

[Переходим к выбору расы].

[Ваше имя было выбрано заранее, так что мы можем это пропустить].

[Пожалуйста, выберите расу.]

[Человек] [?] [?] [?] [?] [?]

Мои глаза расширились от легкого шока. Я не ожидал, что смогу изменить свою расу. Это было, мягко говоря, приятным сюрпризом. Хотя я уже убедился, что получаю систему геймера, но не думал, что смогу стать кем-то другим, кроме человека.

Неприятно, что мое имя было выбрано заранее, но я не стал бы жаловаться, особенно когда получил Систему.

Эта способность дает пользователю неограниченный потенциал и силу. Пожалуй, она была одной из самых мощных сил, если не самой мощной.

Я в общих чертах представлял, что произойдет, если я выберу вопросительные знаки, но решил спросить, чтобы убедиться. Не хотелось бы облажаться только потому, что я решил не задавать один простой вопрос.

"- Эй, система? Что произойдет, если я выберу один из вопросительных знаков вместо человека?"

[Выбор [?] означает получение случайной расы. Это может иметь как положительные, так и отрицательные стороны. Вы можете стать кем-то очень слабым и жалким, например [Тараканом], а можете стать кем-то очень могущественным, например [Богом Драконом].

Я понимающе кивнул головой. В принципе, я так и предполагал, но в любом случае стоит соблюдать осторожность.

Я размышлял, стоит ли рисковать или нет. Стать кем-то вроде крысы было бы крайне печально, но, с другой стороны, есть шанс переродиться кем-то могущественным.

Выбор сделан.

Появилось массивное золотое колесо и начало вращаться. Я видел, как мимо стрелки проносились многочисленные варианты. Например, Титан и Бог, а также слизь и попугай.

Я слегка занервничал, когда вращение стало замедляться. В конце концов оно остановилось на

расе, за которым, словно поздравляя меня, вокруг вспыхнули фейерверки.

Я с недоумением смотрел на золотое название. В нем не было ничего плохого, но оно мне казалось довольно ироничным в моём случае. Неужели система шутит со мной?

{ВЫБРАННАЯ РАСА}

{АНГЕЛ}

"..."

"- Ты издеваешься надо мной?"

Неужели система услышала мой небольшой монолог о том, что я старался быть хорошим человеком, и решила, что будет забавно сделать меня ангелом?

А я не паду? То есть я конечно не стану бродягой-убийцей, но вряд ли был достаточно чист, чтобы заслужить такую расу?

[Технически акт падения - это проклятие бога, которое уменьшает общую силу ангела на 10 %, то есть вы можете пасть, потому что тело геймера не позволяет никаким проклятиям влиять на вас].

Понятно.

Полагаю, это круто. Я предполагаю, что получу все расовые преимущества, так что не жаловался.

[Ладно, с этим покончено, переходим к колесу фортуны для геймеров].

"- Подожди, во-первых, разве я не могу настроить своего персонажа или что-то в этом роде, и что это за колесо фортуны для геймеров?"

[Отвечая на ваш первый вопрос, нет, но не бойтесь, как геймеру, мы создадим вам идеальное тело в соответствии с вашими желаниями. Женщины не смогут оторвать от вас взгляда".]

"- Это не то, что..." - заикнулся я, слегка покраснев.

[Во-вторых, колесо фортуны даст вам одно вращение, чтобы получить уникальную силу из системы геймера или, так сказать, козырь. Все способности в колесе фортуны можно назвать «абсолютно сломанными» ]

[Например, при выпадении Безумного Доктора вы получите все перечисленное ниже.

Идеальная память с бесконечным объемом этой самой памяти

Интеллект, превосходящий уровень гения

Возможность создавать зелья, способные сделать практически все, от бессмертия до регенерации или даже заставить кого-то влюбиться в определенную цель.

Иммунитет к болезням и ядам, как обычным, так и магическим

Огромные знания в области оккультизма и алхимии, которые обновятся, если вы найдете способ путешествовать в разные миры.

Сверхъестественные умения в медицине, с которыми можно вылечить практически все, что угодно, если провести некоторые исследования.

Мастерство жизни и в биологии, способность создавать гомункулов, которые превосходят обычные версии своего вида во всех областях, включая нестареющее тело и абсолютную преданность вам.

Возможность создавать ингредиенты из воздуха].

«- Срань господня!» - пробурчал я, совершенно забыв о настройке персонажа.

Когда система объяснила, что я могу получить «абсолютно сломанные» Силы, я ожидал чего-то вроде манипуляции временем или чего-то подобного, но реальность...

Возможность создавать зелья, которые могут делать все, что угодно, - это, по сути, навык мгновенной победы. Разве нельзя просто создать зелье, чтобы получить бесконечную силу?

Я почувствовал, как волнение охватило все мое тело, но быстро успокоился и вернул себе самообладание. Появился новый экран с колесом, на котором золотыми буквами было написано «Колесо фортуны» и сбоку была большая красная кнопка.

Не дожидаясь ответа, я поднял руку и нажал на кнопку. Колесо начало вращаться.

{ Приобретен уникальный навык }

{ Загрузка персонажа }

[Позволяет загрузить персонажа из художественной или научно-популярной литературы и выбрать одно из его умений. За один раз можно загрузить только одного персонажа. Время загрузки персонажей будет зависеть от их уровня силы и потенциала].

Я усмехнулся, быстро просмотрев описание. Возможность загружать персонажей и выбирать один из их навыков звучала невероятно. Даже если я мог получить только один навык за раз, это все равно было бесценно.

Я подумал, что загрузка может занять некоторое время, но теперь, став ангелом, я предполагал, что получу какую-нибудь способность манипулировать светом. Так что в ожидании загрузки я не буду совсем беззащитен.

В целом я был доволен тем, что получил. Учитывая, что в прошлой жизни я смотрел много аниме, то не беспокоился о том, что у меня закончатся персонажи для загрузки.

Статус загрузки...

{Имя: Кай}

{Уровень силы: 440}

{Сила: 20

{Ловкость: 20

{Жизненная сила: 20

{Магия: 20

{Харизма: 20

- Сила показывает количество физической силы, которой вы обладаете. Количество Силы может быть увеличено за счет повышения уровня или физических тренировок.

- Ловкость показывает, насколько быстро вы можете передвигаться и реагировать.

- Жизненная сила определяет, как быстро вы восстанавливаетесь и сколько урона можете вынести.

- Магия определяет количество маны которое у вас имеется и скорость ее регенерации.

- Харизма определяет привлекательность или обаяние, способное внушить преданность другим, а также ваш общий внешний вид, ощущение вашего присутствия и то, насколько благоприятно вы влияете на окружающих.

Количество Харизмы, которой вы обладаете, можно увеличить с помощью повышения уровня, а также благодаря внешнему виду и социальному взаимодействию.

<http://tl.rulate.ru/book/105490/4200905>