

Стоило мне поднять голову, как на моем лице появилось недоумение. Небо, вместо привычного голубого оттенка, к которому я привык за всю свою жизнь, было украшено сюрреалистическим оттенком фиолетового, что еще больше усиливало мое замешательство.

Где, черт возьми, я нахожусь?

Несколько секунд я смотрел на фиолетовое небо, и наконец, до меня дошло, что я не могу сдержать недоуменное выражение, появившееся на моем лице. Я был в гребаном подземном мире.

Я только что вспомнил, что в подземном мире в ДхД было фиолетовое небо, поэтому было довольно легко догадаться, где нахожусь.

Значит, я был ангелом, причем довольно слабым. В случайном месте подземного мира. В том месте, где обитают дьяволы и падшие ангелы, и в довершение всего я даже не знал, в каком месте подземного мира нахожусь.

[Сгенерировано задание]

Где я?

Описание: Вы переселились в DXD, но оказались в незнакомом месте.

Задача: Выяснить свое местоположение.

Награда: кристалл характеристик, 500 кредитов.

[Принять/Отклонить]

Некоторое время я тупо смотрел на экран, прежде чем испустить долгий вздох раздражения, так как надеялся, что система даст мне какую-нибудь подсказку или прямо скажет, где я нахожусь, чтобы повысить мой рейтинг выживания.

Учитывая надвигающуюся угрозу дьяволов, падших и прочих тварей, которые подстерегают меня, было бы неплохо хотя бы знать, почему я оказался посреди непонятного леса в подземном мире.

Было бы неловко, если бы какой-нибудь случайный дьявол вышел на прогулку и обнаружил ангела, прогуливающегося посреди подземного мира.

Я снова посмотрел на экран и поднял бровь, увидев вознаграждение, решив попробовать

спросить систему и надеялся, что она действительно ответит мне.

«- Хм, система, ты здесь?»

[Да.]

«- Хорошо... Не могла бы ты объяснить, что за награды за это задание? Например, что такое кристалл характеристик или эти кредиты, которые я, возможно, получу?» - растерянности в своем тоне я даже не скрывал.

[Кристаллы характеристик - это предмет, который геймерская система выдает через задания или редкие дропы. При их использовании пользователь получает случайное количество очков характеристик].

[Кредиты - валюта, используемая геймерской системой. Данную валюту можно обменять на другую валюту или использовать в системном магазине].

Понятно. Я подозревал, что кредиты - это что-то вроде валюты, но это было полезно узнать, а кристаллы стали приятным сюрпризом. Честно говоря, я ожидал, что мне придется жестоко прокачивать статы, чтобы получить силу, но это стало приятным дополнением.

Я снова взглянул на квест и нажал «принять». Так или иначе, мне предстояло узнать, где я нахожусь.

[Сгенерировано задание]

Учебник

Описание: Вы только что прибыли в новый и опасный мир, но не знаете, как пользоваться геймерской системой. Позвольте нам помочь и дать базовое представление о том, как она работает.

Цель: Разобраться, как функционирует система.

Награда: 100 кредитов.

[Принять/Отклонить]

«- Было бы неплохо, если бы я получил пояснения немного раньше», - заметил я, слегка подергивая левым глазом.

[Я просто давала вам привыкнуть к обстановке].

«- Ок. Полагаю, в этом есть смысл», - пробормотал я и нажал на кнопку принятия. Мир стал серым, и все звуки резко прекратились. Передо мной завис большой экран, а время вокруг, казалось, приостановилось.

[Добро пожаловать в учебник! Нажмите «Старт», чтобы начать].

[СТАРТ]

Меня немного пугала окружающая тишина. Я задался вопросом, что происходит, но потом просто пожал плечами, списал это на геймерский бред и нажал «старт».

[Давайте начнем с открытия страницы статуса. На странице статуса вы можете просмотреть свой прогресс и характеристики. Чтобы открыть ее, нужно просто мысленно или вербально произнести слово «статус»]

«- Статус?»

{Имя: Кай}

{Ранг: 9-B}

{Уровень силы: 440}

{Сила: 20}

{Ловкость: 20}

{Выносливость: 20}

{Магия: 20}

{Харизма: 20}

«- Хм. Нужно начать работать над характеристиками». - мне конечно пока не на что было ориентироваться, поскольку я только начинал, но я, вероятно, очень слаб, особенно в таком мире, полном монстров.

[Чтобы открыть список навыков, просто используйте командную фразу. «Навыки», и появится

вкладка со всеми имеющимися навыками].

Я кивнул, это казалось довольно простым.

«- Навыки», - произнес я и увидел, как появился другой список.

{СПИСОК НАВЫКОВ}

{Скачивание}

[Позволяет загрузить персонажа из художественной или нехудожественной литературы и выбрать один из его навыков. За один раз можно загрузить только одного персонажа. Время загрузки персонажей будет зависеть от их уровня силы].

[Оценка]

[Позволяет пользователю получать информацию о своих целях, а также определять их уровень силы и ранг].

[Манипуляция маной] (Ур: 1/20) {новичок}

[Манипуляция маной - это мистическая сила, которая дает своему владельцу возможность использовать и контролировать основную сущность магии, известную как мана.

Обладатели Манипуляции маны владеют сущностью маны как своей собственной. Они могут изменять ткань реальности, управляя мистическими энергиями, направляя необработанную силу вселенной на создание, разрушение, исцеление, защиту и убийство].

[Пассивный эффект: уменьшает расход маны на 10%]

[Манипуляция светом] (Ур: 1/20) {новичок}

[Манипуляция светом - необычная способность, дающая владельцу контроль над самой сущностью света. Обладатели этой способности могут формировать, манипулировать и подчинять свет своей воле, используя его энергию на воздействие на множество целей].

[Пассивный эффект: уменьшает стоимость манипуляции светом на 10 %]

[Манипуляция святой силой] (Ур: 1/20) {новичок}

[Манипуляция святой силой - священная и божественная способность, позволяющая владельцу направлять и контролировать силы чистой праведности и божественной энергии. Те, кто благословлен этой силой, обладают глубокой связью с божественным, что позволяет им формировать и направлять святую энергию для различных целей.

Манипулируя святой силой, пользователь может генерировать и излучать мощную ауру чистого света и божественной энергии.

Эта сияющая аура способна вселить мужество и надежду в союзников и одновременно вселить страх и слабость в темные и злые сердца. Интенсивность этой святой ауры можно регулировать: от мягкого свечения до ослепительного блеска, испепеляющего глаза злобных существей].

[Пассивный эффект: Снижает затраты святой силы на 10%]

[Мокутон] (Ур: 1/20) { новичок }

[Стихия дерева - это природная трансформация, кеккей генкай, сочетание Стихии Земли и Стихии Воды. В самом простом варианте позволяет пользователю создавать древесину, по сути, превращая свою чакру в источник жизни. В своей высшей форме возможность создавать могучие деревья различных размеров и форм.

Стихия дерева также была известна своей способностью манипулировать, подавлять и/или поглощать энергию цели]

[Пассивные эффекты: усиление чакры, природное сродство к земле и воде]

<http://tl.rulate.ru/book/105490/5140820>