"Ах, это же Рурука. Неужели что-то случилось?" "Ты в последнее время не появлялся в таверне, вот я и искала тебя, знаешь ли? Никогда бы не подумала, что ты вернешься на работу к Эрис-сан..... Вы помирились?" Так значит она искала меня? Кстати говоря, если подумать, я действительно не говорил Руруке, что вернулся в Больницу Эрис. Ну, мы лишь иногда случайно встречаемся в таверне, так что ничего не поделаешь. "Ага. Так что привело тебя сегодня, нужно что-то вылечить?" Поскольку она неожиданно заявилась в больницу, я было подумал, что она получила травму, однако ничего такого не было. Как ни посмотри, а выглядит она совершенно здоровой. "Ахаха, ты ведь уже должен был понять. Насчет, того, самого." "Того самого?" Что, неужели она говорит о своей груди. Но ведь Юэль сейчас здесь, так что лучше дождаться следующей возможности. Если произойдет нечто подобное, пока Юэль сидит у меня на коленях, я больше не смогу смотреть ей в глаза. "Эхехе. Я слышала, ты получил огромную прибыль за убийства Огромной Слизи? Может, расскажешь поподробнее?" Усмехнувшись, спросила меня Рурука.

Такая милая кокетливая улыбка.

Но, к сожалению, она опоздала. "Ах, об этом, сегодня Гильдия перестала покупать Капли Слизи. Так что мы больше не будем охотиться на Огромную Слизь. Обидно, хах." Мне тоже очень жаль. Если бы они не приостановили покупку Капель Слизи, я бы смог объявить Руруке соответствующие условия для участия в охоте на Огромную Слизь. Если снижение цены за Исцеляющую Магию стоит массажа груди, то насколько бы мне удалось продвинуться, разрешив Руруке участвовать в охоте на Босса, прибыль с которого исчислялась десятками тысяч Зени? Мне ужасно интересно. "Э-ээээ?! Н-не может быть, этого же не может быть?! Я даже пыталась убедить Фран..... и купила новое оружие....." "Это правда. Не повезло, да." "Хаааа..... что мне теперь делать..... наверное, стоит подобрать задание с доски объявлений....." "Задание с доски объявлений? Разве награды за них не слишком низкие?" Доска объявлений. Она находится у самого входа в Гильдию Авантюристов, и на ней размещают различные задания. Тем не менее, хоть доска и находится в Гильдии, совсем не факт, что задание Гильдия каким-то образом вовлечена.

Большая часть этих задания является личными просьбами горожан, простые листы бумаги с

указанием адреса и суммы вознаграждения, прикрепленные к доске.

И вознаграждения, как правило, оставляет желать лучшего.

Понятно, вот значит как.

Важные задания, вроде уничтожения монстров вдоль дорог и решение проблем с бандитами, являются обязанностью рыцарей, поэтому лишь немногие из них направляются авантюристам.

Те задания, что достигают Гильдии, в основном мелкие личные запросы, вроде охраны полей или уничтожения вредителей.

Не знаю, насколько далеко группа Руруки забралась в Лабиринте, но полагаю, что исследование Лабиринта, как правило, намного выгоднее.

"Эмм, знаешь, похоже, в последнее время за пределами города стало больше монстров? В Гильдии разместили необычное задание от рыцарского корпуса. Дело намечается неожиданно прибыльным. Там одна мелочь, вроде Гоблинов, но рыцари должны неплохо заплатить за их устранение."

Обычно рыцари самостоятельно занимаются обороной города.

Основными обязанностями рыцарей является патрулирование дорог, отлавливание бандитов и периодические вылазки для снижения количества монстров в близлежащих лесах и горах.

Однако в этом регионе монстров не слишком много.

В последнее время никаких войн тоже не было, поэтому, насколько мне известно, количество рыцарей в городе не слишком велико.

Возможно, они не смогли справиться с внезапным резким ростом популяции монстров.

"Хах. Но, разве за городом не могут попадаться опасным монстры? Справишься?"

Рыцарей действуют слаженной группой и, более того, все они обладают определенным уровнем навыков.

Даже если объявится довольно сильный монстр, проблем у рыцарей возникнуть не должно.

Помимо прочего, авантюристов сравнительно меньше, а уровень их навыков сильно различается от человека к человеку.

В отличие от Лабиринта, где монстры соответствуют уровню этажа, за пределами города существует вероятность внезапного столкновения с могущественным монстром.

Если столкнешься с монстром, которого не сможешь победить, пиши пропало.

