

День тридцатый моей жизни в качестве повелителя демонов.

До назначенного времени осталось всего 24 часа.

Благодаря утечке информации от глупых повелителей демонов, общественное мнение сместилось в сторону свержения повелителей демонов.

Когда наступит завтрашний день, люди из [Закона], вероятно, вторгнутся в мои владения.

Ведь повелитель демонов = зло.

Все воспоминания о том времени, когда люди из [Хаоса] — нынешние повелители демонов, были еще людьми, были стерты из людских умов.

Человечество, скорее всего, покорит повелителей демонов во имя великой цели, называемой справедливостью.

Поскольку они не знают того факта, что повелители демонов - бывшие люди, они, вероятно, убьют их, не испытывая ни капли угрызений совести.

Не подставляйтесь передо мной! Я обязательно выживу! И я обрету свободу!

Эгоистичные повелители демонов и вы, люди, размахивающие своим чувством справедливости, занимайтесь своими делами!

Я буду действовать только в своих интересах.

Подготовка к встрече захватчиков также идеальна.

Мои подчиненные состоят из 300 слизней, 300 крыс, 100 летучих мышей, 200 волков, 100 гоблинов и 50 кобольдов.

Из 100 гоблинов 50 оснащены ножами (2 ЦП), 20 носят кожаные доспехи (5 ЦП) и используют железные топоры (10 ЦП), 15 - лучники с деревянными луками (5 ЦП), еще 12 - лучники с железными луками (10 ЦП), и 3 - [Читерские гоблины] (200 ЦП).

Из 50 кобольдов 27 носят кожаные доспехи и используют железные мечи (10 ЦП), 20 имеют железные копья (10 ЦП), железные щиты (10 ЦП) и железные доспехи (10 ЦП).

Один имеет серебряный меч (100 ЦП), серебряный щит (100 ЦП), серебряный шлем (100 ЦП) и серебряные доспехи (100 ЦП). Другой оснащен серебряным копьём (100 ЦП), серебряным щитом, серебряным шлемом и серебряными доспехами.

Кроме того, я создал железный меч, железное копьё, железный топор и три железных слитка за 50 ЦП в качестве приманки, чтобы привлечь захватчиков.

Более того, я сделал трон, подчеркивающий удобство использования и атмосферу, магический барьер для хранения [Истинного Ядра] и несколько типов одноразовых магических инструментов в качестве козырей.

Оставшиеся ЦП я использовал, чтобы сделать мои владения немного более эффектными.

После этого у меня осталось 0 ЦП.

К завтрашнему дню они восстановятся до 240 ЦП, но я решил использовать их в зависимости от ситуации.

Слизни и крысы - то, что можно назвать приманкой.

Они размещены вокруг входа в мои владения, чтобы заманить захватчиков.

Как только они зайдут вглубь на километр, они обнаружат сундук с сокровищами.

В качестве стражей я установил там троих гоблинов с ножами.

Если они продвинулись дальше от местонахождения сундука с сокровищами, появятся летучие мыши и волки.

Пройдя наполовину, их будут ждать гоблины-лучники, которые будут сдерживать захватчиков непрерывным обстрелом.

Я буду рад, если им удастся заставить их отступить на этом этапе, если повезет.

А лучшим исходом было бы, если бы выжившие захватчики рассказывали: "Там слабые монстры и роскошные сокровища".

Если они преодолеют гоблинов-лучников, условно говоря, - армия кобольдов будет с ними разбираться.

А даже если они благополучно доберутся до самой глубокой части, их будут встречать я, повелитель демонов, и двое кобольдов в полном наборе "Серебряной Серии".

Если я проиграю при всем этом.

. больше ничего не останется.

Это лучшее боевое построение, которое я смог придумать.

Кстати, пока я нахожусь в пределах своих владений, я могу следить за всем происходящим через видеотрансляцию на своем смартфоне.

Я много раз репетировал.

В наши дни я начал испытывать некоторую доброжелательность к своим подчиненным, которых сначала считал уродливыми.

— Псевдоспокойствие (Осталось времени: 0 часов)

И так, наступил День Судьбы.



В тот день - прошел ровно месяц с [Великой Катастрофы], затронувшей весь мир.

Прямо сейчас я готовлюсь в самой глубокой части подземелья, своих владений, к ожидаемому вторжению.

Стоящий рядом со мной - полукровка, полусоболт, получеловек - кобольд с серебряным мечом, висящим на его поясе.

Передо мной ждут моих приказов злые феи - гоблины.

Нападайте, как только пожелаете, так называемые герои!

В тот день я жаждал свободы, хаоса - и созидания.

Сначала отразим героев, которые придут вторгаться.

Я покажу вам, как я буду выживать в этом мире.

Я обязательно получу свою свободу любой ценой.

Билет к свободе! Первым шагом к этому будет стать сильнейшим повелителем демонов в этом регионе — [Канэзава]!

Глава 12

И настал, наконец, День Судьбы!.....

.....

....

Ничего особенного не произошло.

Ну и логично.

Прямо сейчас [Закон] - люди находятся в процессе получения объяснения о [Проекте Спасения Мира].

Псевдоспокойствие отменено! Начинается атака!. чего-то подобного определенно не произойдет так сразу.

И я заглядываю на анонимную доску объявлений, чтобы проверить, что там---

[[[Неизвестный Авантюрист]]]]о[е]]]]

Ух ты! Ха-ха-ха, я слышу голос с небес! Ржу.

Похоже, Организатор дает объяснения во всех областях, кроме владений.

Переведено на русский язык:

Прошел час, и, похоже, объяснение Мастермайнда подошло к концу.

Краткое содержание было размещено в качестве новостной статьи в интернете.

Я думаю, что единственное отличие от объяснения, которое я слышал в прошлый раз, это фраза "Мир сталкивается с беспрецедентным кризисом! Давайте победим демон-королей, угрожающих миру!"

На самом деле из-за нехватки земель за пределами Доменов и нехватки продовольствия мир действительно столкнулся с беспрецедентным кризисом.

Интересно, когда они начнут вторжение?

Я не знал, чем себя занять в свободное время.



103 Неизвестный авантюрист ID: aoeffhns

Мой класс - воин, лол.

106 Неизвестный авантюрист ID: qksufj

Я маг, класс дружественный Земле, лол.

113 Неизвестный авантюрист ID: pkeujsn

Я жрица.

121 Неизвестный авантюрист ID: heirofk

Я неизвестный авантюрист, так что пойду немного авантюричить, лол.

132 Неизвестный авантюрист ID: xnhdirr

Вот и игрок, ха-ха.

134 Неизвестный авантюрист ID: jsheua0

> 132 Врун.

137 Неизвестный авантюрист ID: djwiaie

Ну, тогда я домашняя стража, хаха.

140 Неизвестный авантюрист ID: uauejri

> 137 Держись.

278 Неизвестный авантюрист ID: wioeofi

Кстати, какой у тебя статус? Мой - Тело G, Знания G и Мана F.

292 Неизвестный авантюрист ID: mawordu

Только три типа статуса, это слишком много срезанных углов, лул.

Кстати, Тело F, Знания G и Мана G.

304 Неизвестный авантюрист ID: zsddjri

Мои Знания - H.

306 Неизвестный авантюрист ID: bjseihf

> 304 Удачи тебе, малыш.

Анонимная доска сообщений разгорелась из-за этого вопроса со статусами.

Насколько я выяснил, классы в [Law] - воин, маг, жрец и авантюрист.

Были также сообщения о игроке, домашней страже, герое, самурае и т.д., но эти ребята, похоже, просто были троллями.

Их статус включает только три параметра: тело, знания и мана.

Значения варьируются от F до H.

Глядя на доску сообщений, я задумался, действительно ли внешний мир находится в опасной ситуации.

А затем, через 8 часов.

— Бииииии.

Резкий электронный звук раздался из моего смартфона.

На экране смартфона отображаются два слова "Сигнал вторжения".

Я быстро включаю его и проверяю ситуацию у входа в подземелье.

Сухопутные силы самообороны Японии? 12 человек, вооруженных тяжелым оружием и одетых в камуфляж, находятся на территории Домена.

Я нервно сглатываю слюну.

Прикрывая друг друга, захватчики продвигаются осторожно, шаг за шагом.

Пройдя около 10 шагов, они столкнулись с тремя лужами диаметром 80 см - слизнями.

Я возбужден первой битвой моих подчиненных.

"Капитан! Обнаружены подозрительные объекты впереди!"

"Все бойцы! Приготовиться!"

Захватчики направляют свои винтовки на трех колыхающихся слизней.

"- Огоооонь!"

Дождь пуль, заставляющий меня думать "Это же такой оверкилл, нет.

?", обрушивается на слизней.

Как только стихают оглушительные звуки стрельбы, окрестности окутывает дым.

Захватчики используют жесты, чтобы проверить свои цели - слизней.

"- Ч-что!?"

"Отступить! Немедленно отступить!"

Когда дым рассеивается, три слизня, все еще покачивающиеся на месте без каких-либо изменений, выплевывают кислоту в захватчиков.

"Уаааа!?"

"М-монстры!?"

И тогда толпа крыс, ждавших у входа, накинулась на захватчиков сзади, заметив шум.

Растерянная стрельба захватчиков рикошетит в пещере и попадает в их товарищей.

Упавшие захватчики покрываются слизнями или затаптываются крысами.

"Отступаем! Бежиим!"

9 захватчиков, которые побежали со всех ног к выходу, и 3 захватчика, ставшие жертвами слизней и крыс.

В результате победы слизней и крыс, которых я на самом деле развернул в качестве жертв, первая битва в моем Домене закончилась.

Неужели Мастермайнд не объяснил им, что современное оружие - огнестрельное оружие - не работает?

Причиной этой победы была просто экипировка противников.

Любой тип современного огнестрельного оружия не будет работать против меня, Повелителя Демонов, и моих подчиненных.

Я не знаю статусов захватчиков, но думаю, что они, вероятно, победили бы, если бы ударили слизней и крыс кулаками.

По крайней мере, они, вероятно, победили бы, когда их было 12 против 3 в начале.

9 членов Сухопутных сил самообороны Японии были вынуждены отступить, а 3 члена Сухопутных сил самообороны Японии были побеждены, но.

. придут ли еще вторженцы после этого?

Может быть, мне стоит поставить сокровищницу чуть ближе к входу?

Я был озадачен этим странным исходом.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3733913>