

"В ближайшие 7 дней.

Поставьте свою жизнь на кон и дайте обет защищать меня. Также дайте обет, что вы покончите с собой, если я умру. И вы, Нираг. Снимите проклятие", - сказал я, глядя на них с раздражением.

Рива кивнул, согласившись, как обычно.

Я более или менее привык к его суженным, озадаченным взглядом, которым он одаривал меня все время. Словно пытаюсь понять, какой темный план я хожу в своем сознании.

На этот раз, вместо 15, я показал им позицию эспкады примерно за 25 минут до этого.

Таким образом, этот парень, Валор, должен был выжить...

Моя благосклонность расцвела, поскольку на этот раз монстр не преследовал нас.

Возможно, потому что никто не умер на этот раз, отряд был довольно разговорчивым между собой. Но никто не разговаривал со мной.

И, наконец, после еще 3 дней непрерывного путешествия по пустыне.

"Город Мираг, значит?" - пробормотал я, увидев название города при въезде.

"Он был назван в честь первого мэра города в прошлом веке, когда это была деревенская поселение.

Или, скорее, главы деревни того времени", - сказал Рива, услышав мое бормотание.

".

.." Я посмотрел на него с довольно удивленным выражением.

"Неужели жара, наконец, сказала на тебе?" Я гадал, все ли с ним в порядке.

Нормальный разговор был последним, что я ожидал услышать от его уст.

Хотя он просто хмыкнул в ответ на мою реплику, когда мы двинулись дальше в город.

Город был темным и мрачным, однако.

Я думал, что он будет полон красивых девушек и эльфов, играющих на улицах детей, торговцев и тому подобного, но он казался опустошенным, с едва ли дюжиной больных людей, бродящих

вокруг.

Их глаза были полны усталости.

Казалось, будто они не спали целую вечность. Добавьте немного синяков, и вы не сможете отличить их от зомби. Что это за город такой? Я точно не помню никакого Мирага в этой игре.

[Квест: Выбраться из пустыни: Выполнено!]

[+50 Опыта получено]

[+3 Очка Атрибута!]

[+Разблокировка Системной Функции: Контрольные Точки Сохранения!]

Я вернулся в [Меню] и прокрутил Систему, наконец, достигнув позиции.

[Вы можете сохранить свою позицию при следующих условиях:

-Вы собираетесь спать!

-Вы не умрете во сне и проснетесь нормально!

-Вы находитесь в Безопасной Зоне!

-Ваше здоровье составляет не менее 50%!]

[У вас есть 1 бесплатная Контрольная Точка Сохранения!]

[Контрольные Точки Сохранения: Навыки!]

[Вы можете сохранять свои навыки раз в 7 дней и сохранять их даже при перезапуске!

Уведомление:

-Уровень всех Навыков сбросится к предыдущему значению при перезапуске!

-Если у вас не было Навыка во время перезапуска, уровень Навыка будет установлен на тот, который вы приобрели при первом столкновении!]

"Не совсем читерство, но все же это довольно здорово", - подумал я, глядя на ограничения этой функции.

"Эй! Мы приехали!" - сказал Рива, глядя на меня.

Только тогда я заметил, что караван остановился, и Амара и Нирагал уже вышли.

[Ловкость: 5 -> 10!]

[Вы разблокировали Базовое Заклинание: Бешенство!]

[Телосложение: 5 -> 10!]

[Вы разблокировали Базовое Заклинание: Исцеление!]

Выйдя, я распределил очки в Здоровье и Ловкость, чтобы разблокировать базовые заклинания для обоих.

[Вы использовали [Сохранение: Очки Навыков]!]

Теперь, даже если я умру, у меня все еще будут эти два базовых заклинания.

Хотя искушение умереть снова, чтобы получить другие навыки, все еще было там, но зная, как работает игра, я мог бы довольно легко получить их позже.

"Хорошо.

Спасибо за все прекрасные воспоминания, которые мы создали. Надеюсь, никогда больше не увидеть вас", - сказал я с улыбкой, прежде чем направился к ближайшей гильдии. Я должен зарегистрироваться как авантюрист и как можно скорее начать свое путешествие!

"Куда ты идешь?" - спросил Рива тяжелым тоном, глядя на меня довольно недружелюбным взглядом.

"На экскурсию?" - сказал я, оглядываясь на этот довольно пустынный город.

Кажется, здесь люди не очень-то общаются... почти хочется остаться здесь.

"Ты ведь помнишь, что если ты умрешь, мы все умрем, верно?" - спросил он, глядя на меня.

"Но я снова воскресну", - хотел я сказать это, но сдержался.

Ну, не то чтобы я не понимал его точку зрения. Хммм... что мне теперь делать?

Мой взгляд тогда упал на Миру, которая держала при себе два ножа.

Она наконец-то сняла с лица мафлер, показывая свои короткие рыжие волосы, уложенные в стрижку боб. Ее черные глаза были острее ее двойных ножей, но... почти пронзали меня.

"Ты Мира, верно? Я не знаю, как ориентироваться в этом городе.

Не могла бы ты показать мне дорогу?" - сказал я, глядя на нее и игнорируя остальных. Рива наблюдал за мной несколько мгновений, прежде чем посмотрел на Миру.

"Что скажешь? Я честно не думаю, что нам следует упоминать его мэру".

Услышав слова Ривы, она вздохнула и пробормотала:

"И мы не можем оставить его одного".

Затем она немного подумала, прежде чем улыбнулась Риве и кивнула:

"Хорошо.

Я буду защищать его. Иди, закончи дела с мэром"..

Сделав несколько шагов, Ривас бросил на меня последний взгляд и затем присоединился к остальной части группы.

Что касается Миры, она внимательно наблюдала за мной и спросила:

"Итак.

Куда ты хочешь пойти?"

Я улыбнулся, отвечая: "Есть ли в этом городе гильдия авантюристов? Я хотел бы зарегистрировать там своё имя.

"

Её глаза на мгновение расширились, и она произнесла:

"Ты хочешь стать авантюристом? Ты уверен?" Она окинула меня взглядом сверху вниз, по крайней мере, дважды.

"Глядя на твою храбрость, я почувствовал воодушевление", - усмехнулся я.

После этого она тихо рассмеялась и пробормотала: "Забавно", а затем добавила: "Здесь есть такая гильдия. Пойдём, я покажу тебе это место."

Рассмотрев её поближе, она была довольно приятной.

Если не учитывать тот факт, что она была частью группы, которая убила меня без разбора. Хотя меня и интересовало, являются ли они двуличными людьми, убивающими в одной ситуации и остающимися нормальными в другой, или же за всем этим кроется какая-то тайна.

Следуя за ней, мы добрались до Гильдии Авантюристов.

И только тогда я осознал, в каком же городе мы находимся...

"Вот как оно обстоит, да?" - пробормотал я, осознав критическую деталь ситуации.

.

<http://tl.rulate.ru/book/105475/3729455>