Пересмотрев ситуацию, я пришел к выводу, что термин "Alchemy" более подходит, чем "Evolution" для описания происходящих событий.

Данное изменение также внесено в текст задним числом.

Глава 19

На анонимном форуме один из потоков сообщений набирал обороты благодаря новой информации.

7 Неизвестный Авантюрист ИД: fdewsah

Похоже, в Фермерском хозяйстве Канедзава была обнаружена лестница.

8 Неизвестный Авантюрист ИД: sergbxb

> 7 Серьезно? Кто-то ее обнаружил?

9 Неизвестный Авантюрист ИД: fdewsah

Она, кажется, появилась ниоткуда.

Недалеко от входа, кстати говоря, хаха.

10 Неизвестный Авантюрист ИД: seoffur

Ха? Недалеко от входа? Ха-ха-ха.

Врун, ха-ха-ха.

11 Неизвестный Авантюрист ИД: fdewsah

Я серьезно, это правда, лол.

12 Неизвестный Авантюрист ИД: csxfrev

Кто-нибудь поднимался по этой лестнице?

13 Неизвестный Авантюрист ИД: fdewsah

Похоже, она ведет вниз, а не вверх.

14 Неизвестный Авантюрист ИД: sdgresx

Я тоже слышал об этом.

Кстати, похоже, там внизу есть оборудование, которое превосходит по силе Черный Железный меч.

15 Неизвестный Авантюрист ИД: skdeiwsj

> 14 Откуда у тебя эта информация?

16 Неизвестный Авантюрист ИД: sdgresx

От одного знакомого авантюриста.

17 Неизвестный Авантюрист ИД: lewaogj

"Знакомый авантюрист", да ну?

Предоставь фотографию в качестве доказательства.

Ветка обратилась в веселый хаос.

Кстати, сообщения с 14 по 16 - все мои.

К сожалению, ни один человек пока не достиг сокровищниц в подвале, но, как факт, в одной из них находится оружие, превосходящее по силе Черную Железную серию - Серебряное копье.

Я планирую передать этот предмет ригайю, который очень любит социальные сети.

А основной целью этого расширения было - расположение лестницы.

Обычно лестница находится в самой дальней части подземелья, но я специально поместил ее прямо у входа.

Причина в том, что я хочу заманить высокоуровневых людей вниз, не убивая бессмысленно всех моих более слабых подчиненных на первом этаже.

Предположительно, у высокоуровневых людей много очков опыта.

Это своего рода разделение, чтобы темные эльфы, которые находятся за мной, могли получать опыт.

Цель - предложить ферму, которая будет такой же безопасной, как обычно, для низкоуровневых людей, и в то же время обеспечить сразу доступную ферму для высокоуровневых.

После этого мои хитрые информационные манипуляции (с помощью поддельных профилей) увенчались успехом, и хотя их было немного, даже некоторые люди, превышающие 3-й уровень, начали вторгаться в мою Вотчину.

На втором этаже я разместил гоблинов и волков с самого начала прохода.

Если люди уже достигли 3-го уровня, значит, они привыкли к сражениям.

Слабые боевые силы станут легкой добычей для очков опыта.

Концепция этого этажа - сначала истощить силы гоблинами и волками, специализирующимися на групповых боях, а затем добить элитными частями.

Я многократно проводил испытания, чтобы поддерживать подходящий уровень выживаемости.

Пробовал настраивать экипировку, типы и количество развернутых подчиненных.

Это довольно сложно.

.

Настройка оказалась намного труднее, чем я предполагал.

Главная причина - сила вторгающихся людей.

Неизвестно, насколько сильнее становится статус человека, когда его уровень повышается с 1 до 2 или с 2 до 3, но можно ли это объяснить ростом их навыков или психической устойчивости? Люди стали могущественными, превзойдя свои статусы.

Точнее, они потеряли всякие колебания убивать моих подчиненных.

Дошло до того, что они привыкли к битвам - к кровопролитию.

В итоге мне пришлось посылать в бой полностью экипированных кобольдов, мою новую боевую силу - темных эльфов, и даже "читерских" гоблинов, которых можно назвать сокровищем, каждый раз.

В конце концов, после отчаянной борьбы за жизнь, уровень выживаемости человечества опустился до опасной отметки менее 50%.

Черт.

. При таких темпах я потеряю свой статус "фермерского" подземелья.

Согласно информации, собранной в Сети, существуют беспокойные группы людей, которых называют прозвищами типа "Храбрецы", "Герои" или "Элитная партия" - поддерживаемые правительством или крупными компаниями.

Это элитные отряды, которые самоотверженно стремятся захватывать подземелья, освобождая неприкосновенные зоны в разных местах под благородной миссией "Выживания Человечества". Если подземелье считается "фермой", оно не будет их целью, благодаря общественному мнению, но..

Мне будет проблемой, если придет "Элитная партия".

.

Я мучился такими тревогами, но эти опасения были смыты неожиданным инцидентом.

Этим инцидентом стало "вознаграждение" ригайю-подобного юноши Серебряным копьем.

Я, зная, что 12 молодых захватчиков ликуют от побед, кричат "Ура, лол", приказал своим подчиненным действовать решительно.

Избранные юноши благополучно добрались до сокровищницы и получили Серебряное копье.

Вот как бы я перевел этот текст на русский:

Затем, у входа в мое Владение, они вонзили сверкающее серебром копье в небо и тут же выложили фото в соцсетях, чтобы похвастаться.

Юноша безумно плясал.

Похоже, это был первый раз, когда в сундуке с сокровищами появилось снаряжение уровня С. Общество показывало снимки, сделанные юношей, по новостям каждый день.

Сила добытого юношей серебряного копья поистине ужасна.

Юноша, который был 2-го уровня, вырос до 4-го уровня в мгновение ока. Это еще раз продемонстрировало всему миру важность снаряжения.

Или вернее, тот "Ура! лол" был 2-го уровня?

—!?

Он был 2-го уровня?

Я разработал определенный план.

На данный момент, самый высокий уровень, которого достиг человек, это 11.

Однако, тот человек иностранец. В Японии, ас Ярой Партии, которую поддерживает правительство, достиг 8-го уровня. Если говорить об уровне местных героев, самый высокий - это 6-й уровень.

В настоящее время, благодаря благословению "Ура! лол"-куна, мое Владение всегда полностью занято, и даже высокоуровневые люди вторгаются время от времени, целясь в серебряное копье.

В целом, высокоуровневые люди были обузой.

Точнее говоря, они наносили большой ущерб в ОР.

Как-то справляться с ними могут полностью экипированные кобольды.

Волки и гоблины, впрочем, сметаются словно трава.. Если я развернуАкобольдов в таком же количестве, полностью экипированных серебряными копьями, то сражения будут развиваться выгодно, но если они будут побеждены, то потери ОР станут чрезвычайно велики.

Если возможно, я бы предпочел, чтобы вторгающиеся в мое Владение люди были 3-го уровня и ниже.

Соответственно, я снова старательно принимаюсь за манипуляцию информацией.

Конкретнее, я меняю содержимое сундуков с сокровищами в зависимости от вторгающихся людей.

Я даю серебряные копья людям 2-го уровня. Если они 3-го уровня, я даю им снаряжение

Черной Железной Серии. Для людей 4-го уровня я даю снаряжение Железной Серии, а для 5-го уровня и выше - деревянные мечи.

Разумеется, я не раздавал их всем вторгающимся.

По максимуму я настраивал снаряжение так, чтобы оно выдавалось случайным образом.

Кроме того, я манипулирую информацией за кулисами, свободно используя анонимную доску объявлений.

"Сундуки с сокровищами на ферме Канедзавы, похоже, выбрасывают превосходные предметы для низких уровней и хлам для высоких уровней".

Вначале достоверность была низкой, и это просто рассматривалось как шутка, но человек 5-го уровня, который получил деревянный меч, разместил гневный комментарий в соцсети.

Напротив, счастливчику, который получил серебряное копье, тоже написал восторженный комментарий в соцсети. Благодаря этому, моя ложь обрела проблеск правды.

В результате, с учетом огромного вклада Ассоциации Защиты Фермы, мое Владение с тех пор в основном вторгалось людьми 3-го уровня и ниже.

Глава 20

С Судьбоносного Дня прошло примерно месяц.

Произошли два огромных изменения.

Первое - это повышение уровня.

В результате успешного отражения вторжений на втором этаже, мой уровень поднялся до 3.

Я активирую свой смартфон, чтобы распределить БО.

Как только я запускаю приложение Проект Спасения Мира,

—!?

На экране отображается незнакомый текст.

"Вы достигли 3-го уровня.

Пожалуйста, выберите эволюционировавшую расу.".

.Эволюция?

Что это? Когда я смотрю внимательнее, слово Эволюционировавший подсвечено синим.

Неужели? Я нажимаю на синий эволюционировавший.

"Эволюция: Демонический король, превысивший определенный уровень, может эволюционировать в другую расу.

Родственная кровь будет различаться для каждой эволюционировавшей расы. Ради эволюции в многие расы необходимо выполнить требования."

Да быть не может, объяснение!

Я управляю своим смартфоном и продвигаюсь вперед.

"Пожалуйста, выберите расу, в которую вы хотите эволюционировать, из следующих рас:

Демонический Король (Человек)

Демонический Король (Они)

Демонический Король (Эльф)

Демонический Король (Дварф)

Демонический Король (Демон)

Демонический Король (Слизь)

Демонический Король (Зверь)

Демонический Король (Фея)

Демонический Король (Вампир)

Демонический Король (Дракон)

Демонический Король (Падший Ангел)"

Все они - Демонические Короли? Кроме того, я не могу выбрать Они, Демона, Эльфа, Дракона и Падшего Ангела, так как они затемнены.

К сожалению, в отличие от эволюции, на этот раз нет отображаемых объяснений.

Руководство пользователя, пожалуйста.

.

К счастью, на этот раз я могу вернуться с помощью кнопки "назад", в отличие от первоначального Особого Предложения.

Тем не менее, пункт эволюции всегда будет там, когда я запускаю приложение Проект Спасения Мира.

Иными словами, если я не выберу расу, в которую хочу эволюционировать, я не смогу распределять БО, создавать или алхимизировать.

Как же это утомительно.

Если я не могу создавать, я не смогу пополнить свои подчиненные силы.

Даже пока я волнуюсь, люди вторгаются в мое Владение, и мои подчиненные продолжают терпеть поражения.

Учитывая запас крыс и слизней, у меня есть 12 часов, чтобы поволноваться и подумать.

Более того, если это то же самое, что и при прошлом повышении уровня, мой ОР полностью восстановится.

Если действует то же правило, что и в прошлый раз, мой ОР будет восстанавливаться по 30 в час. Другими словами, я буду восстанавливать 1 ОР каждые 2 минуты. Рассуждая так, каждая минута и секунда ценны.

Тем не менее, я не могу легко выбрать путь эволюции.

Ну что же, попробуем упорядочить имеющуюся информацию?

Кровные узы будут различаться для каждой эволюционировавшей расы.

Кровные узы - основная причина для увеличения своего Домена.

Я - демонический король и его подчиненные не могут покидать пределы Домена.

Однако, в новостях сети регулярно публикуется информация о монстрах, бушующих за пределами Домена.

Другими словами, монстры, зафиксированные в сетевых новостях, - это и есть кровные узы?

Я тщательно проверил видео и новости о монстрах, бушующих за пределами Доменов.

Стая волков, нападающая на людей.

Орда гоблинов, атакующая людей. Толпа слизней, нападающая на людей.

Монстры, широко освещаемые в многочисленных фотографиях и видео, относятся к одному и тому же виду.

Кроме того, мне удалось подтвердить несколько случаев, когда на фотографиях были запечатлены смешанные стаи волков и гоблинов.

Хотя это лишь предположение, кровные узы = один и тот же тип.

Другими словами, если это Демонический Король (Зверь), то волки или коболды могут стать его кровными узами, а если это Демонический Король (Слизь), то это должны быть слизни.

А что насчет гоблинов?.!? Я припоминаю объяснение, которое я проверял при создании гоблина.

Гоблин - злой фейри.

Я не могу полностью в это поверить, но возможно, что гоблины являются кровными узами Демонического Короля (Фейри).

Пересматривая условия позже, я просматриваю различные фотографии и новостные сообщения, которые, как кажется, связаны с кровными узами.

Я наткнулся на две фотографии, которые больше всего меня встревожили.

Первое - это фотография различных типов монстров, образующих группу и нападающих на людей.

Второе - фотография человека, нападающего на людей и возглавляющего монстров различных рас.

Что это значит?

Существует ли способ превратить различные типы монстров в кровных уз?

Хмм.

Нет подсказок.

Я проверяю своих нынешних подчиненных.

Крыса, слизь, волк, летучая мышь, гоблин, коболд, орк и темный эльф.

Эволюционировавшие подчиненные - это Гоблин-лучник, Гоблин-воин, Черный волк, Коболд-рыцарь и Коболд-воин.

Если рассматривать это с точки зрения имеющихся у меня подчиненных, то лучше всего подходит Демонический Король (Зверь).

Следующим, я полагаю, будет Демонический Король (Фейри)?

Есть ли какая-либо информация, позволяющая мне рассматривать другие варианты?

Доступные пути эволюции: Человек, гном, слизь, зверь, фейри и вампир.

Недоступные пути эволюции: Они, демон, эльф, дракон и падший ангел.

- "Для того, чтобы эволюционировать в множество рас, необходимо выполнить определенные требования".

Другими словами, расы, которые я могу выбрать для эволюции, - это только те, для которых я выполнил необходимые требования.

Я полагаю, что частое использование подчиненных-слизней, зверей и фейри (= гоблинов) является условием для возможности выбора их в качестве пути эволюции?

Что насчет гномов и вампиров?

Вампирский тип - это из-за того, что летучие мыши служат моими подчиненными?

Помимо этого, еще большей загадкой является гномий тип.

Я никогда не видел и не создавал гнома.

Как я выполнил условия?

Гномы, это о тех ребятах, верно? Это эгоистичный образ, но это о коротышках с массивными бородами, ненавидящих эльфов, любящих выпить и особенно хороших в кузнечном деле, да?

Я хорош в кузнечном деле?

Кузнечное дело, или, другими словами, алхимия.

Является ли показатель алхимии условием для эволюции в гнома?

Рассматривая это с этой точки зрения.

. условия эволюции для рас, в которые я не могу эволюционировать, должны быть - тело для они, мана для демона и.. знания, пусть и немного натянутые, для эльфов?

Что насчет творения? Поскольку это привилегия только Демонических Королей, вероятно, этого не существует.

Если предположить, что эта теория верна, есть ли какое-либо правило или логика за порядком списка доступных путей эволюции?

Первые четыре расы - они, демон, эльф и гном - это расы, чьи условия эволюции назначены статами.

Следующие отображаемые расы - это расы, которые чаще всего используются в качестве подчиненных.

Если предположить значение, исходя из порядка расположения, есть один момент, который меня беспокоит.

У меня есть ощущение неудобства из-за порядка рас, которые используются чаще всего, а именно -

Слизь, зверь, фейри, вампир, дракон и падший ангел.

Порядок, отображаемый на смартфоне при создании подчиненного, следующий -

Слизь, крыса, летучая мышь, гоблин, коболд, орк и темный эльф.

Если частое использование летучих мышей служит условием для вампира, то показанный порядок должен быть -

Слизь, вампир, зверь и фейри.

Условием для эволюции в вампира не является летучая мышь? Или, возможно, создатель приложения "Проект спасения мира" допустил ошибку в порядке.

Возможно, вначале она заботилась о правильном порядке, но потом бросила это, и теперь в порядке нет никакого значения.

Если это второе, то все напрасно.

Это означало бы, что я тратил время на полностью необоснованную теорию.

Но что, если это первое?

Например, условия эволюции для первых четырех рас - это статы (они, демон, эльф и гном), а для следующих трех рас (слизь, зверь и фейри) - частота использования подчиненных.

Тогда для последних трех рас (вампир, дракон и падший ангел) должны быть особые условия эволюции.

Это образ мышления, кажется, подходит сейчас, не так ли?

Наконец ощущая себя в некоторой степени ясномыслящим, я решил серьезно подумать, какую расу выбрать.

Кандидат 1: Слизь.

Давным-давно слизь появилась в мире одного фантастического романа в жанре королей-демонов. В конечном итоге истории о том, как слизи становятся сильнейшими, переполнили множество романов и игр.

Но глядя на слизь передо мной, которая просто выглядит как мутный водоем, я думаю - может ли это действительно стать сильнейшим? Если бы, по крайней мере, ее внешний вид был немного симпатичнее.

.

В первую очередь, я сейчас ищу быстрый рост боевой мощи из-за определенных обстоятельств.

Поэтому вид слизи мне не подходит.

Кандидат 2: Зверь.

Сейчас это самый большой набор подчиненных, которых я могу создать. Я не смог точно подтвердить это по картинкам, но, вероятно, полуорк, полусвинья, также является зверем. Волки, которые превосходны в групповом бою и имеют выдающуюся эффективность затрат.

Кобольды, которые могут экипировать предметы, которые я алхимически синтезирую, что также является одной из моих сильных сторон.

Однако меня немного тревожит, что темные эльфы сильнее.

Если я буду рассматривать новых подчиненных, которых я могу создать один за другим в будущем, не станет ли этот выбор преждевременным развитием?

В настоящее время я ищу способ быстро усилить свои боевые способности из-за определенных обстоятельств, но.

. в конечном счете я должен выжить.

Поэтому вид зверя также мне не подходит.

И даже после этого я снова и снова отвечал на свои собственные вопросы и отвергал возможные пути эволюции.

И вот так, единственная оставшаяся раса - это __.

http://tl.rulate.ru/book/105526/3734156