Глава 9

Для начала, чтобы убедиться в только что сделанном открытии, я решил воплотить его в жизнь, создав Зоны Отдыха.

Используя смартфон, я нажимаю 【Создание Домена】 → 【Маленькая Комната】 → 【Зона Отдыха】 в таком порядке.

"Невозможно добавить больше Зон Отдыха в этот Домен.

"

Что?!

Мои эксперименты на этом и закончились.

Думаю, стоит проверить распределение очков DP в Домене.

Во-первых, факторы увеличения DP - Зона Отдыха +50 DP, Сундук с Сокровищами +1 DP.

К слову, максимальное число сундуков, которые я могу разместить, - шесть.

Далее, причины расхода DP - всевозможные ловушки и особые ограничения.

В особенности расход на ограничение числа людей до 12 значителен.

Только это съедает 80 DP. После этого валун, срывающийся с обрыва, забирает 20 DP. Ловушка-яма - 5 DP. Ядовитые стрелы по 3 DP, а деревянные - по 1 DP. Сигнализация, которая, как я полагаю, оповестит меня о вторжениях, обходится в 0 DP.

Так что, если бы я снял ограничение на число людей, то смог бы соорудить множество всевозможных ловушек?

Впрочем, само наличие данного ограничения весьма помогает.

В настоящее время количество вторгающихся - 【Закон】 - подавляюще велико. По возможности, я хотел бы ограничить число людей еще больше.

Однако, чтобы ограничить до 4 человек, требуется 1000 DP, а до 1 человека - 2000 DP.

Ведь даже ограничение до 11 человек стоит 150 DP, так что это непосильно для меня.

Ммм, этот 【Пакет Начинающего Повелителя Демонов】.

. Он на самом деле весьма сбалансирован, не так ли?

Поскольку бездействие меня раздражает, я трачу 20 CP, чтобы немного усложнить планировку проходов.

На данный момент у меня 50 СР.

Занимаясь этим и тем, я теряю 2 часа.

Теперь займусь Создание Подчиненных.

Сначала проверю все типы.

Касаюсь Создание Подчиненных и последовательно выбираю всех подчиненных сверху вниз.

Что?!

О.

. Стоит яркой шестиконечной звезде на земле, и из нее возникают шесть подчиненных, словно вырастая из-под земли.

Слева - слизень.

В отличие от знаменитого слизня из популярной игры, это зеленая, извивающаяся куча жидкости. Его диаметр около 80 см, выглядит он, как лужа кислоты.

Затем - крыса.

Тусклый белый окрас, длина около 40 см. Два передних выступающих зуба довольно выделяются.

Следом - летучая мышь.

Она сразу же взлетела к потолку и повисла на нем вниз головой. Высотой около 40 см, ее пронзительные писки весьма раздражают.

Потом - волк.

Размером с взрослого золотистого ретривера. Шерсть темно-серого цвета. Зубы, видные в его пасти, довольно страшные. Кажется, он ко мне неплохо относится? Стоит, высунув язык, и тяжело дышит, выглядит мило, но я все же настороженно отношусь к тому, чтобы протянуть ему руку.

Далее - гоблин.

Карлик ростом 100 см с зеленой кожей. Зубы и кожа выглядят некачественными.

И наконец, кобольд.

Двуногое существо лисьего окраса, ростом 160 см. Назвал я его "собакой", но, присмотревшись, видно, что его "лапы" скорее напоминают человеческие руки, без намека на когти. Он тоже тяжело дышит с высунутым языком, но в плане милоты ему далеко до волка.

Таковы все подчиненные, которых я могу на данный момент создать.

Хоть я их и создал.

. Что же мне с ними делать дальше?

В воздухе повисает неловкая атмосфера.

Может, заставить их сражаться друг с другом? Но ведь, к худшему или лучшему, они теперь соратники, не так ли? Это будет слишком жестоко.

Впрочем, мне бы хотелось узнать об их силе и боевых методах.

.

"Слизень! Крыса! Сражайтесь друг с другом! Но вы не должны убивать противника!" (Шион)

Я отдаю им приказ, стараясь говорить с подобающим повелителю демонов достоинством.

Услышав мой приказ, слизень задрожал, а крыса пискнула "Кии" и они начали свою битву.

Слизень медленно двигает своим телом, а крыса стремительно на него бросается.

Крыса царапает слизня множество раз и временами кусает его, нанося ему урон.

Слизень обливает крысу едкой жидкостью - своим собственным телом, обжигая ее шкурку.

Когда тело крысы местами обугливается от кислоты, объем слизня уменьшается.

. В конце концов, стоит слизню едва заметно содрогнуться, и крыса прекращает на него нападать, глядя на меня.

У нас есть победитель?

Я не могу судить о состоянии слизня по его виду, но, похоже, победила крыса.

Затем я велю сразиться летучей мыши и волку.

Вначале мышь имела преимущество благодаря воздушному господству, но в итоге ее схватил волк, подпрыгнув, и, вцепившись в шею, одержал победу.

Волк поднял живую летучую мышь и положил к моим ногам, как будто преподносил ее мне.

Постойте, летучая мышь ведь еще жива, верно? Вы что, хотите, чтобы я ее съел?!

Присмотревшись внимательнее, я вижу, что мышь трепыхается.

Я аккуратно отодвинул ее в сторону и отдал приказ на следующую битву.

Последняя пара - гоблин против кобольда.

Они были похожи на людей.

Развернулось состязание в ударах и укусах. В итоге кобольд - с превосходящей общей силой, а главное, с невероятной силой укуса - оказался победителем.

Даже при одинаковом ранге, видимо, индивидуальная сила следует за потребляемыми ОД.

Если бы я тогда был обычным человеком.

. если бы я не принимал во внимание чувства вины и страха, я думаю, смог бы победить слизь, летучую мышь и крысу. Но с оговоркой, что у меня было бы какое-то оружие, иначе, безоружным, я бы ограничился летучей мышью. Интересно, как бы все прошло с волком? Смог бы я победить, если бы оказался в ситуации, близкой к жизни или смерти?

А как насчет гоблина? При том же условии (наличие оружия), я все равно не могу предсказать исход.

А вот с кобольдом, скорее всего, при тех же условиях я проиграл бы. Вот такие у меня были впечатления.

Я повысил "Создание" с E до D.

Может, кобольд - это подчиненный, которого я не могу создать на уровне E?

Мои подчиненные, которые только что участвовали в безжалостной схватке, стоят передо мной.

Что за чертовщина? Я бы, по крайней мере, посоветовался с (неизвестно с кем), если бы они могли говорить.

.

Однако, ненормальная ситуация, разворачивающаяся передо мной, неизвестные мне живые существа и развернувшиеся битвы только усилили мою тревогу.

Кто создал этих неизвестных существ?

Это я!

Кто заставил этих существ так яростно сражаться друг с другом?

Я!

Но это было страшно! Особенно битва между гоблином и кобольдом.

. Это было ужасное месиво непонятных человекоподобных существ.

Нравится мне это или нет, в моем сознании всплывает грядущая битва не на жизнь, а на смерть между "Хаосом" и "Порядком".

Что мне делать? Бежать? Куда?!

Я не могу покинуть свою Область.

А люди "Порядка" придут атаковать мою Область, чтобы выжить.

"Проект спасения мира"? Черт, спасите меня, пока мир не погиб!

Все воспоминания людей, кроме моих собственных, были стерты.

Как побочный эффект, я потерял все эмоции, такие как любовь, дружба, честь и сострадание. Неужели они не могли забрать и мой страх, пока были в процессе?!

В этом пространстве, окруженный странными существами, с которыми я не могу поговорить, мое сердце медленно разбивалось.

◆

Интересно, как часто я повторял этот внутренний конфликт после этого?

Это эффект от становления демоническим королём? Влияние моего сломленного сознания? Я не чувствую ни сонливости, ни голода.

Как только я пришел в себя, мои ОД восстановились до 96.

Так дело не пойдет.

Я позволю своим ОД полностью восстановиться и потратятся впустую.

Я - демонический король, существо, которое можно назвать врагом всего человечества.

Даже если я ничего не буду делать, человечество придет сразиться со мной.

Я буду противостоять своей судьбе - ради выживания.

Ради выживания - я ожесточу свое сердце.

Чтобы выжить - ради обретения свободы, я стану демоническим королём!

Чтобы подбодрить себя, я продолжил дальнейшие эксперименты.

Глава 10

Я, решивший ожесточить свое сердце - стать демоническим королем отныне, провел различные эксперименты.

Сначала я устроил битву 10 слизней, каждый по 1 ОД, против 1 кобольда за 10 ОД.

Количество или качество.

В итоге кобольд победил, хотя и весь обожженный.

После этого я продолжил свои эксперименты.

А что, если я выставлю 2 гоблинов по 5 ОД каждый против 1 кобольда?

Насколько увеличится боевая мощь, если я увеличу количество кобольдов, способных взаимодействовать друг с другом, до 3?

И также объясняется, что они могут использовать оружие, так что, какое оружие могут использовать кобольды и гоблины?

Сначала я должен понять их боевую мощь.

Я не смогу разработать стратегию, если даже не знаю возможностей своих бойцов.

В результате проведенных экспериментов я выяснил, что монстры, способные к сотрудничеству, становятся сильнее по мере увеличения их числа.

Даже если один кобольд сражается против 10 слизней, которые не могут взаимодействовать, кобольд победит, но если кобольд сражается против 3 сотрудничающих волков (9 ОД в общей сложности), волки победят.

Вопреки моим ожиданиям, что армия из одних только волков будет иметь преимущество в таком случае, 3 кобольда одержали победу в битве между 10 волками и 3 кобольдами, при условии, что обе группы могут взаимодействовать.

Также выяснилось, что гоблины хороши в обращении с топорами и луками, в то время как кобольды преуспевают в использовании мечей, копий и щитов.

Особенно кобольды, вооруженные мечом и щитом, показали выдающуюся боевую мощь.

И я также понял, что самые эффективные подчиненные - это гоблины, если учитывать эффективность затрат ОД.

Если я использую этих "читерских гоблинов", вероятно, я не проиграю на ранних этапах.

Также, если я доверю оборону укрепленным в снаряжении кобольдам на ранних этапах, я, скорее всего, тоже не проиграю быстро.

Если просто рассматривать оборону с моими текущими боевыми ресурсами, будет более эффективно создать 1 кобольда, чем 10 слизней.

Если я усилю кобольдов, я смогу отразить вторжение человечества — Закона, которое придет, чтобы вторгнуться, ничего не зная вначале. Но — мне интересно, как я должен действовать после этого?

У человечества есть примерно 60 возможных областей для атаки.

Среди них, вероятно, есть домены королей демонов, которые также не выделили никакого времени на создание. В этом случае монстры, появляющиеся в этих доменах, будут, в лучшем случае, гоблинами.

Если не только короли демонов, но и человечество будут обладать понятием уровней, они, скорее всего, отложат домены, где бродят полностью экипированные кобольды, и сосредоточатся на доменах с врагами, которых они могут легко победить.

А затем, повысив свои уровни, они совершат набеги на более сложные домены.

Поскольку я не могу атаковать со своей стороны, это будет шах и мат, как только я попаду в такую ситуацию.

Даже если они не доберутся до самой глубокой области, есть смысл задействовать подчиненных, которых в какой—то степени можно победить - это вызовет необходимость заставить их поверить, что есть сокровища, которые можно добыть.

Когда я был моложе, я задавался вопросом, почему король демонов не побеждает героя сразу. “Разве это не легкая победа, если он атакует героя 1-го уровня!?” Было время, когда я верил в это. Интересно, было ли у короля демонов в игре такое же психическое состояние, как у меня прямо сейчас?

Вместо того, чтобы защищать свои владения, я чувствую себя так, как будто управляю подземельем — своим Владением.

Расстановка моих подчиненных - чрезвычайно важный компонент.

Кроме того, есть масса вещей, которые я должен учитывать.

В результате экспериментов в течение двух дней у меня на данный момент осталось 3 кобольда, 5 гоблинов, 3 волка, полный набор железного оружия и доспехов, а также меч, копье и щит Серебряной серии. Количество КП, которое я могу потратить до конца псевдомира, составляет 6910.

Чтобы создать одного кобольда с полным снаряжением Серебряной серии – мечом, щитом, шлемом и нагрудником – в качестве моей самой сильной боевой мощи, я должен потратить 410 кп.

Если я создам 17 из них, я израсходую весь свой доступный процессор.

Сколько из какого оружия я собираюсь создать? Сколько из каких подчиненных я собираюсь создать?

Я закончил свои испытания. С этого момента я не буду тратить впустую ни одного процессора.

Я воспользовался приложением Memo на своем смартфоне и обдумал возможные стратегии.

◆

Прошло 15 дней с тех пор, как я стал королем демонов.

Прошла только половина отведенного времени.

15-й день в качестве короля демонов. Если бы я мог выразить свои впечатления одним словом, это было бы “Свободное время!”

Было время, когда я (напряженно) думал, что не могу терять ни минуты, но я все равно был свободен, ожидая восстановления своего ЦП.

Если бы я привел это в качестве примера, это было бы похоже на то, как человек, сидящий взаперти дома, играет в игру-симулятор экономики. Более того, поскольку вы не смогли бы подзарядить этот экономический симулятор с помощью какой-либо энергетической системы, у вас не было бы другого выбора, кроме как ждать, пока ваша энергия восстановится. Интересно, будет ли это понятно, если объяснить таким образом?

Пока что я практиковался в стрельбе из лука, отрабатывал удары мечом и пытался отточить свое мастерство владения копьем во время простоя. Я даже тренировал мышцы, хотя неясно, даст ли это какой-либо эффект или нет.

Однако, если нет соперника, то точно так же не будет никого, кто мог бы послужить ориентиром. Я думаю, мне каким-то образом удалось улучшить свою точность в стрельбе из лука? Я чувствую это до некоторой степени, но было неясно, улучшились ли другие области.

Кроме того, есть новая важная информация, которую мне удалось получить.

Во-первых, король демонов способен оставаться активным без сна и отдыха. И король демонов не ослабнет, если он также не будет есть и пить.

Это информация, которую я получил из определенного источника, и знания, которые я подтвердил, фактически испытав это на себе.

И это также заставило меня совершить большой просчет.

Этот большой просчет предоставил мне различную информацию. Это было во многом связано с определенным источником — анонимной доской объявлений в Интернете.

Что касается этого просчета—

1 Неизвестный авантюрист ID: мыrtyui

Я стал королем демонов, так что у вас есть какие-нибудь вопросы?

2 неизвестный авантюрист ID: ihsfhoa

>1 я вышлю некоторую Медицина для вас.

3 неизвестный авантюрист ID: iwrihfn

>1 я вышлю некоторую Медицина для вас.

4 Неизвестный искатель приключений ID: ldkrisn

> 2-3 Поздравляем вас с женитьбой! ROFL

5 Неизвестный искатель приключений ID: iwrihfn

>4 Спасибо lmao.

6 Неизвестный искатель приключений ID: Мыrtyui

Нет, я имею в виду, я король демонов по-настоящему, лол. Я крупный землевладелец с охренительными 6 км2, хахаха.

7 неизвестный авантюрист ID: gaheuand

>>6 Король Демонов 6 километров, как убого лол.

8 неизвестный авантюрист ID: wertyui

Это позволит расширить отныне кататься по полу от смеха.

~ Бездействие ~

296 Неизвестный искатель приключений ID: Мыrtyui

>272 Ха? Ты что, издеваешься надо мной? Серьезно? Приходи в мои владения! Я тебя хорошенько отделаю!

300 Неизвестный авантюрист ID: wkeidhrb

>296 Я сообщил о вас.

С таким чувством какой-то умственно отсталый король демонов выдал ценную информацию, которая должна была стать нашим преимуществом.

Сначала это воспринималось как шутка, но по мере того, как число самопровозглашенных демонических королей неуклонно росло, и из-за того, что их информация совпадала, слух о том, что неприкосновенные зоны управляются демоническими королями, приобрел в некоторых частях оттенок правды.

Вернее, Владение площадью 6 кв.

км.. разве это не настоящее дело? Кроме того, даже такие слова, как "слизь" или "волк", появились.. разве среди демонических королей не слишком много идиотов?

Благодаря этому я неожиданно получил несколько информации от других демонических королей.

Я узнал, что 【Истинное Ядро】 служит сердцем Владения, а не холодильником. Я также узнал, что можно создавать темных эльфов, способных к человеческой речи, в качестве подчиненных, как только вы превысите ранг 【C】 в 【Создании】.

Кстати, из шуточной темы, называемой 『Тема демонических королей』, я узнал, что 【Истинное Ядро】 можно хранить в самом защищенном месте, расположенном во Владении.

Кстати, содержание этой темы таково:

203 Неизвестный Авантюрист ID: wertyui

Я так сильно рассмеялся, когда положил истинное ядро в запираемый ящик моего стола, ржу

не могу.

205 Неизвестный Авантюрист ID: feuairf

>203 Какой идиот.

Не пиши о чем-то таком важном.

207 Неизвестный Авантюрист ID: skeidun

Для меня это был сейф, ржу.

213 Неизвестный Авантюрист ID: ndheuai

В моем случае - морозилка.

Ха-ха-ха.

215 Неизвестный Авантюрист ID: mkakjua

>213 У меня тоже, лол.

Разве холодильник не является центральной частью этого? Ржу.

Так они, вероятно, раскрыли местонахождение своего очень важного 【Истинного Ядра】.

И поэтому я веду загадочную жизнь демонического короля, которая представляла собой смесь фантастики и современной эпохи.

http://tl.rulate.ru/book/105526/3733839