Мир Заррафа.

Или, как я должен его назвать, мир [Зов Чёрного Мага]?

Один из приключенческих MMORPG-игр, которыми люди любили играть в моей прошлой жизни.

Он начинался как фэнтезийный мир, основанный на одной планете, где пользователи могли делать всё, что им заблагорассудится.

Позже, с появлением новых обновлений, игра стала более разнообразной, поскольку на этой планете начали появляться новые скрытые расы и классы.

Будущие обновления включали в себя новых монстров, новые квесты, более сильных НПС и многое другое.

Более того, были расширения, которые открывали новые районы, включая 12 лун, вращающихся вокруг этой планеты.

Были и космические расширения, но они появились уже на более поздних стадиях развития игры.

"И если я могу вспомнить всю эту информацию.

.. неужели это причина того, что я это вижу?"

[Вы получили информацию о Мировом Порядке!]

[Новые привилегии открыты!]

[Теперь у вас есть ограниченный доступ к Системе НПС!]

[Теперь у вас есть доступ к Обновлениям Мира!]

[Теперь у вас есть ограниченный доступ к Меню!]

Прежде чем проверять новые функции, я зашёл в караван.

Безопасность превыше всего!

[Система НПС!]

[Вам были предоставлены следующие привилегии НПС!]

[1.

Теперь вы больше не связаны Игровой Системой!]

[2.

Открыто в Бета-Версии 0.1!]

[3.

Открыто в Версии 1.0!]

[4.

Открыто в Версии 1.0!]

[5.

Открыто в Версии 1.1!]

[6.

Открыто в Версии 1.2!]

"Хм.

Довольно устарело, я бы сказал", - пробормотал я, размышляя, что значит "не быть связанным Системой"? Возможно, это связано с тем, что игроки в Версии 1.0 не могли получить доступ к Оружью, Квестам, Классам и т.д. в Версии 2.0 или более поздних.

"Думаю, это лучше, чем ничего", - подумал я, переходя к следующему сообщению.

[Теперь у вас есть доступ к Обновлениям Мира!]

[В настоящее время мир находится в Версии 0.

0!]

[Время до обновления мира до Версии 0.

1: 5 месяцев, 29 дней, 23 часа, 45 минут, 15 секунд!]

[У вас нет полномочий ускорять или замедлять время обновления!]

"6 месяцев до игры, значит?" - пробормотал я, прежде чем перейти к следующему.

[Теперь у вас есть ограниченный доступ к Меню!]

[1.

Начать заново!]

[2.

Контрольные точки (Заблокировано)!]

[3.

Карты (Заблокировано)!]

[4.

История сообщений (Заблокировано)!

[5.

Форумы (Заблокировано)!

[6.

Список друзей (Заблокировано)!

[7.

Настройки (Заблокировано)!

[8.

Дополнения (Заблокировано)!

[9.

Читерские коды (Заблокировано)!

[10.

Титры (Заблокировано)!

[11.

Выход (Заблокировано)!

"Хм-м.

Всё, что мне нужно, - это достичь Читерских кодов, и я буду бесконечно счастлив", - решил я для себя. Хотя мне интересно, какой смысл в титрах здесь...

К счастью, кажется, я помню функции каждого из этих пунктов, и, если честно, это довольно сломанная система, особенно для игрока, ставшего НПС, как я.

..

"Но всё же.

.." - мой взгляд ушёл в глубокие раздумья, когда я задался вопросом: "Какова же моя цель здесь?"

-БУМ!!!

Я снова увидел, как эти люди нападают.

Безжалостно, пытаюсь пробраться в караван. Каждый из них делает то же самое, что и в прошлый раз. Однако...

"Я могу видеть их статус теперь.

.. это тоже привилегия?" - пробормотал я, глядя на строки над головами этих бандитов.

[Имя: Ривас

Класс: Двумечник!

Уровень: 47

НР: 10 000/10 000

МР: 2 500/2 500]

Не только их имена, но я также мог видеть числа и шкалы НР/МР в красном и синем цветах над их головами.

Была ли это ещё одна привилегия быть свободным от Игровой Системы?

Если я правильно помню, игроки в Бета-Версии не имели доступа к статистике НПС, но потом это изменилось в оригинальном релизе.

Как и в прошлый раз, я ждал до последних 15 минут и крикнул Мире то же самое, что и в прошлый раз.

Тот же результат, и мы пришли к тем же выводам с Ривасом и я.

Единственное отличие было в вопросе на этот раз. bednovel.org

"Зачем вам этот караван?" - спросил я с небольшим любопытством.

Эта информация могла быть ключом к выходу отсюда.

Хотя Ривас задумался, глядя на меня.

В его глазах был вопрос, можно ли мне доверять или нет.

"У нас есть квест.

Убить всех, кто находится рядом с этим караваном, без лишних вопросов. Не вступать в разговоры с кем-либо рядом с караваном и вернуть караван обратно в гильдию авантюристов", - ответил он, но... он лжёт, не так ли? Его выражение лица говорит об этом.

"Или, возможно, он не говорит всей правды", - размышлял я, будучи недовольным его ответом.

"Как вы собираетесь доставить этот караван обратно в гильдию?" - спросил я снова, на этот раз с полубезразличным выражением.

Если он собирался лгать об этом, то стоит ли вообще задавать эти вопросы?

"Мы сможем это сделать, только если вы откроете ворота для нас", - снова заговорил он, на этот раз с лёгкой настойчивостью, пока его глаза переводились между магом, наблюдавшим за василиском, и мной.

"А что, если вы причините мне вред или убьёте меня, как только я открою ворота?" - спросил я

снова.

"Я клянусь именем моего Бога, Арелии, что не причиню вам вреда и не убью вас никаким образом, пока мы не достигнем места назначения", - тут же поклялся он, и с небес появился золотой свет, который проник в его тело.

.

"Обет Нерушимый, значит? Я забыл, что и НПС владеют этой привилегией.

.. Значит, и я тоже смогу его произнести?" - задумался я.

"А как же ваши друзья?" - спросил я, и хоть они и поколебались, под молчаливым взглядом Ривас, остальные согласились последовать примеру и тоже принести клятву.

"Что ж, тогда откроем врата нашей дружбы," - весело проговорил я, открывая двери каравана.

И затем.

..

[Вы Погибли!]

[Игра Окончена!]

[Перезагрузка с Последней Контрольной Точки!]

[Ошибка! Контрольная Точка Не Найдена!]

[Перезагрузка с Начала!].

<http://tl.rulate.ru/book/105475/3729324>