шион)

Домен Канон, похоже, использовал Начальный Набор Демонического Короля (Гибридная

версия).

Это был Домен, сочетающий обширные леса и руины. С другой стороны, мой Домен - это тип подземелья. Это отвлечение, но похоже, что при расширении гибридного набора также расширятся внутренние конструкции зданий, которые можно было бы установить.

В результате принятия мной [Капитуляции] Канон, её Домен слился с моим или, скорее, был поглощен, не сохранив своей формы.

. Все объекты исчезли, он был трансформирован в тип подземелья и объединен с моим Доменом.

Если посмотреть на Домен типа подземелья снаружи, это будет огромный монолит.

Для наглядного представления можно представить его похожим на Айерс-Рок.

Другими словами, если бы кто-то наблюдал за этой суматохой с самого начала.

. они бы увидели, как лес, образующий Домен Канон, исчезает, и огромная скала, выросшая из земли под громоподобный гул, сливается с огромной скалой, формирующей внешний вид моего Домена.

"Если бы ты был хотя бы 5-го уровня или смог бы непосредственно украсть [Истинное Ядро], моё владение не изменило бы своей формы.

." (Канон)

Что? Теперь это моя вина?

"А? Нет, нет, это не твоя вина, Шион-сан.

. в смысле, другими словами.. виновата я!" (Канон)

Неужели моё внутреннее чувство переложить вину на Канон отразилось на моём лице? Канон объясняет в панике.

Иногда Канон действительно не может уловить настроение, не так ли? Возможно, это из-за того, что её склонность - [Хаос], как и у меня, и из-за того, что у нас одинаковый атрибут - одиночка = проблемы с коммуникацией.

"Ну да, ладно.

Кстати, что бы произошло, если бы я был выше 5-го уровня?" (Шион)

"Поскольку на 5-м уровне и выше ты мог бы использовать [Разделение], похоже, ты смог бы провести захват без каких-либо изменений в моём Домене, если бы сразу же выбрал временного Владыку Домена.

" (Канон)

"Действительно, много сложных и запутанных спецификаций.

." (Шион)

"Простите.

." (Канон)

Не то чтобы спецификации были придуманы самой Канон, но по какой-то причине она всё равно извинилась.

"Постой.

. Перемещение [Истинного Ядра] возможно, верно?" (Шион)

Расширив свой Домен, я обрёл два [Истинных Ядра].

Теперь приходится защищать два, что довольно хлопотно. Было бы лучше сосредоточить их в одном месте.

"Это возможно, но.

." (Канон)

"Пока ты не вынимаешь его из Домена, можно использовать создание или алхимию, верно?" (Шион)

"Нет, точнее, оно за пределами Территории.

" (Канон)

Канон отвечает извиняющимся шёпотом.

"Территории?" (Шион)

"Да.

Шион-сан, Территория твоего [Истинного Ядра] - эта комната." (Канон)

Теперь, когда она об этом упомянула, я действительно никогда не вынимал [Истинное Ядро] из этой комнаты, а если быть точным, то из холодильника.

"Ты говоришь, что я не смогу использовать создание и алхимию, если вынесу его за пределы Территории?" (Шион)

"Нет, учитывая, что у тебя есть два [Истинных Ядра], ты всё равно сможешь использовать создание и алхимию, даже если переместишь одно из [Истинных Ядер] за пределы Территории.

Однако.." (Канон)

"Однако?" (Шион)

"В таком случае твоё максимальное значение СР будет уменьшено вдвое, Шион-сан.

" (Канон)

"Эх? Разве количество имеющихся [Истинных Ядер] не влияет на рост СР?" (Шион)

"Да.

Разве я тебе не говорила?" (Канон)

Было так много вещей, о которых нужно было подумать, поэтому я не проверял состояние своего СР.

С тех пор, как я создал Мифриловое Копьё, я не обращал внимания на свой СР, поскольку мне хватало более 10 часов, чтобы он восстановился до максимума.

Или, другими словами, уже прошло 10 часов, не так ли?

Аааааааа! Чёрт! Так много ещё нужно сделать!

Я в стрессе вырываю волосы.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3734661>