

"Так, дыши глубже и делай это" Я смотрю на камень перед собой, огромный, чуть меньше телеги, и прошу его подняться с земли, и он поднимается, камень плывет у меня перед глазами, я двигаю его из стороны в сторону своим сознанием.

"ДА, БЛЯДЬ, СУКА!" кричу я.

Черт, я так взволнован!

Мне нужно было что-то ударить, и я сделал камень. Это было глупо, но я был очень возбужден.

"ААА, черт", - снова кричу я.

Да, я не из металла, камень просто упал на землю.

Прошло всего два часа, как Планетос был повержен камнем, а я все еще смеюсь, как маньяк.

Я начинаю пробовать свои другие заклинания, и, черт возьми, это просто замечательное чувство: создавать растения, например цветы, с помощью "Друидкрафта" и поджигать ветки с помощью "Огненного шара" - это просто невероятное ощущение, когда огонь покидает твою руку.

"Так, мне нужно немного успокоиться". Я чувствую себя десятилетним ребенком, которому родители только что сказали, что переезжают в Диснейленд.

"Так, что же мне нужно?" размышляю я вслух.

"Мне нужно найти, где я и когда именно я нахожусь". Я оглядываюсь по сторонам, и вокруг нет никаких ориентиров, только лес.

А потом мне нужен план, где я хочу пустить корни и насколько сильно я изменю это место, думаю, ответ вроде как очевиден: Старки на Севере - лучшее решение, не идеальное, но лучшее, что у меня есть в Вестеросе, по крайней мере.

Ладно, какие плюсы у Севера, у меня не будет толпы, пытающейся сжечь меня только потому, что я владею магией, они, вероятно, относятся ко мне с некоторым недоверием и страхом, будучи чужаком и все такое.

Это можно исправить во время восстания, сражаясь бок о бок с северными лордами и исцеляя их солдат, это может быть подавлено, спасение жизней всегда вызывает добрую волю у людей.

Стена - мне все равно придется туда отправиться, чтобы получить свое благословение, а за ней есть несколько интересных животных, которых я хочу увидеть.

Старки: быть под началом Эддарда Старка - это и плюс, и минус из-за его чести.

Это значит, что меня не ударят в спину, когда я пройду по его коридору, и убийцы от него не придут, но он может не одобрить любые нечестные или бесчестные методы, которые я применю, так что придется проявить определенную осторожность.

Север довольно беден, так что любое улучшение, которое я сделаю, будет вполне уместно, вопрос не в том, будет ли еще одна буханка хлеба на столе, а в том, будем ли мы есть этой зимой или нет, а еще он чертовски велик, так что, вероятно, есть какой-нибудь замок без лорда, где я могу превратить для себя башню с арканами, и мне нравится холод.

минусы этого места? Ну, это бедное место, так что все, что мне нужно, даже при поддержке Старков, может занять некоторое время или я вообще не получу этого, в конце концов, зачем кому-то нужен василиск или виверна,

Есть угроза Болтонов и иже с ними, но это можно решить, убрав их или убедившись, что Север никогда не будет уязвим настолько, чтобы Болтоны восстали,

Это очень большое место, где нет никакой инфраструктуры, поэтому потребуется время, чтобы все остальное пришло в движение, Я могу летать а другие люди нет.

Нед и Робб принимают очень сомнительные решения, может быть, я смогу повлиять на них, чтобы они больше думали о последствиях своих действий и о том, кому доверять, и есть проблема, что я просто предполагаю, что моих знаний достаточно, чтобы помочь, я имею представление о том, как работают многие вещи, но создавать их - совсем другое дело.

К тому же, на Юге все занимаются интригами, а их религия против магии, так что я ожидаю, что Вестеросская инквизиция, Цитадель и их мастера станут большей проблемой, потому что у них там больше влияния, особенно у Простора.

Я не доверяю ни одному из великих домов Юга, они слишком вовлечены в игру, они безжалостны, не знают пощады и не пассивны, как Старки, хуже всего то, что они непредсказуемы, если я окажусь в Королевской Гавани, то мне конец, потому что я планирую что-то, что может разозлить Серсею.

Эссос слишком далеко от Стены, я предпочитаю приложить руку к судьбе белых ходоков, в идеале покончить с ними до того как нападут на Стену, боюсь, если я буду в Эссосе, люди в Вестеросе не смогут их остановить, а если белые ходоки наберут силу, боюсь, даже Узкое море не убережет меня.

Так что да, Север со всеми его проблемами будет более безопасной ставкой, чем все остальные, а пребывание под крышей Старков даст мне некоторое душевное спокойствие, даже если мне придется бороться за то, чтобы эта крыша продолжала стоять над нашими головами.

Что ж, с местом назначения все ясно, теперь нужно понять, где я нахожусь.

Я возвращаюсь на грязную тропу и снова начинаю идти, через десять минут ходьбы я бью себя по лбу.

"Какого черта я хожу".

Ладно, должно быть, как и любое другое заклинание, которое я пробовал, верно?

Сосредоточься, сделай это, и оно произойдет, но во что я превращусь... подожди, могу ли я превратиться в динозавра? Я смотрел "Парк Юрского периода", так что считается ли это животным, которое я видел? Пора проверить.

<http://tl.rulate.ru/book/105313/3734984>