

Неделя пролетела с Дня Судьбы.

С тех пор, как рядзюу разместили свой пост в социальных сетях, мой Домен непрерывно подвергался вторжениям.

По мере того, как у меня закончился Очки Контроля из-за огромного количества вторгшихся и их боевой мощи, я был вынужден манипулировать информацией и умеренно корректировать баланс.

Начнем с манипуляции информацией.

Неопознанный Авантюрист 32 ID: hgytaye

Разве количество низкоранговых монстров в этом подземелье Канедзавы не уменьшилось?

Неопознанный Авантюрист 35 ID: skedufh

Я тоже такое слышал.

Похоже, что гоблины внезапно появились у входа.

Неопознанный Авантюрист 41 ID: lesdcrf

>35 Seriously? Мы планировали бросить вызов ему завтра, но может нам стоит воздержаться после этих слухов?

Неопознанный Авантюрист 42 ID: skedufh

>41 Какой у вас уровень?

Неопознанный Авантюрист 43 ID: lesdcrf

>42 Конечно, мы все еще на 1 уровне.

Неопознанный Авантюрист 44 ID: skedufh

Тогда вам лучше отказаться.

Если только вы не кандидаты на самоубийство.

Неопознанный Авантюрист 52 ID: qwfthbc

>35 Ложь.

Мы атаковали его вчера, но встретили только слизней и волков.

Неопознанный Авантюрист 72 ID: sdfghjk

Я - повелитель демонов, лол.

Должен ли я разгадать эту загадку для вас? ха-ха

Неопознанный Авантюрист 74 ID: ejdurhs

Фууу, демон-король спустился или, вернее, раскройте нам это, если вы действительно повелитель демонов.

лмао.

Неопознанный Авантюрист 75 ID: sdfghjk

Время респауна монстров - 6 часов.

Это все, что я вам скажу.

Я постарался манипулировать информацией через свой смартфон.

Кстати, ответы 32, 35, 41, 43, 44, 52, 72, 75 на анонимной доске объявлений принадлежат мне.

Я постоянно менял свой ID с помощью приложения.

Более того, поскольку я регулярно заменял слизней гоблинами в качестве подчиненных, размещенных у входа в мой Домен, это придавало ситуации достоверность.

Мои отправленные сообщения внезапно вызвали оживленное обсуждение, ускорив темп публикаций на анонимной доске объявлений.

Это даже было подхвачено некоторыми индексными сайтами.

Между теми, кто верил в теорию респауна в 6 часов, и теми, кто называл это обманом, разразилась напряженная полемика.

Если это будет признано правдой, это станет жизненно важной информацией для человечества.

В конце концов, профессор одного из университетов решил провести эксперименты.

Детали эксперимента заключались в том, чтобы отправить 12 человек выше 3-го уровня в подземелье Канедзавы - другими словами, в мой Домен, - откуда и начались эти слухи, и заставить их убить только слизней и крыс возле входа.

После уничтожения всех слизней и крыс они отступят, а затем вновь начнут вторжение через час, три часа и шесть часов.

Чтобы эксперимент был успешным, необходимо проинформировать других людей, чтобы они не

бросали вызов подземелью в это время.

В качестве способа уведомить многих людей был выбран призыв в Сети.

Ход эксперимента будет транслироваться в реальном времени по телевидению и различным интернет-каналам.

И вот эксперимент начался.

Я выставил 50 слизней и крыс у входа в мой Домен.

Я приказал им атаковать людей группами по два-три, вместо того, чтобы сразу нанести полноценный удар.

Через 2 часа все слизи и крысы были повержены.

Убедившись, что поблизости нет монстров, вторгшиеся отступили.

Через час они вошли в мой Домен снова.

Я строго приказал всем моим подчиненным держаться подальше от входа.

Вторгшиеся исследовали входную зону в течение часа, а затем отступили.

Два часа спустя они вторглись в мой Домен в третий раз.

Я разместил 10 гоблинов с луками и стрелами возле входа.

Они встретили вторгшихся градом стрел.

"О-огромная толпа гоблинов!? Отступаем! Назад!"

Вторгшиеся поспешно покинули мой Домен.

Еще через три часа вторгшиеся вернулись в мой Домен.

Я разместил слизней и крыс у входа.

Расположенные там слизи и крысы вскоре погибли.

Этим - слух о времени респауна монстров в 6 часов был фактически доказан.

Хотя на самом деле это полный обман.

Подтвержденное время респауна вызвало различные противоречия.

Среди них было много сообщений от людей, которые, скорее всего, были настоящими Повелителями Демонов, и они видели сквозь мой обман, говоря "Чушь собачья! лол", но поскольку обсуждение происходило не только в Сети, но и в ток-шоу и во всевозможных академических учреждениях, их голоса не возымели эффекта.

В конце большинства из них, однако, был сделан вывод - блицкриг.

Отправить основные силы в подземелье волнами в короткие промежутки времени и захватить подземелье, не теряя много времени.

Другими словами, общее мнение заключалось в том, чтобы покорить Повелителя Демонов, окончательно освободив неприкосновенный Домен.

На самом деле, компенсация за создание подчиненных - Очки Контроля - восстанавливается со временем.

В мировоззрении Повелителя Демонов, подчиненные являются расходным материалом.

Истощенных подчиненных можно восполнить, пока есть КР, даже если это займет много времени. С другой стороны, если умирают люди, это конец для них. Их численность подавляюще велика, но потерянная жизнь не вернется.

Победа над Повелителем Демонов путем блицкрига может быть названа стратегией, следующей логике.

Дерзайте, люди! Пожалуйста, стремитесь к покорению Повелителей Демонов ради выживания!

—Однако, оставьте меня в стороне и покоряйте других Повелителей Демонов.

Я начинаю свое второе информационное манипулирование.

Умело используя разные ID, я не только публикую сообщения на анонимной доске, но и пишу комментарии на влиятельных блогах.

Вот что я написал:

«Какой смысл в освобождении низкоуровневых ферм-подземелий?»

«Я 1-го уровня, так что если все подземелья со слаймами исчезнут, мне будет тяжело выжить в нынешнем мире».

«Сейчас мы атакуем односторонне, но разве не будет опасно, если Повелители Демонов начнут атаковать?»

«Не было бы неплохой идеей сохранить например подземелье Канэдзавы в качестве тренировочной площадки?»

«Так как там можно найти предметы хорошего качества, будет проблемой, если оно исчезнет».

Я продолжал публиковать просьбы и комментарии, чтобы получить защиту в качестве подземелья с предметами хорошего качества, подтвержденного очевидцами, или в качестве подземелья, где появляются низкоранговые монстры, то, что люди обычно называют «Фермой».

Сейчас мир находится в хаосе.

Правила и нормы превратились в пустую оболочку, и мир превратился в место, где социальное положение определяется уровнем.

Однако бросать вызов подземелью внезапно - пугающая ситуация для любого.

В результате, великое большинство человечества застряло на 1-м уровне.

Моей целью на этот раз является разжигание тревоги у этих людей 1-го уровня, которые составляют большинство.

Моя постоянная информационная активность принесла плоды.

Общественное мнение сместилось в сторону защиты моего Домена как «Фермы».

Вот как мой Домен смог получить умеренное время отдыха, чтобы мой КР не иссякал, более того, он привлек множество низкоуровневых людей.

Прошло три недели со Дня Судьбы.

Благодаря эффекту моего информационного манипулирования и определенным обстоятельствам я в настоящее время могу жить спокойной и комфортной жизнью Повелителя Демонов.

Что касается так называемых определенных обстоятельств, похоже, что монстры покинули одну из неприкосновенных зон - Домен.

До сих пор считалось, что монстры не могут жить нигде, кроме как внутри неприкосновенных

зон.

Неприкосновенные зоны занимают огромные куски бывшей земли, вынуждая человечество страдать от нехватки земли и продовольствия.

Было предупреждение, что человечество может рухнуть в ближайшем будущем, если это продолжится.

Тем не менее, если кого-то спросить, хотят ли они бросить вызов Доменам, поставив свою жизнь на кон, ответ будет отрицательным.

Небольшие количества еды и сдержанная жизнь.

Но многие люди не пытались это изменить, говоря: "Скорее всего, кто-то, кто не я, в конечном итоге решит эти проблемы, так зачем мне рисковать?"

Однако этот мир был разрушен.

Ненормальные, или, другими словами, уродливые монстры, которые раньше обитали только в Доменах, вторглись в сферу их обычной повседневной жизни.

Многие люди запаниковали.

При таком раскладе нет безопасного места.

"В таком случае, мне нужно получить силу, чтобы хотя бы защитить себя или людей, которых я люблю—"

Многие из людей, которые до сих пор были только наблюдателями, обеспокоены своим текущим статусом 1-го уровня и были привлечены в Домены, чтобы повысить свои уровни.

Также благодаря такому фону меня постоянно посещают люди.

Люди установили стойку регистрации у входа в мой Домен.

Они начали организовывать людей, вторгающихся в мой Домен.

То, что они конкретно организовали, это-

Эти произвольно установленные правила были вежливо опубликованы и в Интернете.

Благодаря этому управлению, установленному людьми, мне пришлось иметь дело с четырьмя атаками в день.

Мои приготовления идеальны, однако.

Остается лишь балансировать.

Суть в том, чтобы не отпугивать их слишком сильно.

Речь идет о том, чтобы возбуждать их азарт к азартным играм, умеренно вознаграждая их.

Если бы я полностью уничтожил вторгающихся людей, новых потом бы не пришло.

С другой стороны, если я не победил бы ни одного, это была бы для меня тяжелая потеря, так как я не смог бы получить опыт.

Я настраиваю выживаемость вторгающихся на 80%.

Если 12 человек бросят вызов моему Домену, почти наверняка 2-3 умрут.

Выживаемость 80% - 2 из 10 групп будут уничтожены.

Или, если 10 человек совершат набег, 2 погибнут.

Нормально рассуждая, это невозможная степень сложности.

Если бы это был мирный мир, никто бы не пошел на это в обычных условиях.

Ставка - жизнь - слишком дорогая.

Однако, состояние современного мира было далеко не мирным.

Цена на жизнь резко упала - это был разрушенный мир.

Однажды я проверил сеть, и большинство Доменов имели показатель выживаемости менее 50%.

Среди них были даже Домены с показателем выживаемости 0%.

При таких обстоятельствах и мой Домен, который был настроен на показатель выживаемости 80%, пользовался большой популярностью.

Заманивая людей слизнями и летучими мышами, я неуклонно убивал захватчиков, время от времени отправляя стаи волков или гоблинов.

Кроме того, снаряжение из Черной Железной Серии, которое появляется из сундуков с сокровищами с частотой один предмет каждые 7 дней, великолепно будоражило азартный дух захватчиков.

Кстати, даже если это была неудача, они все равно получали один предмет из Железной Серии в день.

Хорошо.

Моя жизнь демона-короля шла очень хорошо.

Однажды мой Домен был захвачен сильнейшими людьми, у каждого из которых был якобы уровень выше 3, и один человек использовал оружие из Черной Железной Серии, четверо - оружие из Железной Серии, а остальные - снаряжение из Деревянной Серии, но я едва спасся, уничтожив их с помощью читерских гоблинов и кобольдов Серебряной Серии.

Было ли ошибкой уничтожить всех этих высокоуровневых людей? Я был озадачен этим, но как только проверил сеть -

103 Неизвестный Авантюрист ID: masefse

Похоже, что отряд Героя-самы был уничтожен в Канедзаве?

107 Неизвестный Авантюрист ID: zsrfswa

Герой-сама не должен вторгаться на ферму!

113 Неизвестный Авантюрист ID: msdresd

Разве они не зашли слишком глубоко, возгордившись?

142 Неизвестный Авантюрист ID: sefbgrs

Причина поражения: Потому что они были маленькими мальчиками, играющими вокруг.

К счастью для меня, с множеством точек зрения, утверждающих, что высокоуровневые люди были убиты после того, как зашли слишком глубоко в подземелье, правда погрузилась во тьму.

Или, если убить человека, экипированного в Черную Железную Серию, они также роняют оружие из Черной Железной Серии?

Это отличная сделка, поскольку теперь я могу ее повторно использовать.

И в результате убийства 12 высокоуровневых авантюристов - произошли два больших изменения.

Во-первых, я поднялся до 2-го уровня.

Я ожидал, что может быть какой-то иконический звук уровня, но это был простой электронный звук, похожий на мелодию получения почты на смартфоне.

Звук объявления был разочаровывающим, но преимущества повышения уровня были огромными.

Первое преимущество - мой максимальный СР вырос до 200.

Количество создаваемых предметов увеличилось благодаря этому. В результате это привело к резкому усилению моей боевой мощи. Кроме того, количество восстанавливаемых СР в час также выросло с 10 до 20.

Второе преимущество - я получил 5 ТО.

Когда я думал, что это будет всего 1 ТО, оказалось, что это на самом деле 5 ТО, что сделало меня очень счастливым.

Другое изменение - некоторые гоблины эволюционировали.

Три гоблина превратились в Гоблинов-Лучников!

Эволюционировавшие гоблины были теми, кому я часто поручал задачу добывания захватчиков.

Точные изменения в их силе все еще неизвестны, но их ранг вырос с E до D.

Это уровень, когда они становятся примерно на 5 сантиметров выше, а их сухая кожа немного улучшается.

Хмм.

До сих пор я использовал своих подчиненных, считая их расходными материалами, но не будет ли лучше сформировать элитное подразделение и сосредоточить их на добывании врагов, после того как они эволюционируют?

Эволюционировавшие гоблины - все члены гоблинов, которых я оснастил луками.

Вот почему их называют Гоблины-Лучники? Стали бы они Гоблинами-Бойцами или Гоблинами-Рыцарями, если бы использовали мечи?

Другие подчиненные, помимо гоблинов, также должны быть способны эволюционировать, верно? До сих пор я берег своих кобольдов, но стоит ли мне позволить им эволюционировать? Относиться к волкам, которым было поручено несколько раз убивать людей, как к расходным материалам, действительно прискорбно.

.

Благодаря этой эволюции я пересмотрел свое управление подчиненными на будущее.

Результатом размышлений в течение некоторого времени стало мое решение выбрать подчиненных, которым я дам шанс эволюционировать в будущем.

Один гоблин, владеющий топором и щитом.

Один гоблин, использующий лук и стрелы. Один волк. Один кобольд, владеющий мечом и щитом. Один кобольд, экипированный копьем и щитом.

Поскольку мои подчиненные не имеют имен и я не могу отличать их по внешности, я решил разделить их, надев на кобольда, вооруженного копьем и щитом, Серебряный шлем, заставив другого кобольда носить Черный Железный шлем, окрасив волка в голубовато-белый цвет, так как он не может носить никакие предметы, дав красную шапку гоблину с луком и стрелами и синюю шапку гоблину, которого я оснастил топором и щитом.

Я также был любопытен насчет эволюции слизней, крыс и летучих мышей, но, рассудив, что будет трудно дать им шанс нанести решающий удар, отложил это.

Я разместил всех выбранных подчиненных вблизи сокровищниц.

Я приказал им нанести решающий удар, когда цели будут доведены до грани смерти стаями волков и гоблинов, использующих лучное оружие.

Эволюция моих подчиненных сильно взволновала мое любопытство, ведь я вел жизнь Короля-демона, лишенную каких-либо развлечений.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3734045>