

Эрикс мощно пнул Богомола, заставив его взмыть вверх, прежде чем он взлетел и ударил его еще выше!

-193!

-485!

Богомол, не умевший летать, успел увидеть весь лес, прежде чем снова спуститься, и его взгляд встретился с ухмылкой Эрикса.

Богомол зашипел и разъяренно попытался атаковать Эрикса в воздухе, но Эрикс ударил его сверху, прежде чем его атака могла достичь его, и обрушил на землю.

Хлоп!

-542!

После этого он щелкнул пальцем и использовал Багровое Кровавое Пламя, выпустив пылающий багровый след в сторону Богомола на земле, убив его.

К сожалению, тот ничего не уронил.

С другой стороны, Изабелла также справилась со Львом и завершила свое второе классовое задание.

Он уронил свое первородное ядро, но не уронил ни сундука с сокровищами, ни сферы.

"Что случилось?" - спросила Изабелла, увидев, как Рин сидит насторожённо с еле заметными молниями вокруг неё.

"Она перегрузила себя молниями", - хохотнул Эрикс.

Рин открыла глаза и надула губы: "Я сделаю это снова и получу Молниеносную Принадлежность; просто смотрите".

"О, так вот в чём дело", - Изабелла улыбнулась с кивком, прежде чем приняла задумчивое выражение.

"Я тоже хочу получить её, но не знаю, как начать".

"Хмм, тебе нужно попытаться использовать свой Пламенный Кнут в крайней степени", - сказал Эрикс, задумавшись на секунду.

"Я не знаю, как ты используешь свой Пламенный Кнут, поэтому как ты сможешь доводить этот навык до крайнего предела - это зависит от тебя".

"А также, Рин, Изабелла, попытайтесь ощутить этот элемент.

.. то есть, он невидим, но он там, если вы сможете его почувствовать".

"Элемент?"

Эрикс кивнул.

"Да.

Я уверен, что вы также можете ощущать элементарные силы ваших навыков, когда их используете. Они всегда там и отвечают за превращение нашей маны в пламя, лёд, яд и тому подобное".

"Когда вы используете навыки, вы пытаетесь сфокусироваться и воспринять элемент внутри них, освоиться с ними и.

.. почувствовать их, пытаясь контролировать?" - размышлял Эрикс. "Я не могу объяснить это чётко, но что-то вроде этого".

Эрикс не знал, но он был вундеркиндом в приобретении принадлежности, если учитывать, как быстро он её получил.

Он также дал точный способ её получения, даже если просто описал свой опыт.

Отправной точкой было ознакомиться с силой элемента, многократно используя навык, а затем пытаться ощутить истинный фактор элемента, что произойдёт, только когда вы пойдёте на крайние меры и войдёте в ту же волну, что и элемент используемого навыка.

Таким образом, начнётся прогресс в приобретении принадлежности.

Этот прогресс будет продвигаться только в том случае, если они будут продолжать чувствовать элемент, пытаясь контролировать его.

Итак, если кто-то в конце концов овладеет контролем, прогресс достигнет 100%, что приведёт к приобретению 1 уровня принадлежности к элементу.

Рин и Изабелла пытались полчаса, но добились лишь незначительного прогресса.

По крайней мере, появилось уведомление о прогрессе в приобретении принадлежности, но они не смогли достичь 100%.

"Хорошо, давайте продолжим двигаться.

Мы можем попробовать ещё позже", - сказала Рин. "Нам нужно сначала выполнить задания, чтобы мы могли отправиться".

Они планировали завершить классовые задания, восстановить ногу Тошина с помощью навыка Изабеллы и как можно скорее отправиться в Город Феникса.

Трио продолжило идти по лесу, убивая несколько атаковавших их монстров, но оставляя тех,

кто не успевал.

В конце концов, большинство из них были примерно 30-40 уровня, так что они даже ничего не бросали и не давали им прогресса в повышении уровня.

Тратить время и энергию на убийство бесполезных монстров было бы пустой тратой.

Но вскоре они нашли достойного и полезного монстра.

Это было дерево, и Изабелла с нетерпением ждала, чтобы его убить.

Кхррррее!

Древесный монстр с двумя пустыми глазами, содержащими тёмно-зелёные огоньки, и его подвижными ветвями, покрытыми тёмно-зелёной жидкостью.

"Они, кажется, ядовитые, так что давайте не будем попадать под удар", - сказал Эрикс.

Это был древесный монстр 54 уровня, и он не мог двигаться со своего места, поэтому Эрикс, Рин и Изабелла без особого труда его одолели, и он распался на частицы от финального удара Изабеллы.

Тем не менее, никто из них не поднялся с 51 на 52 уровень, и монстр не уронил первородное ядро, разочаровав Изабеллу, поскольку ей нужно было только поглотить первородное ядро монстра растительного типа, чтобы пробудить свой класс.

Хотя он не уронил своего первородного ядра, он уронил одну сферу.

"Похоже, наш рост уровня значительно замедлился после достижения сверхчина", - Рин подняла сферу, когда та открылась и показала предмет.

Это был возвышающийся прямоугольный щит высотой 2 метра.

[Щит из Тёмного Дерева]

_Ранг: Уровень-0

_Класс: Редкий

_Прочность: [10,000/10,000]

_Особенность: Получает на 10% меньше урона от физических атак и на 5% меньше урона от магических атак.

_Описание: Щит, изготовленный из мутировавшей тёмной древесины.

Вложение 10 маны в щит создаст барьер радиусом 3 метра вокруг пользователя на минуту. Урон по барьеру снизит прочность щита.

_Примечание: Этот щит не подлежит ремонту и будет уничтожен, когда его прочность достигнет 0.

"Хорошо.

Это может быть полезно", - Эрикс кивнул и убрал его в инвентарь..

Действительно, им пришлось применить щит после десяти минут, чтобы сразиться с четырьмя волками с кровью и костями сверхъестественного порядка 53-го и 54-го уровней.

Они мутировали в волков нежити!

Казалось, что монстры, достигшие Сверхъестественного Порядка, также увеличиваются в количестве, что неудивительно, если учесть количество животных, насекомых и растительной жизни в таких местах, как леса.

Битва с волками длилась три минуты, и прочность щита уменьшилась на 490, так как Эрикс использовал его.

В некотором смысле волки были крепче Огров, потому что они были быстрыми и также использовали дальнобойные атаки, стреляя кровавыми шарами из пасти, которые взрывались при столкновении.

После победы над этими четырьмя волками троица наконец поднялась с 51-го на 53-й уровень.

"Давайте немного отдохнем, чтобы восстановить силы".

Из этих четырех волков двое выпали ядра происхождения.

Эрикс и Изабелла решили отдать их Рин, чтобы увеличить ее магическую силу и ману.

После того, как она закончила их поглощать, она получила в общей сложности 6 магической силы и 20 маны.

Когда они закончили отдыхать, они продолжили движение, когда Эрикс внезапно остановился, так как яркая аура ослепила его глаза, когда он посмотрел в определенном направлении.

"Что это?!" Он деактивировал свое Зрение Ауры, чтобы четко рассмотреть предмет, но удивленный голос Рин опередил его.

"Почему здесь есть врата подземелья?! Они также появляются случайно?"

Они находились у подножия холма, заполненного густыми деревьями!

Они быстро подбежали к воротам и осмотрели их.

[Подземелье: Лабиринт Великого Сорняка.

]

_Тип: Расходное подземелье.

_Требование: Уровень 51.

_Задачи:

—> Убить 50 Сорняжков.

—> Выбраться из Лабиринта в течение одного часа.

_Награды:

—> Ящик Предметов 1-го уровня.

—> Восстанавливающий Фрукт 1-го уровня.

Врата подземелья были окутаны манящим туманом, заставив Эрикса прищуриться.

"Неужели в этом подземелье есть ТАКОЙ сорняк?"

"Эрикс, мы должны войти туда", - усмехнулась Рин, предположив что-то похожее насчет этих врат.

"Давайте также будем внимательны к скрытым заданиям", - сказала Изабелла, слегка возбужденная.

"Здесь не упоминается, но я думаю, что у каждого подземелья должно быть скрытое задание".

"Подождите, здесь нет награды за первое прохождение", - Эрикс приподнял брови.

"Неужели группа уже получила ее, или дикие подземелья не имеют такой награды изначально?"

Рин пожала плечами и шагнула вперед, коснувшись врат.

"Неважно, давайте войдем внутрь и пройдем его".

Так троица вошла внутрь, не зная, что их ждет опыт, граничащий с жизнью и смертью.

.

<http://tl.rulate.ru/book/105462/3727987>