— Nexus World Online.

Хорошо известная многопользовательская онлайн-ролевая игра в виртуальной реальности, или VRMMORPG, в которой могли одновременно участвовать десятки тысяч игроков.

Это была не просто игра в этом мире.

Скорее, это была игра, рассматриваемая как окно в другую реальность.

Игра, которая предлагала такую высокую степень реализма, что ее было трудно отличить от реальности.

Это давало игрокам огромную свободу и показывало внутриигровых персонажей, которые были уникальны и имели свое собственное прошлое, сюжеты и уникальную внешность.

У каждого отдельного NPC была уникальная предыстория, и путь, который вы проходили по игре, зависел от ваших обстоятельств и того, где вы находились по отношению к своему персонажу в мире.

Игра в виртуальной реальности, которая никогда не падала с вершины с момента ее выхода.

 Монстры и странные существа появляются по всему миру... Пользователи сети помогают правительству, предоставляя информацию... "Это несомненно". Много споров

В этой реальности появились монстры мира Нексус.

 Появляется новая раса. Победите монстра голыми руками...

Имея возможность охотиться на таких монстров в реальности, также появились люди, которые пробудили способности персонажей мира Нексус.

 Игрок: Metal Raze против названного монстра, генерал Магма: Монстр побежден!

"Со времени катаклизма прошли годы".

Мир Нексуса стал реальностью.

 Правительство США предоставило компенсацию в размере около 5 миллионов долларов за расчистку трещин в подземельях в Сан-Франциско.

 Заключительное интервью: Игрок, предотвративший катастрофу, "Сатиш Джоши" из Индии

Но на этом все.

Мне даже не понадобились воспоминания Адриана, чтобы понять этот мир, поскольку я сам создал его для своего романа.

Применив множество новых идей, о многих из которых никто раньше не видел и не слышал, я построил этот мир с нуля.

Однако, если бы я знал, что все будет именно так, я бы не создал такого ужасного персонажа, и я бы создал несколько уязвимых мест.

Но, как я всегда говорил,

"Нет смысла плакать из-за пролитого молока".

Не о чем было сожалеть о прошлом, которое нельзя было изменить.

В этом мире каждый пробужденный человек назывался игроком.

Данные игровых персонажей игроков были тем, с чем люди просыпались.

Которые иногда меняли свой внешний вид и поведение в соответствии с элементами предыстории персонажа.

Даже те, кто не играл в игру, получали справочную информацию о случайных персонажах из мира Nexus.

В памяти Адриана даже сохранилось интервью о подобных вещах, которое он недавно смотрел.

Самое большое изменение после пробуждения заключается в том, что... кажется, что ты ассимилируешься с персонажем?

 Действительно, такое ощущение, что реальный я и персонаж в игре слились в одно целое. Стоит ли называть это запоем?... Но беспокоиться не о чем, потому что даже во время владения именно я отвечал за каждое действие. Владение просто немного изменило мою личность и точку зрения.

Тем не менее, благодаря этому я не испугался, даже когда увидел настоящих монстров. И процесс пробуждения был чудесным. Я чувствовал, что становлюсь сильнее.

После пробуждения требуется около недели, чтобы данные игрового персонажа полностью слились с телом человека. Это медленный и постепенный процесс.

К счастью, Адриан уже проснулся за неделю до этого, и вчера, как раз перед тем, как я завладел этим телом, игровой персонаж Адриана, которого в мире Нексус звали [Аксель фон Голдлайн Вайсельф], также успешно ассимилировался с этим телом.

Что помогало мне сохранять самообладание даже в этой запутанной ситуации.

Это было потому, что [Аксель фон Голдлайн Вайзельф] был единственным наследником великой семьи Вайзельфов в мире Нексус и привык справляться с трудностями.

"Кто бы мог подумать, что в мире Нексус существует настоящая, скрытая, великая семья с таким же именем, как у Вайселфа?"

В то время я придумал этот сценарий, чтобы продемонстрировать, как Адриану, из-за его глупого поведения, дали этого персонажа.

Однако, к сожалению, отсутствие таланта у Акселя заставило его заскучать, поэтому он отказался от игры.

Несмотря на это, Акселя из мира Нексус учили сражаться и сохранять спокойствие в любой ситуации, хотя он и не был очень талантливым человеком.

Что было бы невероятно полезно для меня во многих отношениях, потому что в противном случае мне пришлось бы начинать все с нуля.

И, к счастью, семья Адриана в этом мире уже зарегистрировала внешность Адриана, что было первым изменением после его пробуждения, так что мне не пришлось проходить еще одну проверку.

Однако они все еще не знали об истинных возможностях этого тела, потому что в то время он еще не полностью ассимилировался с персонажем.

Итак, теперь я мог обмануть их, заставив думать, что во мне пробудился сильный персонаж.

В противном случае моя жизнь определенно была бы наполнена трудностями, и даже поддержка семьи была бы прекращена.

Чего я хотел меньше всего, потому что быть сыном миллиардера давало мне право на большинство вещей, которые я должен был делать.

"По крайней мере, эти простые вещи, похоже, работали в мою пользу"

В этом мире у каждого игрока была уникальная система Она была похожа на экран персонажа в игре, доступный только ему

Экран Системы показывал информацию о пользователе, включая его текущий уровень, навыки, необходимые очки опыта для следующего уровня или повышения ранга навыка, а также информацию о личных характеристиках и бесплатных характеристиках, полученных после повышения уровня

Вот почему, увидев эти внезапно появившиеся уведомления, я совсем не испугался Даже элемент неожиданности был нейтрализован из-за спокойствия персонажа Акселя и потому, что я уже знал о существовании Системы

Однако то, что я наблюдал, определенно было необычным

[Поглощение базовой встроенной системы]

[Поглощение завершено]

[Активирован Симулятор Злодея]

Фух~!

Выдохнув последнюю порцию густого белого дыма из почти догоревшей сигареты, я продолжал смотреть на всплывавшие перед моими глазами уведомления

Странно, но они не влияли на мое зрение Они как будто были там, но я мог одновременно видеть то, что было передо мной, и их

Тем не менее, мое внимание было сосредоточено на всплывающих уведомлениях, а не на том, что было передо мной

"Что такое Симулятор Злодея?"

Ничего подобного Симулятору Злодея не было в книге, которую я написал, и я не имел намерения когда-либо создавать что-то с таким названием

На самом деле, судя по текущей ситуации, этот симулятор поглотил базовую систему, которая была в моем теле после пробуждения

В моей голове роились множество вопросов

К счастью, похоже, что симулятор услышал мои тревоги, потому что на этот раз на прозрачном синем экране появилось новое сообщение, а в моей голове раздался механический женский голос, словно читающий то же самое сообщение

[Добро пожаловать! Автор этого мира]

Внезапный голос в моей голове меня встревожил, но я сохранял невозмутимое выражение лица и огляделся

Не увидев поблизости никого, кроме спящей красавицы с нахмуренным лицом, я сосредоточился на сообщении, появившемся перед моими глазами, и заговорил, словно делая заявление

"Кто ты такой? Ты ответственен за мое нынешнее состояние?"

[Верно!]

[Хозяину: Система называется Симулятор Злодея]

Механический голос в моей голове заговорил снова

"Это какая-то игра? Ты похитил меня и поместил в эту нелепую ситуацию А теперь ведешь себя как леди, ты, сукин сын"

Несмотря на то, что мой разум бушевал против этого механического женского голоса, который, вероятно, был предварительно запрограммирован, я смог сохранить самообладание, и как только мои уста раскрылись, я заговорил изысканно, осведомленно и уверенно

"Ты создан□Тьмой□"

[Поздравляем! Хозяин действительно прав]

[Система создана Тьмой]

"Я так и знал, но кто ты? Почему ты сделал это со мной? Чего ты хочешь? Я хочу вернуться Верни меня обратно, ты, сукин сын!"

Хотя эти были вопросами, которые роились в моем уме, слова, которые на самом деле сорвались с моих уст, были совсем иными

"Что здесь происходит? Я хочу знать подробности"

[Согласно приказу Создателя, вся информация передается напрямую в мозг хозяина]

[Позволяет ли хозяин прямую передачу информации?]

"Разрешаю" Подумав секунду, я решил согласиться

В любом случае, я не был в положении, чтобы спорить с этим существом, и раз кто-то может напрямую переместить меня в этот мир, я могу только надеяться, что оно ничего со мной не сделает во время передачи памяти

[Информация передана успешно]

К моему удивлению, не было никакой боли или головокружения, как в тех романах, и огромное количество информации внезапно было передано в мой мозг, как будто она была там с самого начала

Тем не менее, мне понадобилась около минуты, чтобы все упорядочить в своем сознании

"ЧТО!!!"

Но как только мой разум обработал информацию, мои глаза налились кровью, а ноги ослабели, и я опустился на колени на пол

http://tl.rulate.ru/book/105415/3723813