

С наступлением тридцатого дня моего правления в качестве Повелителя демонов осталось всего 24 часа до назначенного срока.

Благодаря утечке информации со стороны глупых Повелителей демонов, общественное мнение сместилось в сторону свержения Повелителей демонов. Когда наступит завтрашний день, «Закон» - люди, скорее всего, вторгнутся в мои Владения. Это происходит потому, что Повелитель демонов = зло. Все воспоминания из времен, когда Повелители демонов были еще людьми из «Хаоса», были стерты из умов человечества. Человечество, вероятно, покорит Повелителей демонов во имя великой цели, называемой справедливостью. Поскольку они не знают, что Повелители демонов - бывшие люди, они, вероятно, убьют их, не испытывая ни капли вины.

Не лезьте не в свое дело! Я обязательно выживу! И я обрету свободу! Вы, эгоистичные Повелители демонов, и вы, люди, размахивающие своим чувством справедливости, занимайтесь своими делами!

Я буду действовать только в своих интересах.

Подготовка к встрече захватчиков также совершенна. Мои подчиненные состоят из 300 слизней, 300 крыс, 100 летучих мышей, 200 волков, 100 гоблинов и 50 кобольдов. Из 100 гоблинов 50 вооружены ножами (2 ЕП), 20 носят кожаную броню (5 ЕП) и используют железные топоры (10 ЕП), 15 - лучники с деревянными луками (5 ЕП), еще 12 - лучники с железными луками (10 ЕП), а 3 - «Читерские гоблины» (200 ЕП). Из 50 кобольдов 27 носят кожаную броню и используют железные мечи (10 ЕП), 20 имеют железное копье (10 ЕП), железный щит (10 ЕП) и железную броню (10 ЕП). Один имеет серебряный меч (100 ЕП), серебряный щит (100 ЕП), серебряный шлем (100 ЕП) и серебряную броню (100 ЕП). Еще один оснащен серебряным копьем (100 ЕП), серебряным щитом, серебряным шлемом и серебряной броней.

Кроме того, я создал железный меч, железное копье, железный топор и три железных слитка из 50 ЕП в качестве приманки, чтобы привлечь захватчиков.

Более того, я создал трон, акцентирующий внимание на удобстве и атмосфере, инструмент магического барьера для хранения «Истинного Ядра» и несколько видов одноразовых магических инструментов в качестве козырей. Оставшиеся ЕП я использовал, чтобы сделать мои Владения немного более эффектными.

С этим у меня осталось 0 ЕП.

К завтрашнему дню они восстановятся до 240 ЕП, но я решил использовать их в зависимости от ситуации. Слизни и крысы - то, что можно назвать приманкой. Они развернуты вокруг входа во Владения, чтобы заманивать вторженцев. Как только они продвинутся вглубь на один километр, они найдут сундук с сокровищами. В качестве охранников я расставил там трех гоблинов с ножами.

Если они пойдут дальше от места сундука с сокровищами, появятся летучие мыши и волки.

Пройдя половину пути, их будут дожидаться гоблины-лучники, которые будут сдерживать

вторженцев залповым огнем. Буду рад, если смогу заставить их отступить на этом этапе, если это возможно. И лучшим исходом было бы, если выжившие вторженцы разрекламируют: «Там слабые монстры и роскошные сокровища».

Если они пройдут мимо гоблинов-лучников, к ним на смену, так или иначе, придет армия кобольдов.

И даже если они благополучно доберутся до самой глубокой части, их будем встречать я, Повелитель демонов, и два кобольда, одетые в полный Серебряный Набор.

Если я проиграю даже с этим.

. дальше уже будет невозможно. Это лучшая боевая формация, которую я смог придумать. Кстати, пока я нахожусь в своих Владениях, я могу наблюдать за всем происходящим через прямую видеотрансляцию с помощью своего смартфона.

Я неоднократно проводил репетиции.

В последнее время я даже начал проникаться некоторой симпатией к своим подчиненным, которых сначала считал уродливыми.

И вот наступил День Судьбы.

В тот день - прошел месяц с «Великой Катастрофы», охватившей весь мир.

Прямо сейчас я готовлюсь в самой глубокой части своего подземного Владения к ожидаемому вторжению.

Рядом со мной стоит полу-человеческое, полу-собачье чудовище - кобольд с серебряным мечом на поясе. Передо мной ждут моих приказов злые феи - гоблины.

Нападайте, когда вам будет угодно, так называемые герои! В этот день я жажду свободы, хаоса и творчества.

Давайте сначала отразим вторжение героев. Я покажу вам, как я буду выживать в этом мире. Я схвачу свободу своими руками, что бы ни случилось.

Билет к свободе! В качестве первого шага к этому я стану сильнейшим Повелителем демонов в этом регионе - «Канэдзава»!

Глава 12

И вот, наконец, наступил День Судьбы!..

.

.

Ничего особенного не произошло.

Впрочем, это логично.

Прямо сейчас «Закон» - люди находятся в середине получения объяснений о «Проекте Спасения Мира».

Ложный Мир был отменен! Прибытие атаки!. Такого, конечно же, сразу не произойдет.

И поэтому я взглянул на анонимную доску объявлений, чтобы проверить, и обнаружил, что.

.

35 Неизвестный Авантюрист ID: roaejdir

Ух ты! LOL, слышу голос с небес! rofl.

Похоже, что Мастермайнд в данный момент одновременно дает объяснения во всех регионах за пределами Владений.

Час минул, и объяснение Мастермайнда, похоже, подошло к концу.

Краткое содержание было опубликовано в новостной ленте в Сети.

Думаю, единственное, чем это отличается от объяснения, которое я слышал в прошлый раз, - это фраза "Мир сталкивается с беспрецедентным кризисом! Давайте победим демонических королей, угрожающих миру!"?

На самом деле, из-за нехватки земель за пределами Доменов и продовольственного кризиса мир действительно оказался в беспрецедентной ситуации.

Интересно, когда они собираются вторгнуться?

Я не знал, чем мне заняться в свободное время.



Неизвестный Авантюристoefn

Мой класс - воин, лол.

Неизвестный Авантюристf

Я маг, класс, дружелюбный к Терре, лмао.

Неизвестный Авантюристe

Я жрица.

Неизвестный Авантюристeof

Я неизвестный авантюрист, так что немного пойду авантюрить, лол.

Неизвестный Авантюристn

Я игрок, рофл.

Неизвестный Авантюристe

> Лжец.

Неизвестный Авантюристw

Ну, тогда я домашняя гвардия, хаха.

Неизвестный Авантюристe

> Держись.

Неизвестный Авантюристw

Кстати, какой у тебя статус? У меня Body G, Knowledge G и Mana F.

Неизвестный Авантюристmwo

Только три типа статусов, это слишком грубая нарезка, лул.

Кстати, Body F, Knowledge G и Mana G.

Неизвестный Авантюрист

Мое Knowledge - H.

Неизвестный Авантюрист

> Удаchi, малыш.

Анонимная доска сообщений накалилась из-за вопроса со статусами.

Насколько я выяснил, классы в [Law] - это воин, маг, жрец и авантюрист.

Были посты про игрока, домашнюю гвардию, героя, самурая и т.д., но эти ребята явно были троллями.

Их статусы включают только три показателя: тело, знания и ману.

Значения варьируются от F до H.

Когда я смотрел на доску сообщений, я задавался вопросом, действительно ли внешний мир находится в опасной ситуации.

А затем, через 8 часов.

— Биииип.

Из моего смартфона раздался пронзительный электронный звук.

На экране смартфона отображаются два слова: "Сигнал вторжения".

Я быстро активирую его и проверяю ситуацию у входа в подземелье.

JSDF? 12 человек в камуфляжной форме с тяжелым вооружением появились у входа в Домен.

Я нервно сглатываю.

Прикрывая спины друг друга, захватчики осторожно продвигаются вперед, шаг за шагом.

Пройдя около 10 шагов, они наткнулись на три лужи диаметром 80 см - слизней.

Я взволнованно наблюдаю за первой битвой моих подчиненных.

"Капитан! Впереди обнаружены подозрительные объекты!"

"Все бойцы! Приготовиться!"

Захватчики направляют свои винтовки на покачивающихся вперед трех слизней.

"— Огонь!"

Град пуль, заставивший меня подумать "Это же перебор, нет?", обрушивается на слизней.

Как только затихают оглушающие звуки стрельбы, окрестности окутывает дым.

Захватчики подают знаки, чтобы проверить цели - слизней.

"— Ч-!?"

"Отступить! Немедленно отходите назад!"

Как только дым рассеивается, три слизня, все еще покачиваясь на месте без каких-либо изменений, плюют кислотой в захватчиков.

"Уааааа!?"

"М-Монстрыыы!?"

А затем толпа крыс, ждавших у входа, бросилась на захватчиков сзади, заметив шум.

Беспорядочная стрельба сбитых с толку захватчиков рикошетит в пещере и попадает в их товарищей.

Упавшие захватчики покрываются слизнями или затаптываются крысами.

"Отступить! Бежиим!"

9 захватчиков, которые бросились бежать к выходу на максимальной скорости, и 3 захватчика, ставшие добычей слизней и крыс.

В результате победы слизней и крыс, которых я на самом деле разместил в качестве жертв, первая битва в моем Домене закончилась.

Разве Мастермайнд не объяснил им, что современное оружие - огнестрельное оружие - не работает?

Причина этой победы заключалась просто в оснащении врагов.

Любое современное огнестрельное оружие не будет работать против меня, Короля демонов, и моих подчиненных.

Я не знаю статусы захватчиков, но думаю, что они, вероятно, победили бы, если бы ударили слизней и крыс кулаками.

По крайней мере, они, скорее всего, победили бы, когда их было 12 против 3 в начале.

9 членов JSDF были вынуждены отступить, а 3 члена JSDF были побеждены, но.

. появятся ли еще какие-нибудь захватчики после этого?

Может, мне стоит немного приблизить сундук с сокровищами к входу?

Я был ошарашен этим странным исходом.

<http://tl.rulate.ru/book/105526/3733896>