

Что все упустили из виду, так это то, что Харрисон когда-то провел более двух десятилетий в другом мире, глубоко погруженный в жестокие битвы Эти войны и стратегии стали для него второй натурой, такой же инстинктивной, как и дыхание В те далекие времена он бродил сквозь полыхающие пожары и леденящие морозы, танцуя бесконечный танец с жизнью и смертью Временами он забавно размышлял о том, что если бы рядом с этим ледяным озером было немного дров, он бы с удовольствием соорудил импровизированную печь, чтобы поджарить и попробовать этих замороженных Мифических Карпов

Со временем число Мифических Карпов на этой ледяной равнине убывало, большинство из них стали трофеями Харрисона в его войнах Грубый подсчет показал, что из 98 Мифических Карпов на этом озере все были им покорены Эта битва принесла ему богатый опыт, подняв его Опыт до ошеломляющих 249% на 30-м уровне Эти высокоуровневые Мифические Карпы были стоили столько же опыта, сколько бесчисленные серебряные снежные эльфы

Это свидетельствовало о устрашающей силе, заключенной между льдом и огнем Собирая трофеи битвы, Харрисон все еще сохранял проблеск надежды: если бы он смог найти книгу навыка огненной стихии, то, в сочетании с его освоенным Ледяным Тюремным Судом, он верил, что никакой противник, как бы силен он ни был, не сможет избежать смерти Что касается Мифических Карпов, которым удалось добраться до берега, их судьба мало значила для него в данный момент

На этом Харрисон мысленно закрыл главу о квесте на смену класса Лео, больше не планируя углубляться в последующий уровень Он всегда верил, что туз в рукаве должен разыгрываться только в решающие моменты; раскрыть его слишком рано означало бы только накликать ненужные неприятности "В конце концов, с Чернильным Нефритовым Жетоном в руках, зачем искать другие возможности для боя?" - размышлял он про себя, его глаза выдавали тоску по будущему Скелетный Король был его козырной картой

И вот, когда Харрисон наслаждался временным покоем, его взгляд упал на последнего брошенного, замерзшего Мифического Карпа на озере Почти инстинктивно он обрушил на него Обжигающий Луч В ту же долю секунды из тела Мифического Карпа исходил ослепительный белый свет, переливающийся, словно алмаз под солнечным светом

"Предмет для сбора?!"

Глаза Харрисона загорелись

Для существа 30-го уровня любая добыча - это сокровище

Быстро он подошел и потянулся в ослепительный свет, чтобы забрать предмет

Когда он сжал сверкающее ожерелье, он понял, что нашел что-то ценное

[Ожерелье Карпа (уровень D)]

[Эффект]: Удача+4

В тот момент, когда Харрисон увидел характеристики ожерелья, он почувствовал, будто для него наступила весна. Насколько же важен атрибут удачи? Достаточно спросить тех, кто на 40-м или 50-м уровне все еще носит экипировку F-уровня.

В мире его воспоминаний из-за крайне низкой скорости выпадения добычи от монстров, характеристика удачи почти воспринималась как божественная, заветная цель для всех игроков.

Любое снаряжение с атрибутом удачи считалось редкой драгоценностью на рынке, которую быстро разбирали жадные игроки.

И вот теперь в руках Харрисона было Ожерелье Карпа, дарующее атрибут Удача+4.

Это практически равносильно увеличению скорости выпадения на 2%.

Он размышлял, если бы он надел это ожерелье, прежде чем столкнуться с теми Мифическими Карпами, возможно, он бы получил еще хотя бы один редкий предмет или даже желанную книгу навыка.

Когда он надел ожерелье, характеристика Удача+4 тут же отобразилась на его панели атрибутов. На мгновение он почувствовал, как этот единственный аксессуар сделал его путь в битве более гладким.

Затем он подошел к Айстхорну и пристально посмотрел ему в глаза: "Моя задача выполнена. Когда мы вернемся?"

Айстхорн кивнул, в его глазах сияло одобрение: "Хорошо, мы можем отправляться сейчас." Он повернулся к Лео и спросил: "Ты завершил свое задание?"

Лео незамедлительно ответил: "Все сделано".

Айстхорн, не говоря больше ни слова, достал из своих одежд Чернильно-Нефритовый Жетон.

Под его силой медленно возник знакомый портал.

Не задумываясь, группа шагнула в портал, и, когда декорации вокруг них стремительно изменились, они вскоре оказались обратно в отправной точке 67-го подземного уровня.

Едва он появился, как в ухо Харрисона раздался голос системы:

"Поздравляем, ваш уровень был повышен до 30, третий талант [Бог Эволюции] разблокирован."

"Опыт от вашего призывника, убийства монстров Мечником Цезарем, был распределен."

"Теперь вы имеете право на прохождение квеста на смену класса."

Харрисон взглянул на Бога Эволюции. По неизвестным причинам Бог Эволюции не разблокировался в Зачарованном Царстве.

Казалось, все дело было в задании на смену класса, ведь Айстхорн и остальные также не упоминали о том, что их таланты были разблокированы.

Тем не менее, разблокировка этого сейчас не была слишком поздней Этот третий талант уровня ССС должен был значительно повысить его живучесть до невообразимых пределов Каждый талант уровня ССС скрывал в себе безграничный потенциал, достаточный для того, чтобы Харрисон посвятил ему всю свою жизнь

Вскоре перед Харрисоном появилась панель заданий, показывающая три задания на смену класса:

[Проклятие Зверей (уровень F)]

[Описание]: С момента катастрофических изменений в мире животные постепенно развивают интеллект Убейте обычное существо вашего уровня

[Награда за задание]: Свиток смены класса на Укротителя Зверей

[Мутировавшие Растения (уровень E)]

[Описание]: Сила растений постепенно возрождается в мире Уничтожьте десять обычных мутировавших тополей вашего уровня

[Награда за задание]: Свиток смены класса на Природного Мага

[Кошмар Скелетов (уровень D)]

[Описание]: В мире таинственным образом появилась аура призрачности Найдите ее источник и уничтожьте его

[Награда за задание]: Свиток смены класса на Призрачного Мага

В нижней части панели заданий также присутствовала кнопка обновления, показывающая оставшееся количество обновлений - 10

Харрисон прекрасно понимал, что он может выбрать только одно задание на смену класса, и у него есть всего десять возможностей для обновления

Его задачей было просмотреть эти 30 вариантов наград и найти тот класс, который лучше всего подходил бы его талантам Классы, которые идеально бы подошли Харрисону, были, конечно же, Элементальный Маг и Призывающий Маг Но даже выбрав боевого мага, с Богом Эволюции на его стороне, это не было невозможно

Однако истинным желанием Харрисона было стать Призывающим Магом, соблазненным возможностью получить навык призыва без особых усилий Глубоко внутри Харрисон знал, что найти идеальный класс будет непростой задачей

Это было уже почти в пределах досягаемости Но сейчас не время для таких размышлений Ведь после его возвращения он еще не получил свои награды из Небесной Канцелярии

В этот момент Айстхорн и остальные, похоже, восстановили свое спокойствие. Достигнув также 30-го уровня, они, видимо, столкнулись с той же ситуацией, что и Харрисон.

Что касается Лео, его тело внезапно засияло золотым сиянием - верный признак повышения уровня. Эти проблески сверкали более дюжины раз подряд.

Лицо Лео светилось чистым восторгом.

"Я достиг 45-го уровня!"

<http://tl.rulate.ru/book/105446/3726619>