

Я просмотрел всю новую информацию, предоставленную системой, и нахмурил брови в легком замешательстве. В голове возникло несколько вопросов

«- Эй, система, разве у меня не должно быть уровней и свободных очков характеристик?» - в моем тоне слышалось замешательство.

[Отвечая на ваш первый вопрос, скажу, что эта система не основана на уровнях или очках характеристик, но очки можно заработать, проходя обучение или получая награды за выполнение заданий].

«- Понятно, а что насчет отображения уровня силы?»

[Это просто для более точного измерения вашей силы. Уровень вашей силы будет расти по мере того, как вы будете получать больше очков характеристик и в ходе тренировок. Кроме того, овладение навыками также может способствовать повышению уровня силы].

Я посмотрел на «уведомление» и, в конце концов, кивнул головой, понимая, что все довольно просто. Да, мне определенно нужно потренироваться.

Смогу ли я разрушить стену одним ударом? Я определенно планировал опробовать это, как только смогу. Мне потребовалась еще секунда, чтобы переварить все, прежде чем кивнуть и велеть системе продолжать, чувствуя себя немного нетерпеливым.

После столь долгого пребывания в бездне мне отчаянно хотелось снова увидеть свет дня. Хотя вид многочисленных вселенных, вращающихся вокруг меня, был захватывающим зрелищем, я хотел снова стать живым.

[Хорошо, теперь перейдем к последней части.]

"- И что теперь?"

[Вам будет дано четыре вращения: одно для выбора оружия и одно для способности. Последние два - для перков]

Хотите совершить крутку для выбора оружия?

Да/Нет

Я нажал "да", наблюдая, как появляется еще одна конструкция, похожая на гачу, и начинает перебирать названия. В конце концов, она остановилась на мече, знакомом мне по аниме.

[Мурасаме] [Убийца Акаме] [Легендарный]

[Мурасаме - чрезвычайно мощный проклятый клинок, способный убить человека одним ударом. Как только меч пронзит кожу, яд распространится по телу жертвы и убьет ее за несколько секунд, остановив сердце].

[Козырь Мурасаме - усилитель эффективности под названием Маленький боевой рог, который усиливает своего пользователя и ядовитое проклятье. Когда козырь активируется, склеры пользователя становятся черными, а на теле появляются проклятые печати и его окутывает темная аура.]

[Способности: Убийство одним ударом, Маленький боевой рог] [Пассивные эффекты: Нет]

[Предупреждение: сильные существа смогут противостоять проклятию, но чем больше порезов вы им нанесете, тем больше шансов, что проклятие убьет их]

Это было довольно неплохо. Я видел, как в рулетке мелькали другие мечи. В качестве стартового оружия он вполне сойдет, поскольку я не собирался сходу злить каких-то могущественных существ.

Через некоторое время после ознакомления с описанием своего нового оружия, на экране появилось новое окно.

Хотите совершить крутку для выбора способности?

Да/Нет

"Да".

Я не понимал, почему мне вообще предложили такую возможность.

Конструкция, похожая на гачу, завращалась, показывая множество названий, слабые и сверхсильные способности, заставляя меня чувствовать беспокойство.

Наконец, рулетка остановилась на способности, которая заставила меня слегка удивиться.

[Мокутон] [Наруто] (Ур: 0/20) {Новичок}

[Высвобождение стихии дерева (Мокутон) - это кеккей-генкай трансформации природы, комбинация Высвобождения стихии земли и Высвобождения стихии воды.

В самом простом варианте позволяет пользователю создавать дерево, по сути, превращая свою чакру в источник жизни. В своей высшей степени позволяет создавать могучие деревья различных размеров и форм.

Стихия дерева также известна своей способностью подавлять и/или поглощать энергию цели]

[Способности: Манипуляция деревьями, Поглощение энергии, Древесные клоны, Высвобождение яда]

[Пассивные эффекты: усиленная чакра, природное сродство к земле и воде]

Неплохо, способность поглощать энергию? Звучит полезно. Мокутон был довольно удивительным, насколько я знал о нем. Возможность создавать целые леса была чем-то вроде создания собственного домена.

Я был доволен.

Хотите совершить крутку для выбора перка?

Да/нет

«Да»

Конструкция снова закрутилась, стоило мне согласиться. Выпавший выбор заставил меня почувствовать себя немного неловко.

[Очарование] [Пассивное]

[Очарование - это удивительная сила, которая наделяет своего пользователя аурой неотразимости, харизмы и потусторонней привлекательности. Обладатели этой силы обладают врожденной способностью очаровывать и завораживать других, притягивая их, как мотыльков на пламя.

Харизма, даруемая Очарованием, необычайно сильна, позволяя пользователю без труда убеждать, влиять и манипулировать другими. Ваши слова обладают силой убеждения, перед которой трудно устоять.

Также происходит физическая трансформация, которая отличает вас от обычных людей.

Внешность становится более совершенной: безупречная кожа, сияющие глаза и неземная красота, которая, кажется, бросает вызов общепринятым стандартам.

Чарующая привлекательность оказывает почти гипнотическое воздействие на окружающих, притягивая их неотразимым магнетизмом, перед которым трудно устоять].

Теперь я понял, как это можно использовать. Харизма - это отдельный вид силы, и она облегчит мне задачу, если я попаду в ситуацию, из которой не смогу выбраться. Часть с внешностью... тоже была интересной.

[Хех]

Я проигнорировал небольшое хихиканье системы.

Хотите совершить крутку для выбора перка?

Да/нет

«Да»

На этот раз перк, который я получил, был не таким смущающим.

[Вундеркинд] [Пассивный]

Перк "Вундеркинд" раскрывает истинный потенциал разума и тела пользователя. При использовании данного перка пользователь может быстро впитывать и усваивать знания и навыки.

Это позволяет ему учиться с повышенной скоростью.

Также перк повышает ловкость, рефлексы и магические способности пользователя: от боевых приемов до спортивного мастерства - пользователь легко адаптируется, быстро приобретая навыки в различных видах физической активности и достигая результатов, которые обычно требуют многолетних тренировок.

Я восторженно улыбнулся. Перк "Вундеркинд" казался очень ценным, ведь он сокращал время на изучение новых навыков и помогал гораздо быстрее набирать силу.

Не успел я подумать о только что полученном перке, как меня окружил золотистый свет.

"- Что происходит?"

[Переход в мир DXD...]

"- Уже?"

Я не получил ответа. Вместо этого золотой свет вокруг стал ярче, и в мгновение ока меня пронесло сквозь пространство с невыносимой скоростью.

<http://tl.rulate.ru/book/105490/4521804>