

После битвы с бандитами Багрового Облака Тайлер получил существенные награды.

Помимо освоения профессии боевого "Младшего ассасина", он также приобрел многочисленные трофеи.

Первым стал излюбленный кинжал с листьями ивы главаря банды Волка - небольшой, изящный и острый, идеальный для скрытого ношения в одежде в целях самообороны.

Следующими были некоторые предметы: "Магический камень", который светился при держании в руках, деревянный ящик, содержащий красный самоцвет, и несколько монет.

(Тайлер: Silly Nissen, ты узнаешь эмблему на этом ящике?)

(Silly Nissen: Я впервые в этом мире, откуда мне знать о таких вещах?)

Тайлер заметил, что даже когда он называл лоли "Silly Nissen", она не казалась этим обеспокоенной.

Возможно, она привыкла к этому? Или ее отношение к нему изменилось после инцидента с бандитами? А может, у лоли есть скрытая мазохистская сторона?

(Даже сердце "бога" не может оставаться неизменным.

)

На самом деле, благодаря способности "Божественного Ока Преображения" Тайлер уже знал названия и основную информацию о ящике и самоцвете, но не видел объяснения эмблемы.

Сам ящик был просто "Деревянным Ящиком для Самоцветов", с описанием "вырезан из высококачественного персикового дерева, с эффектами защиты от коррозии и влаги"; красный самоцвет был окутан тайной, названный "Голубиной Кровью Рубина - Филия", и его описание гласило "камень, несущий как надежду, так и бедствие".

Имея название самоцвета, Тайлер мог найти больше информации, когда позже доберется до города или деревни.

Однако сейчас он не собирался этого делать. Учитывая странное описание этого предмета и тот факт, что он был "грязным" объектом, полученным от бандитов, Тайлер подумал, что расспросы или продажа с его нынешней силой и статусом в этом мире могут навлечь на него беду.

(Ха, это действительно соответствует описанию.

)

Обсудив внешние вопросы, теперь внимание переключается на "изменения" в самом Тайлере.

Благодаря "Божественному Оку Преображения" Тайлер мог видеть базовую информацию о других, способность, которой он пользовался неоднократно.

О себе самом Тайлер мог также видеть "Информацию о Статусе", "Информацию о Навыках", "Врожденные Способности" ("Божественное Око Преображения") и "Душевное Проклятие" ("Чистилище Бессердечных").

Тайлер

Жизненная Энергия 29/30

Выносливость 6/23

Магическая Энергия 80/80

[Основная Информация]

Мужской пол, 18 лет

Житель Деревни Ира

Профессия - Производство -

Профессия - Ремесло -

Профессия Боя - Младший Ассасин - Ур 3

"Информация о Статусе" включала Жизненную Энергию, Выносливость и Магическую Энергию, данные, которые Тайлер постоянно наблюдал.

Ранее, когда Тайлера затоптал Волк в пещере бандитов, его Жизненная Энергия упала до 26/30, но позже, по мере того как его раны заживали, она постепенно восстановилась до 29. Тайлер предположил, что если его Жизненная Энергия достигнет нуля, он умрет.

Что касается Выносливости, это значение постоянно менялось в зависимости от физического состояния Тайлера.

Отдых или сон могли быстро восстановить ее. Когда Выносливость опускалась ниже 7 очков, или ниже 30%, Тайлер испытывал явственное чувство усталости. Он предположил, что если его Выносливость достигнет нуля, он может потерять сознание.

Что касается Магической Энергии, ее значение не изменилось; однако после того, как Тайлер получил "Профессию Боя" и "Навыки", назначение Магической Энергии стало ясно.

Профессия Боя "Младший Ассасин" была не просто титулом.

Тайлер заметил, что бандиты с профессией "Бандит" были сильнее в плане силы и выносливости, чем "обычные взрослые". Особенно это было заметно у высокоуровневых бойцов, таких как Волк и Игорь. После того, как Тайлер получил Профессию Боя, он явно

почувствовал, что его конституция улучшилась, лучшим доказательством чего стало увеличение его максимальной Выносливости с 20 до 23.

Более того, одновременно с получением Профессии Боя Тайлер освоил "Навыки".

До сегодняшнего дня в Информации о Навыках Тайлера отображалось только "Слот для Навыка: Отсутствует".

Теперь отображается:

=====

Слот для Навыка: 1 / 1

Навык Один: Обманщик - Ур 1

Мастерство: 0 / 100

Описание Навыка:

1.

При активации усилить убеждающий эффект на цель. При убеждении применять положительный модификатор +1. Потреблять 5 очков Магической Энергии в секунду во время активации.

2.

За каждую секунду активации навыка мастерство увеличивается на один пункт.

=====

Независимо от профессии боя или навыка, их типы, похоже, связаны с методом, которым Тайлер победил бандитов Багрового Облака.

Кроме того, другой аспект, который интригует Тайлера, - это появление многочисленных численных значений в пояснительной информации. Хотя сами по себе численные значения не редкость, так как они могут представлять рост и вес человека, странно, что даже жизненная энергия индивидуума может быть оцифрована. Означает ли это, что все в этом параллельном мире может быть рассчитано с помощью численных значений? Если это так, то каковы правила, управляющие такими расчетами?

(Является ли этот мир "Тюремной Звездой" действительно ощутимой реальностью?).

Как ночь была приятно прохладной, жители деревни Ира, укрывшиеся в холмистой местности к востоку от своей деревни, дрожали от страха.

Это был не озноб ночи, заставлявший их трястись, а постоянно нависавшая угроза со стороны банды "Багряного Облака".

"Глава! Мы должны бежать еще дальше!"

"Да! Просто прятаться здесь - не решение!"

Жители выражали недовольство стратегией главы Вудолла, их жалобы становились все громче.

Вудолл молчал, всматриваясь в сторону деревни Ира, словно чего-то ожидая.

В толпе Аврил крепко сжимала руки, горячо молясь Благодетельному Божеству, надеясь, что деревня Ира переживет эту катастрофу, и что Баннинг, местонахождение которого было неизвестно, будет в безопасности и целости.

Однако, с течением времени, мрачные холмы хранили жуткую тишину, и малейший шорох заставлял жителей быть начеку, опасаясь опасности на каждом шагу.

Вскоре страх перед неизвестностью у жителей трансформировался в недовольство главой деревни.

По мере того, как голоса, ставящие его под сомнение, становились громче, Даэд и Бикен возглавили атаку, осыпая Вудолла оскорблениями.

Под огромным давлением, глава Вудолл неохотно раскрыл правду об их ночном убежище: они прятались не в ожидании, что бандиты ограбят деревню и уйдут, а в ожидании, что Баннинг отразит атаку бандитов и сообщит им.

"Что? Баннинг? Разве этот ребенок не пропал?".

"Глава, вы потеряли рассудок? Что Баннинг сможет сделать против бандитов?"

Жители тут же взбунтовались, не в состоянии понять, что глава деревни возложил надежды деревни на загадочного юношу.

В конце концов, даже сотня Баннингов не устояла бы против банды "Багряного Облака"!

"Слушайте все! Глава сошел с ума; продолжаем бегство!"

"Да! Как Баннинг может справиться с бандитами?"

"Разве он не тот, кто сбежал в нашу деревню после нападения на деревню Люка?"

Жители становились все более аналитичными, и как только ситуация была на грани краха, вперед вышла жительница Мэри, полностью подорвав доверие, которое они имели к главе деревни.

"Подумайте об этом, все.

Баннинг прибыл только вчера и ушел ночью. А на следующий день появились бандиты. Разве не ясно, что он привел их сюда? По-моему, Баннинг заодно с бандитами! Глава, он обманул вас!"

После этих слов жители больше не могли оставаться.

Дазд и Бикен, братья, схватили свои вещи и побежали в сторону гор. Ведомые ими, остальные жители последовали примеру, убегая один за другим, игнорируя отчаянные крики главы.

"Не бегите.

. пожалуйста, не бегите.. все.. ночью в горах опасно.."

Наблюдая, как жители исчезают вдаль, 48-летний Вудолл беспомощно опустился на колени и заплакал, как ребенок.

В этот момент к нему подошел кто-то и похлопал по плечу.

"Глава, не могли бы вы объяснить, что точно произошло сегодня ночью? Разве ты не говорил утром, что Баннинг уже ушел?"

Только Аврил не убежала вместе с другими, ее глаза все еще были полны надежды на возвращение кого-то.

<http://tl.rulate.ru/book/105523/3734182>